

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR DAN BAGAN	x
DAFTAR GRAFIK	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN TENTANG PEMBELAJARAN, MEDIA PEMBELAJARAN, DIGITAL MAGAZINE, HASIL BELAJAR RANAH KOGNITIF, DAN MATA PELAJARAN TEKNOLOGI INFORMASI KOMUNIKASI	
A. Konsep Pembelajaran.....	9
1. Pengertian Belajar dan Pembelajaran.....	9
B. Media Pembelajaran.....	10
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	11
2. Manfaat Media Pembelajaran.....	14
3. Klasifikasi Media Pembelajaran.....	16
C. <i>Digital Magazine</i>	18

1. Pengertian Majalah.....	18
2. Sejarah Perkembangan Majalah.....	19
3. Dari majalah cetak ke majalah digital.....	19
4. <i>Digital Magazine</i> untuk Pembelajaran.....	20
a. <i>Electronic Publication</i> (EPUB).....	22
b. <i>Digital Magazine</i> berformat EPUB untuk Pembelajaran.....	23
5. Kelebihan majalah digital berformat EPUB.....	23
6. Kekurangan majalah digital berformat EPUB.....	23
7. Perangkat yang dibutuhkan.....	23
D. Hasil Belajar.....	24
1. Pengertian Hasil Belajar.....	24
2. Hasil Belajar Ranah Kognitif.....	25
3. Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	28
E. Konsep Mata Pelajaran TIK.....	29
1. Latar Belakang Mata Pelajaran TIK.....	29
2. Tujuan Mata Pelajaran TIK.....	32
3. Ruang Lingkup Mata Pelajaran TIK.....	32
4. Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar.....	32
F. Keterkaitan Penggunaan <i>Digital Magazine</i> dalam meningkatkan Hasil Belajar Ranah Kognitif Siswa pada Mata Pelajaran TIK.....	34
G. Asumsi.....	35
H. Hipotesis.....	36

BAB III METODE PENELITIAN

A. Lokasi dan Subjek Populasi.....	38
1. Lokasi Penelitian.....	38
2. Subjek Populasi.....	38
B. Desain Penelitian.....	40
C. Metode Penelitian.....	41
D. Variabel Penelitian.....	42
E. Definisi Operasional.....	43

F. Instrumen Penelitian	45
1. Tes Obyektif	45
G. Pengembangan Instrumen	47
1. Uji Validitas Konstrak	47
2. Uji Validitas Alat Ukur	47
3. Uji Reliabilitas	49
4. Tingkat Kesukaran Soal	50
5. Daya Pembeda	50
H. Teknik Pengumpulan Data	51
I. Analisis Data	52
1. Tes Obyektif	52
a. Uji Normalitas	52
b. Uji Hipotesis	52
J. Hasil Uji Coba Instrumen Tes Obyektif	53
1. Uji Validitas	53
2. Uji Reliabilitas	55
3. Tingkat Kesukaran Soal	55
4. Daya Pembeda	56
K. Pengembangan Media <i>Digital Magazine</i>	57
1. <i>Software</i> dan <i>Hardware</i> yang digunakan	57
a. <i>Software</i>	57
b. <i>Hardware</i>	58
2. Materi Pembelajaran	59
3. Proses Pembelajaran	60
a. Proses <i>Access</i> siswa kepada Media <i>Digital Magazine</i>	60
b. Proses penerapan Media <i>Digital Magazine</i> dalam pembelajaran	61
c. <i>Screenshot</i> Media <i>Digital Magazine</i>	61
L. Prosedur Penelitian	63
1. Tahap Persiapan	63

2. Tahap Pelaksanaan	64
3. Tahap Pelaporan	65
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Deskripsi Data Hasil Penelitian	66
1. Hasil Belajar Siswa	66
B. Uji Hipotesis Data	69
1. Hipotesis Pertama	71
2. Hipotesis Kedua	73
3. Hipotesis Ketiga	76
C. Pembahasan Hasil Penelitian	78
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	
A. Kesimpulan	85
B. Rekomendasi	85
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN	