

## DAFTAR PUSTAKA

- Alfatakh, Ikhwanudin.(2010). Pengaruh Media Animasi Terhadap Hasil belajar siswa. Journal UIN Syarif Hidayatullah Jakarta
- Adetunji, Oludurotimi.(2015). *Developing Effective STEM Animations: Application of a Multimedia Learning Theoretical Framework*. Journal of Research in STEM Education. Vol. 1. No. 2. Hlm. 106-124.
- Adinda dan Adjie.(2011). *Film Animasi 2D Berbasis 3D Menggunakan Teknik Cell Shading Berjudul The Postman Story*. Surabaya: STIKOM
- AECT. (1994). *The Definition of Educational Technology*. Washington: Association for Educational Communication and Technology
- Agestina, Liani. (2016). *Penerapan Model Multiliterasi Sainstifik Terhadap Peningkatan Kemampuan Literasi Sains Pada Konsep Daur Air dan Kegiatan Manusia yang Mempengaruhinya*. Universitas Pendidikan Indonesia Bandung
- Agustendi. (2010). *Pengaruh Model Pembelajaran CTL Tipe Inquiri Terhadap Hasil Belajar*. (Tesis). Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Amin, Moh. (1987). *Mengajar Ilmu Pengetahuan Alam dengan Menggunakan Metode Discovery dan Inquiri*. Jakarta: PPLPTK
- Anderson, dan Krathwohl. (2001). *A Taxonomy for Learning, Teaching, and Assessing: A Revision of Bloom Taxonomy of Educational Objectives*. New York: Longman
- Anita, dkk. (2013). *Upaya Peningkatan Pemahaman Konsep Daur Air Melalui Metode Everyone Is A Teacher Here*. Journal Universitas Sebelas Maret Surakarta
- Anwar, dkk. (2013). *Penerapan Pembelajaran Konseptual Interaktif dengan Menggunakan Media Animasi Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep IPBA dan Mengetahui Profil Aktivitas Siswa SMP*. WAPFI Journal. Vol. 1. No. 1. Hlm. 37-47. Tersedia di:  
<http://ejournal.upi.edu/index.php/WapFi/article/view/4892/pdf>
- Arsyad, Azhar. (2005). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada

- Ayu Purnamasari, Indah, dkk. (2012). *Penerapan Metode Bamboo Dancing Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Daur Air*. Journal Universitas Sebelas Maret Surakarta
- Budi Setiawan, andhika. (2014). *Pengaruh Penggunaan Media Animasi Terhadap Hasil belajar*. Universitas Negeri Yogyakarta
- Chiu, M. (2000). *Algorithmic Problem Solving and Conceptual Understanding of Chemistry by Student at a Local High School in Taiwan*. Proc. Natl. Sci. Coun. ROC (D,11(1), 20-38.
- Dahar, Ratna Wilis. (2006). *Teori-Teori Belajar dan Pengajaran*. Jakarta: Erlangga
- Dakir, Sularmi, dkk. (2012). *Penerapan Model TGT Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Daur Air*. Journal Universitas Sebelas Maret Surakarta
- Dalifa dan Aneng. (2014). *Penerapan Model Quantum Teaching Menggunakan Moving Cartoon Animation Media of Exact Education Untuk Meningkatkan Kualitas Proses, Hasil Belajar dan Karakter Siswa (Pembelajaran IPA Materi "Air dan Alam Sekitar" Kelas VB SDN 1 RSBI Kota Bengkulu)*. Jurnal Ilmiah PGSD, Vol. 7 (13). Hlm. 167-175.
- Deni Prastowo, Angga. (2012). *Peningkatan Hasil Belajar IPA Melalui Media Pembelajaran Animasi Adobe Flash*. Journal Universitas Muhammadiyah Surakarta
- Deporter, Bobbi dan Hernacki. (2004). *Quantum Learning*. Bandung: Kaifa
- Desi, Astiarni, dkk. (2012). *Peningkatan Pemahaman Konsep Daur Air Menggunakan Media Audio Visual Digital Versatile Disc*. Journal Universitas Sebelas Maret Surakarta
- Djalle, Z.G. (2007). *The Making 3D Animation Movie*. Jakarta: Gramedia
- Djamarah, SB dan Zain. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Fernandes, Ibiz. (2002). *Macromedia Flash Animation and Cartooning: A Creative Guide*. Hill/Osborn, California

