

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

1.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dalam membangun multimedia pembelajaran, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Multimedia pembelajaran berbasis *adventure game* dengan menerapkan model arcs (*attention relevance confidence Satisfaction*) dimana terdiri dari 4 tahapan, yaitu perhatian, relevansi, percaya diri, kepuasan. Tahapan yang dilakukan dalam merancang dan membangun multimedia pembelajaran berbasis *adventure game* dengan model arcs ini menggunakan pengembangan model SHM (Siklus Hidup Menyeluruh) diantaranya adalah tahap analisis, tahap desain, tahap pengembangan, tahap implementasi dan tahap penilaian.
2. Terjadi peningkatan pemahaman antar kelas eksperimen dan kontrol, namun peningkatan pemahaman kelas eksperimen lebih tinggi dibandingkan dengan kelas kontrol. Terlihat dari hasil analisis gain untuk kelas kontrol nilai indeks gain sebesar 0.35 sedangkan kelas eksperimen 0.52.
3. Multimedia pembelajaran berbasis *adventure game* ini mendapatkan respon dengan rata-rata persentase sebesar 83.59% hasil ini didapatkan dari perhitungan hasil angket yang diberikan.

1.2 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa rekomendasi yang dapat dijadikan perbaikan untuk penelitian selanjutnya. Beberapa rekomendasi dari peneliti adalah sebagai berikut:

1. Penerapan model pembelajaran arcs di dalam multimedia perlu dimaksimalkan lagi pada setiap tahapannya.
2. Apabila multimedia akan dikembangkan, tambahkan fitur-fitur yang lebih menarik lagi.
3. Pemilihan karakter lebih di sesuaikan dengan alur permainan
4. Pemilihan latar musik yang harus dicocokkan dengan kondisi siswa.
5. Multimedia ini dapat dijadikan alternatif untuk alat bantu pembelajaran.

6. Perhatikan alokasi waktu yang diberikan agar pembelajaran di kelas lebih efektif.
7. Konten materi dalam media pembelajaran ini kurang memadai, selanjutnya dapat dilakukan bantuan media lain.