BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

Pada bab ini dibahas mengenai simpulan, implikasi, dan rekomendasi yang dipaparkan sebagai berikut.

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh pada penelitian "Implementasi Media Pembelajaran Perangkat lunak *Multisim* untuk meningkatkan hasil belajar pada Mata Pelajaran Perekayasaan Sistem Audio di SMK N 4 Bandung", dapat disimpulkan bahwa penggunaan perangkat lunak *multisim* terdapat perbedaan hasil pada ranah kognitif sebesar 0,29 antara kelas yang tidak menggunakan *multisim* dan kelas yang menggunakan *multisim*, sehingga penggunaan media perangkat lunak *multisim* dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Pada ranah afektif, untuk kelas yang tidak menggunakan *multisim* memiliki nilai rata-rata 78,61 dan kelas yang menggunakan *multisim* memiliki nilai rata-rata 80,53. Selain itu, pada ranah psikomotorik, untuk kelas yang tidak menggunakan *multisim* memiliki nilai rata-rata 77,10 dan kelas yang menggunakan *multisim* memiliki nilai rata-rata 80,72. Hal ini membuktikan bahwa dengan adanya penerepan media pembelajaran menggunakan perangkat lunak *multisim* dapat meningkatkan pembelajaran yang efektif bagi siswa SMA Negeri 4 Bandung.

5.2 Implikasi

Dari hasil penelitian ini hendaknya dapat dijadikan dasar pertimbangan untuk penelitian selanjutnya dalam memilih media pembelajaran yang tepat untuk meningkatkan pemahaman siswa dalam proses pembelajaran. Dengan meningkatkan pemahaman siswa maka akan dihasilkan siswa-siswa yang memiliki kompetensi yang baik sehingga tujuan pembelajaranpun akan tercapai.

5.3 Rekomendasi

Archelia Mawarni, 2017
IMPLEMENTANSI MEDIA PEMBELAJAN MENGGUNAKAN PERANGKAT LUNAK MULTISIM UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PADA MATA PELAJARAN PEREKAYASAAN SISTEM AUDIO DI SMK NEGERI 4 BANDUNG
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilakukan, ditemukan beberapa kekurangan yang dapat dijadikan sebagai rekomendasi baik untuk pembelajaran maupun penelitian selanjutnya, diantaranya :

1. Media pembelajaran berbasis perangkat lunak *Multisim* merupakan alternatif yang dapat digunakan oleh guru Perekayasan Sistem Audio khususnya pada materi filter analog untuk meningkatkan kemampuan berpikir kreatif peserta didik.
2. Media pembelajaran berbasis perangkat lunak *Multisim* dapat diterapkan pada seluruh peserta didik karena dengan media pembelajaran perangkat lunak *Multisim* dapat memudahkan peserta didik dalam proses pembelajaran.
3. Bagi peneliti lain yang tertarik untuk menggunakan media pembelajaran berbasis perangkat lunak *Multisim* dapat mengaplikasikannya pada filter analog agar pada proses pembelajaran dapat lebih menarik selain itu pada agar dapat membantu siswa dalam proses pembelajaran.
4. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan melakukan uji pembeda dan literatur studi untuk mengetahui kategori selisih *N-Gain*.