

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M. (2010). *Metodologi dan Aplikasi Riset Pendidikan*. Bandung: Pustaka Cendekia Utama.
- Arifin, Z. (2009). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Baharuddin dan Wahyuni. (2010). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jogjakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Darmawan, D. (2007). *Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Arum Mandiri.
- Furchan, A. (2007). *Pengantar Penelitian dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Gulo, W. (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Grasindo.
- Hamalik, O. (2004). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Hanafiah dan Suhana.(2009). *Konsep Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Isjoni. (2007). *Pembelajaran Visioner*. Pekanbaru: Pustaka Pelajar.
- _____. (2009). *Pembelajaran Kooperatif*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- _____. (2010). *Cooperative Learning*. Bandung: Alfabeta.
- Jannah dan Prasetyo B. (2005). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Musfiqon. (2012) *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Prestasi Pustakarya.
- Nopiyanti (2010). *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Berbasis Multimedia dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi* . Skripsi. Tidak Diterbitkan. Bandung. Universitas Pendidikan Indonesia
- PERMENDIKNAS No. 22 (2006). *Standar Isi*.

Widia Ilhami, 2013

Perbandingan Penerapan Cooperative Learning Tipe Team Games Tournament Dengan Cooperative Learning Tipe Snowball Throwing Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi (Kuasi Eksperimen Pada Siswa Kelas VIII Di SMP Laboratorium UPI Bandung)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Karlina, R. (2013). *Efektivitas Penerapan Praktek Berpasangan (Practice Rehearsal Pairs) Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran TIK*. Skripsi. Tidak Diterbitkan. Bandung. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Rusman. (2010). *Model-model Pembelajaran*. Bandung: PT Mulia Mandiri Press.
- _____. (2012). *Model-model Pembelajaran (Mengembangkan Profesionalisme Guru)*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada
- Setyosari, P. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Slavin, R.E. (2009). *Cooperative Learning*. Bandung: Nusa Media.
- Solihatini dan Raharjo. (2009). *Cooperative Learning Analisis Model Pembelajaran IPS*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sudjana, N. (2009). *Penilaian Proses Hasil Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung. Alfabeta.
- Tim Pengembang MKDP Kurikulum dan Teknologi Pendidikan. (2009). *Kurikulum & Pembelajaran*. Bandung: Jurusan Kurtekipend UPI
- UU. RI. NO. 20 (2003). *Sistem Pendidikan Nasional*.
- Willis, R. (2006). *Teori-Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Penerbit Erlangga.

Widia Ilhami, 2013

Perbandingan Penerapan Cooperative Learning Tipe Team Games Tournament Dengan Cooperative Learning Tipe Snowball Throwing Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi (Kuasi Eksperimen Pada Siswa Kelas VIII Di SMP Laboratorium UPI Bandung)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

SUMBER LAIN

- Ahsan, A. (2012). *Model Pembelajaran Teams Games Tournament*. [Online] Tersedia di : <http://modelpembelajarankooperatif.blogspot.com/2012/08/teams-games-tournaments-tgt.html> [12 September 2013].
- Andy. (2013). *Model Pembelajaran Teams Games Tournament*. [Online] Tersedia di : http://kuliahamatematik.blogspot.com/2013/01/model-pembelajaran-teams-games_9788.html [27 Oktober 2013]
- Khaltsum, U. (2012). *Definisi Model, Pendekatan, Strategi, Metode, dan Teknik Pembelajaran*. [Online] Tersedia di : <http://mkhgfthj.blogspot.com/2012/10/definisi-model-pendekatan-strategi.html> [9 September 2013]
- Panji, R. (2013). *Model Pembelajaran Snowball Throwing*. <http://proposalmatematika23.blogspot.com/2013/05/model-pembelajaran-snow-ball-throwing.html> [23 September 2013]
- Rony. (2010). *Peningkatan Hasil Belajar Digital Melalui Optimalisasi Kegiatan Bengkel Elektronika Menggunakan Model Cooperative Learning Metode Team Games Tournament (TGT)*. [Online] Tersedia di : <http://www.slideshare.net/methodepenelitian095a/jurnal-ismail-adiwijaya-5215080279> [9 September 2013]
- Susilana, R. (2012). *Prinsip-prinsip Pembelajaran*. [Online] Tersedia di : http://file.upi.edu/Direktori/FIP/JUR._KURIKULUM_DAN_TEK._PENDIDIKAN/196610191991021-RUDI_SUSILANA/KP8-Prinsip_Pembelajaran.pdf [13 September 2013]
- Triyani, A. (2009). *Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams-Games Tournament (TGT) sebagai Upaya Meningkatkan Keaktifan Belajar Matematika pada Pokok Bahasan Peluang dan Statistik di SMP N 4 Depok Yogyakarta Kelas IX C*. [Online] Tersedia di :

Widia Ilhami, 2013

Perbandingan Penerapan Cooperative Learning Tipe Team Games Tournament Dengan Cooperative Learning Tipe Snowball Throwing Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi (Kuasi Eksperimen Pada Siswa Kelas VIII Di SMP Laboratorium UPI Bandung)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

<http://share.pdfonline.com/bb3c2c2d94184f6b97e146859f6c4e81/skripsi-ptk.htm> [9 September 2013]

Umar, C. (2010). *Tujuan & Ruang Lingkup TIK*. [Online] Tersedia di : <http://chair1712.wordpress.com/2010/10/08/tujuan-ruang-lingkup-tik/> [9 September 2013]



Widia Ilhami, 2013

Perbandingan Penerapan Cooperative Learning Tipe Team Games Tournament Dengan Cooperative Learning Tipe Snowball Throwing Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi (Kuasi Eksperimen Pada Siswa Kelas VIII Di SMP Laboratorium UPI Bandung)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu