

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Kesimpulan hasil penelitian mengenai implementasi pendekatan permainan *softball like games* pada siswa kelas X MIPA 1 SMA Negeri 1 Kadugede yaitu:

1. Terkait dengan respon siswa pada saat penerapan pendekatan taktis, siswa perlahan-lahan berusaha membiasakan diri untuk berfikir kreatif, dan menampilkan gerakan-gerakan dasar teknik dalam permainan *softball like games* sesuai dengan kemampuannya.
2. Hasil belajar siswa yang difokuskan dalam 3 aspek. Pada aspek afektif difokuskan pada sikap kerjasama, aspek kognitif, dan pada aspek psikomotor. Secara bertahap hasil belajar mengalami peningkatan pada aspek afektif, kognitif dan psikomotor.

Dengan demikian dari hasil penelitian implementasi pendekatan pembelajaran *softball like games* di SMAN 1 Kadugede, terdapat peningkatan hasil belajar siswa dari setiap tindakan yang dilakukan.

B. SARAN

Saran peneliti ini disusun berdasarkan kesimpulan hasil penelitian. Penulis. Mencoba mengajukan saran yang sekiranya dapat dipertimbangkan untuk bahan masukan bagi beberapa pihak yang terkait di dalam proses pembelajaran, peneliti tujukan kepada guru pendidikan jasmani :

1. Diharapkan para guru pendidikan jasmani mencoba berbagai macam teknik pendekatan yang sesuai dengan karakter siswa, banyak pendekatan dan model-model pembelajaran yang dapat membantu untuk meningkatkan hasil belajar siswa.
2. Perlu selalu ditingkatkan sarana dan prasarana untuk mendukung terlaksananya pembelajaran pendidikan jasmani.
3. Guru selalu menambah pengetahuan dan pengalaman, khususnya di permainan *softball like game*