- Freeman, Mary. (2007). *Hydrologic Connectivity And The Contribution Of Stream Headwaters To Ecological Integrity At Regional Scales I*. Journal Of The American Water Resources Association Vol. 43, No.1
- Gorgan. (2012). *Grid Based Calibration Of SWAT Hydrological Models*. Nat. Hazards Earth Syst. Sci., 12, 2411–2423
- Ghufron dan Rini. (2012). *Gaya Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Harahap, Poerbahawatja. (1982). *Ensiklopedi Pendidikan*. Jakarta: Gunung Agung
- Hastika Sari, Rika. (2016). *Pengaruh Penggunaan Aplikasi Edraw Mind Map Terhadap Pemahaman Konsep Hidrosfer di SMPN 7 Purwakarta*. (Tesis). Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Hatsidimitris. (2010). *An Online Resource for the Design of Instructional Videos and Animations*. In Proceedings of World Conference on E- Learning in Chesapeake,VA:AACE, pp.1024- 1028.
- Heathwaite. (2010). *Multiple Stressors On Water Availability At Global To Catchment Scales: Understanding Human Impact On Nutrient Cycles To Protect Water Quality And Water Availability In The Long Term*. Freshwater Biology, 55 (Suppl. 1), 241–257
- Heinich, Molenda, Russel. (1996). *Instructional Media and New Technologies of Instruction*. Englewood Cliffs, N.J: Prentice Hall
- Igirasa, Mei. (2011). *Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Daur Air Melalui Media Audio Visual Di Kelas V SDN 1 Kabila*. Journal PGSD FIP UNG
- Indarni, Sri. (2009). *Pembelajaran Fisika Model STAD dengan Menggunakan Animasi*. (Tesis). Universitas Sebelas Maret Surakarta
- Indarti, Christina. (2013). *Pemanfaatan Media Animasi Untuk Meningkatkan Belajar Siswa*. Widya Bhakti Bandung
- Gilakjani, Abbas Pourhosein. (2012). *The Significant Role of Multimedia in Motivating EFL Learners Interest in English Language Learning*. IJ.Modern Education and Computer Science, 2012, 4, 57-66

- Kemp, J.E. dan Dayton, D.K. (1985). *Planning and Producing Instructional Media*. New York: Cambridge Harper and Row Publishers.
- Khoirunnisa. (2014). *Pengaruh Penggunaan Media Animasi dengan Analogi Terhadap Hasil Belajar*. Journal UIN Syarif Hidayatullah Jakarta
- Kirkorian, Heather. (2008). *Media and Young Children's Learning*. Journal Futureofchildren Vol. 18 / No. 1
- Kirwani. (2013). *Peningkatan Hasil Belajar dengan Media Animasi*. Journal UNESA Ketintang
- Maryam Datau, Sri. (2012). *Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Daur Air Melalui Penggunaan Media Audiovisual Tibawa Kabupaten Gorontalo*. Jurnal Penelitian Gorontalo
- Munadi, Yudhi. (2008). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Gaung Persada Press
- Nandi. (2006). *Penggunaan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Geografi di Persekolahan*. GEA Journal, Vol.6, No.1
- Nasution. (2009). *Metode Research (Penelitian Ilmiah)*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Nawawi, Hadari. (1991). *Metode Penelitian Bidang Sosial*. Yogyakarta: UGM Press
- Nazmi, Muhammad. (2017). *Penerapan Media Animasi dalam Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik*. GEA Journal, Vol.17, No.1
- Neil, Grigg. (2008). *Integrated Water Resources Management: Balancing Views And Improving Practice*. Water International Journal Vol. 33, No. 3 Pp. 279–292
- Nurhasanah, Siti dan Sobandi. (2016). *Minat Belajar Sebagai Determinan Hasil belajar*. JPMANPER Journal. Vol. 1. No. 1. Hlm. 135-142. Tersedia di: <http://ejournal.upi.edu/index.php/jpmanper/article/view/3264/2338>
- Patel, Chirag. (2013). *Use of Multimedia Technology in Teaching and Learning communication skill”: An Analysis*. International Journal of Advancements in Research & Technology, Vol. 2, Iss. 7

- Permana, Indra. (2013). *Perbedaan Pembelajaran Biologi Melalui Media Animasi Macromedia Flash dengan Media Powerpoint*. Journal Universitas Muhammadiyah Surakarta
- Prasetyo Utomo, Widhi. (2012). *Peningkatan kualitas pembelajaran keterampilan menyimak (buku teks anak yang dibacakan guru) menggunakan media film animasi pada peserta didik kelas VI SD Negeri 3 Tempursari*. Journal Universitas Muhammadiyah Surakarta
- Purwanto, Ngalim. (1994). *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: Rosdakarya
- Purwanto, Ngalim. (2006). *Ilmu Pendidikan Teoritis dan Praktis*. Bandung: Rosdakarya
- Riduwan. (2011). *Belajar Mudah Penelitian Untuk Guru Karyawan dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta
- Riyana, Cipi. (2015). *The Development of Three Dimensional Animation Film for Character Education Media in Elementary Scholl*. Edutech Journal. Vol. 14. No.2. Tersedia di <http://ejournal.upi.edu/index.php/edutech/article/view/1379>
- Rozie, Fachrur. (2013). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Daur Air Untuk Meningkatkan Proses dan Hasil Belajar IPA Siswa*. Journal Pendidikan Sains, Vol.1, Halaman 413-424.
- Rudolph, Michelle. (2017). *Cognitive Theory of Multimedia Learning*. Journal of Online Higher Education vol. 1, no. 2
- Rusman, dkk. (2011). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Sadiman, Arief. (2008). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo
- Sanjaya, Wina. (2009). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Satyaprakasha. (2014). *Effect of Multi Media Teaching on Achievement in Biology*. IJEPR journal Vol. 3, No. 1

- Setyawan, E.J. (2012). *Implementasi Model Pembelajaran Berbasis Masalah dan Inkuiri Terbimbing untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Sains dan Pemahaman Konsep*. (Tesis). Sekolah Pascasarjana Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung
- Siswanah, Emy. (2013). *Penggunaan Media Animasi dalam Pembelajaran Trigonometri untuk Meningkatkan Hasil Belajar*. Phenomenon Journal, vol.3, No.2
- Sell dan Richey. (1994). *Instructional Technology*. Washington DC: AECT
- Sudijono, Anas.(2012). *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Press
- Sudjana, Nana. (2005). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Sudjana, N dan Rivai A. (2005). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo
- Suheri, Agus. (2006). *Animasi Multimedia Pembelajaran*. Informatika Journal, Vol.2, No.1
- Sumantri, Mulyani dan Permana. (1998). *Strategi Belajar dan Mengajar*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan
- Sutria, Dewi. (2012). *Pengaruh Penggunaan Media Animasi dan Kesiapan Belajar Terhadap Minat Belajar*. Tekno Pedagogi Journal, Vol.2, No.1, Hal 48-65.
- Sutisna, Nia. (2016). *Perbandingan Menggunakan Media Kartu Gambar dan Animasi dalam meningkatkan Pengetahuan metamorphosis Hewan Pada Anak Tunarungu*. Edutech Journal. Vol. 15. No.1. Tersedia di: <http://ejournal.upi.edu/index.php/edutech/article/view/2226/1540>
- Wahyunita Sari, Ninuk. (2014). *Pengaruh Penggunaan Media Animasi Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Slow Learner*. Journal Universitas Negeri Malang
- Warsita, Bambang. (2008). *Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta

- Widasari Septiani, Annisa. (2016). *Pengembangan Media Video Animasi 2D Berbasis Multimedia Adobe Flash CS6*. Journal Universitas PGRI Yogyakarta
- Yamin, Martinis. (2008). *Desain Pembelajaran Berbasis Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Gaung Persada Press
- Zainal arifin, Akhmad. (2013). *Pemanfaatan Media Animasi dalam Peningkatan Hasil Belajar*. Sosio Didaktika Journal. Vol. 1. No. 1. Hlm. 40-49.