

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian .....	8
D. Manfaat Penelitian .....	9
E. Struktur Organisasi Tesis.....	9
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA/ LANDASAN TEORITIS</b>	
A. Kajian Pustaka .....	11
1. Tahapan Perkembangan Motorik.....	11
2. Tahapan perkembangan .....	13
a. Sifat-sifat Perkembangan .....	13
b. Periode-periode Perkembangan .....	14
3. Karakteristik Anak Usia SD.....	16
a. Karakteristik Anak Kelas 3 SD.....	16
b. Dorongan Dasar Anak.....	18
4. Hakikat Gerak .....	21
a. Pola Gerak dan Keterampilan .....	21
b. Keterampilan Gerak .....	22
c. Keterampilan Gerak Kasar dan Halus.....	25
d. Keterampilan Gerak Dasar dan Jenis-jenisnya .....	27
e. Tahapan Pembelajaran Gerak .....	29
5. Permainan Anak.....	33
6. Pengertian Permainan Tradisional .....	35
a. Manfaat Permainan Tradisional.....	36
b. Jenis-jenis Permainan Tradisional .....	37
c. Komponen Dominan Gerak Dasar Pada Anak .....	45
7. Penelitian Yang Relevan.....	48
8. Kerangka Pemikiran.....	51
9. Hipotesis Penelitian .....	53
<b>BAB III METODELOGI PENELITIAN</b>	
A. Desain Penelitian .....	54
B. Populasi dan Sampel.....	55
1. Populasi .....	55

2. Sampel.....	55
C. Validitas Penelitian .....	57
a. Validitas Internal.....	57
b. Validitas Eksternal .....	58
D. Instrumen Penelitian .....	59
E. Prosedur Penelitian .....	61
F. Analisis Data.....	62
G. Pengolahan Data .....	64
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Hasil Penelitian .....	66
1. Pemaparan Data .....	66
2. Uji Asumsi Statistik .....	70
a. Uji Normalitas.....	71
b. Uji Homogenitas .....	72
c. Uji Hipotesis .....	73
3. Pembahasan .....	76
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI</b>	
A. Kesimpulan .....	83
B. Implikasi .....	83
C. Rekomendasi.....	84
DAFTAR PUSTAKA .....	86

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar</b>	<b>Halaman</b>
2.1 Gambar Permainan Tradisional Galah Asin .....	40
2.2 Gambar Permainan Tradisional Boy-boyan .....	42
2.3 Gambar Permainan Tradisional Bebentengan .....	45
3.1 Desain Penelitian.....	54

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Program Permainan Kelompok Eksperimen.....	87
2. Program Permainan Kelompok Kontrol .....	91
3. Penjelasan Permainan Kelompok Eksperimen .....	96
4. Penjelasan Permainan Kelompok Kontrol .....	129
5. Test Gross Motor Developpent-2 .....	136
6. Format Penilaian Tes TGMD-2 .....	140
7. Penghitungan Pretest.....	141
8. Penghitungan Posttest .....	144
9. Foto-Foto Penelitian.....	145
10. Surat Izin Penelitian .....	146
11. Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian.....	147
12. Riwayat Hidup .....	148

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel</b>	<b>Halaman</b>
2.4 Perbedaan Komponen Gerak Dasar .....	46
3.2 Struktur dan Item Tes TGMD-2.....	60
4.1 Perolehan Rata-Rata dan Simpangan Baku Tes TGMD-2 (Lokomotor)	66
4.2 Perolehan Rata-Rata dan Simpangan Baku Tes TGMD-2 (Object Control)	67
4.3 Perolehan Rata-Rata dan Simpangan Baku Tes TGMD-2.....	69
4.4 Perolehan Rata-Rata Permainan Tradisional dan Pembelajaran Penjas	70
4.4 Hasil Uji Normalitas .....	71
4.5 Hasil Uji Homogenitas .....	72
4.6 Hasil Perhitungan <i>Paired Sample T Test</i> .....	73