

## ABSTRAK

Kurikulum 2013 memiliki aturan pada proses pembelajaran yaitu dengan memberikan contoh dan perbandingan lokal, nasional dan internasional. Hasil observasi didapat bahan belajar yang digunakan siswa dan sekolah di Kabupaten Serang terdapat kekurangan yaitu tidak memuat konten lokal (*local wisdom*). Bahan belajar yang digunakan oleh siswa dan sekolah berasal dari pemerintah maupun penerbit buku. Siswa sekolah menengah atas di Kabupaten Serang banyak yang menggunakan telepon seluler dengan sistem operasi android. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan bahan belajar interaktif berkonten *local wisdom* dengan format *.swf*. Pemilihan format *.swf* pada bahan belajar interaktif dikarenakan format *.swf* dapat digunakan dengan baik pada telepon seluler dengan sistem operasi android dan komputer dengan sistem operasi windows. Metode dalam penelitian ini adalah *research and development* (RnD) dengan model *analysis, design, development, implementation, dan evaluation* (ADDIE). Bahan belajar interaktif dibuat sesuai dengan tahapan penelitian ADDIE. Hasil penelitian ini antara lain bahan belajar interaktif berkonten *local wisdom* dengan format *.swf* yang dapat digunakan dengan baik di telepon seluler android dan komputer windows. Bahan belajar interaktif ini diuji oleh ahli pendidikan matematika mendapatkan nilai 84% (sangat kuat), uji ahli matematika mendapatkan nilai 85,42% (sangat kuat), uji ahli multimedia mendapatkan nilai 89,77% (sangat kuat), uji bahasa didapatkan bahasa yang digunakan cukup baik dan uji observer mendapatkan nilai 75% (kuat). Angket tertutup yang diberikan kepada siswa mendapatkan nilai 78,34% (kuat). Bahan belajar interaktif memiliki keuntungan yaitu siswa senang belajar menggunakan bahan belajar interaktif, praktis digunakan dimanapun dan murah. Bahan belajar ini cocok untuk siswa di era sekarang dan di era digital.

**Kata Kunci:** *local wisdom, bahan belajar interaktif, ADDIE.*

## ABSTRACT

Curriculum 2013 has rules on the learning process by providing examples and comparisons of local, national and international. Observation results obtained learning materials used by students and schools in Serang District there is a lack of that does not contain local content/local wisdom. The learning materials used by students and schools come from government or book publishers. High school students in Serang district use mobile phones with android operating system. This study aims to development of interactive mathematics learning material based on local wisdom with *.swf* format. Selection of *.swf* format in interactive learning materials because the *.swf* format can used properly on mobile phones with android operating system and computer with windows operating system. The method in this research is research and development (RnD) with model analysis, design, development, implementation, and evaluation (ADDIE). Interactive learning materials made with the ADDIE research stages. The results of this study include interactive materials local content wisdom with *.swf* format that can used properly in android mobile phones and windows computers. Interactive learning material tested by mathematics education experts with score 84% (very strong), math test score 85.42% (very strong), test of multimedia expert get value 89,77% (very strong), language test obtained the language used is quite good and the Observer test gets 75% (strong). Closed questionnaires given to students get value 78.34% (strong). Interactive learning materials have the advantage that students love to learn using interactive learning materials, practically used anywhere and cheap. This study material is suitable for students in the present era and in the digital era.

**Keywords:** *local wisdom*, interactive learning materials, ADDIE.