

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Struktur Organisasi Skripsi	4
KAJIAN PUSTAKA	5
2.1 Pembelajaran.....	5
2.2 Media Pembelajaran.....	6
2.3 Fungsi Media Pembelajaran.....	7
2.4 <i>Augmented Reality</i>	9
2.4.1 Media Pembelajaran Berbasis <i>Augmented Reality</i>	10
2.5 Hasil Belajar.....	10
2.5.1 Ranah Kognitif	11
2.5.2 Ranah Afektif	12
2.5.3 Ranah Psikomotorik	13
2.5.4 Pengukuran KKM.....	13
2.6 Hipotesis Penelitian.....	14
METODOLOGI PENELITIAN	16
3.1 Desain Penelitian.....	16
3.2 Partisipan dan Tempat Penelitian.....	17
3.2.1 Partisipan	17
3.2.2 Tempat Penelitian	17
3.3 Populasi dan Sampel	18
3.3.1 Populasi	18
3.3.2 Sampel	18
3.4 Prosedur Penelitian.....	18

3.4.1 Tahap Persiapan.....	19
3.4.2 Tahap Pelaksanaan.....	20
3.4.3 Tahap Akhir	20
3.5 Instrumen Penelitian.....	21
3.5.1 Instrumen Ranah Kognitif	21
3.5.1.1 Uji Validitas	22
3.5.1.2 Uji Reliabilitas.....	23
3.5.1.3 Uji Tingkat Kesukaran	24
3.5.1.4 Uji Daya Pembeda.....	24
3.5.2 Instrumen Ranah Afektif	25
3.5.3 Instrumen Ranah Psikomotorik	27
3.6 Teknik Analisis Data.....	28
3.6.1 Analisis Data Kognitif	28
3.6.1.1 Gain	28
3.6.1.2 Uji Normalitas	29
3.6.1.3 Uji Hipotesis	30
3.6.2 Analisis Data Afektif dan Psokomotorik.....	31
TEMUAN DAN PEMBAHASAN.....	33
4.1 Temuan Penelitian.....	33
4.1.1 Hasil Uji Validitas	33
4.1.2 Hasil Uji Reliabilitas	35
4.1.3 Hasil Uji Tingkat Kesukaran	35
4.1.4 Hasil Uji Daya Pembeda.....	35
4.1.5 Hasil Tes Awal	36
4.1.6 Hasil Tes Akhir.....	36
4.1.7 Hasil Uji Gain.....	37
4.2 Analisis Hasil Penelitian	38
4.2.1 Analisis Hasil Tes Awal	38
4.2.1.1 Uji Normalitas	38
4.2.2 Analisis Hasil Tes Akhir.....	39
4.2.2.1 Uji Normalitas	39
4.2.3 Analisis Hasil Ranah Afektif.....	40
4.2.4 Analisis Hasil Ranah psikomotorik	40
4.3 Hasil Uji Hipotesis	41
4.4 Pembahasan Penelitian.....	42
SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI	44
5.1 Simpulan	44
5.2 Implikasi dan Rekomendasi	44

DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Desain Penelitian.....	16
Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Kognitif	21
Tabel 3.3 Kriteria Validitas Soal	22
Tabel 3.4 Kriteria Reliabilitas Soal	24
Tabel 3.5 Klasifikasi Indeks Kesukaran	24
Tabel 3.6 Klasifikasi Indeks Daya Pembeda.....	25
Tabel 3.7 Instrumen Ranah Afektif	26
Tabel 3.8 Instrumen Ranah Psikomotorik.....	27
Tabel 3.9 Tabel Distribusi Frekuensi	30
Tabel 3.10 Konversi Skala Likert.....	32
Tabel 4.1 Hasil Uji Validitas	34
Tabel 4.2 Hasil Uji Tingkat Kesukaran	35
Tabel 4.3 Hasil Uji Daya Pembeda	36
Tabel 4.4 Hasil Tes Awal Kelas Eksperimen	36
Tabel 4.5 Hasil Tes Akhir Kelas Eksperimen	37
Tabel 4.6 Hasil Uji Gain.....	37
Tabel 4.7 Hasil Uji Normalitas Distribusi Tes Akhir.....	38
Tabel 4.8 Hasil Uji Normalitas Distribusi Tes Akhir.....	39
Tabel 4.9 Hasil Pengukuran Ranah Afektif.....	40
Tabel 4.10 Hasil Pengukuran Ranah Psikomotorik.....	40

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitian	19
Gambar 3.2 Kurva normal baku dan kurva distribusi data normalitas	29
Gambar 4.1 <i>Gain</i> dan Rata-Rata Nilai Kelas Eksperimen	38