

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	I
UCAPAN TERIMA KASIH	II
ABSTRAK	IV
ABSTRACT	V
DAFTAR ISI	VI
DAFTAR TABEL	IX
DAFTAR GAMBAR	X
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Rumusan masalah Penelitian.....	3
1.3. Batasan masalah penelitian.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat/Signifikansi Penelitian	4
1.6 Struktur Organisasi Skripsi.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Pendidikan Sebagai Proses Komunikasi	6
2.2 Proses siswa belajar dan memperoleh pengetahuan.	7
2.3 Faktor faktor yang mempengaruhi proses dan hasil belajar.....	9
2.4 Media Pembelajaran	10
2.4.1. Pembelajaran multimedia	11
2.4.2. Media Pembelajaran sebagai penyampai Informasi dan Intruksi	13
2.5 Sistem SCADA.....	14
2.6 Human Machine Interface	16
2.7 Wonderware Intouch	16
2.7.1. Intouch Application Manager	16
2.7.2. Intouch Windowmaker	17

2.7.3. Intouch Windowviewer	17
2.8 Silabus Human Machine Interface	18
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1. Lokasi dan Subyek Penelitian	19
3.2. Desain Penelitian	20
3.3. Diagram alir penelitian	21
3.4. Instrumen Penelitian	25
3.4.1. Instrumen penelitian kualitatif	26
3.4.2. Instrumen penelitian kuantitatif	27
3.5. Uji keabsahan data	29
3.5.1. Uji kredibilitas	30
3.5.2. Uji <i>Transferability</i>	31
3.5.3. Uji <i>Depentability</i>	32
3.5.4. Uji <i>Confirmability</i>	32
3.6. Teknik Analisis data	32
3.6.1. Teknik analisis data kualitatif	32
3.6.2. Teknik analisis data kuantitatif	34
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Studi Pendahuluan	36
4.2 Analisis Kebutuhan	42
4.3 Desain dan Pembuatan Produk	44
4.4 Validasi Produk	46
4.4.1. Hasil Validasi Produk oleh Tim Uji Ahli	46
4.4.2. Hasil Validasi Produk oleh Tim Uji Praktisi	47
4.5 Revisi Produk I	50
4.5.1. Revisi Produk Berdasarkan Validasi Tim Uji Ahli	50
4.5.2. Revisi Produk Berdasarkan Validasi Tim Uji Praktisi	51
4.6 Uji Pengguna	51
4.7 Revisi Produk II	52

BAB V	SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI	
5.1	Simpulan.....	54
5.2	Implikasi dan	54
5.3	Rekomendasi	55
	DAFTAR PUSTAKA	56
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	60

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Subyek Penelitian.....	20
Tabel 3.2 Klasifikasi Kategor Validitas Instrumen.....	28
Tabel 3.3 Kategori koefisien realibilitas	29
Tabel 3.4 Konversi tingkat pencapaian dengan skala 4	35
Tabel 4.1 analisis perbandingan dokumen	38
Tabel 4.2 kandungan bahan ajar Human machine Interface (HMI).....	44

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerucut pengalaman Edgar Dale.....	8
Gambar 2.2 Tampilan Prinsip Sistem SCADA.....	14
Gambar 2.3 Tampilan Arsitektur Sistem SCADA.....	15
Gambar 2.4 Tampilan Intouch Aplication Manager	17
Gambar 2.5 Tampilan Intouch Windowmaker.....	17
Gambar 2.6 Tampilan Intouch Windowviewer.....	18
Gambar 3 1 Diagram Alir Penelitian	22
Gambar 3 2 Desain Penelitian Dan Pengembangan.....	23
Gambar 4.2 analisis perbandingan dokumen.....	38
Gambar 4.2 Proses Triangulasi tekni	42