

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR BAGAN.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian.....	8
D. Manfaat Penelitian.....	8
E. Batasan Penelitian.....	9
F. Batasan Istilah.....	9
 BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA PEMIKIRAN DAN HIPOTESIS PENELITIAN.....	 11
A. Hakikat Kebugaran Jasmani.....	11
1. Pengertian Kebugaran Jasmani.....	11
2. Komponen Kebugaran Jasmani.....	12
3. Dosis Latihan Untuk Meningkatkan Kebugaran Jasmani.....	15
4. Cara – cara Latihan Untuk Meningkatkan Kebugaran Jasmani.....	16
5. Mengukur Tingkat Kebugaran jasmani.....	17

B. Hakikat Aktivitas Bermain.....	20
1. Pengertian Bermain.....	20
2. Teori-teori Bermain.....	21
3. Bermain Dalam Pendidikan Jasmani.....	22
4. Fungsi Permainan.....	24
5. Model-model Permainan Dasar.....	25
C. Hakikat Aktivitas Ritmik.....	35
1. Pengertian Aktivitas Ritmik.....	35
2. Pentingnya Aktivitas Ritmik Dalam Kurikulum Sekolah Dasar.....	37
3. Unsur – unsur Dalam Aktivitas Ritmik.....	37
D. Kerangka Pemikiran.....	38
E. Hipotesis.....	40
 BAB III PROSEDUR PENELITIAN.....	 41
A. Metode Penelitian.....	41
B. Populasi dan Sampel.....	41
C. Desain Penelitian.....	43
D. Instrumen Penelitian.....	44
E. Pelaksanaan Latihan.....	54
F. Prosedur Pengolahan Data.....	55
 BAB IV PENGOLAHAN DAN ANALISIS DATA.....	 59
A. Hasil Pengolahan dan Analisis Data.....	59
B. Pengujian Persyaratan Analisis.....	59
1. Uji Normalitas Data.....	59
2. Pengujian Homogenitas.....	60
C. Pengujian Hipotesis.....	61
D. Diskusi Penemuan.....	62

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	64
A. Kesimpulan.....	64
B. Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA.....	66

DAFTAR LAMPIRAN
LAMPIRAN-LAMPIRAN
RIWAYAT HIDUP





Rahendri Fauji, 2013

Pengaruh Aktivitas Bermain Dan Aktivitas Ritmik Terhadap Peningkatan Kebugaran Jasmani Siswa

Sekolah Dasar

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu