

**PENERAPAN MULTIMEDIA MENGGUNAKAN METODE *PROBLEM  
POSING* UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA  
MATA PELAJARAN JARINGAN DASAR DI SMK**

**SKIRPSI**

diajukan untuk memenuhi sebagian dari  
persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Ilmu Komputer  
pada Departemen Pendidikan Ilmu Komputer  
Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh:

**Qori Halimatul Hidayah**

1300164

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2017**

**PENERAPAN MULTIMEDIA MENGGUNAKAN METODE PROBLEM  
POSING UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA  
MATA PELAJARAN JARINGAN DASAR DI SMK**

Oleh  
Qori Halimatul Hidayah

1300164

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Qori Halimatul Hidayah 2017

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2017

Hak Cipta dilindungi undang-undang.  
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

**QORI HALIMATUL HIDAYAH**

**PENERAPAN MULTIMEDIA MENGGUNAKAN METODE PROBLEM  
POSING UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA  
MATA PELAJARAN JARINGAN DASAR DI SMK**

Disetujui dan Disahkan Oleh Pembimbing:

Pembimbing I



**Dr. Dedi Rohendi, M.T**  
**1967052419930321001**

Pembimbing II



**Yaya Wihardi. M.Kom**  
**198903252015041001**

Mengetahui,  
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



**Prof. Dr. H. Munir, MIT.**  
**NIP. 196603252001121001**