

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, Z. (2014). *Penelitian Pendidikan: Metode dan Paradigma Baru*. Cetakan ke-3. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Brown, A., & Green, T. (2016). Virtual reality: Low-cost tools and resources for the classroom. *TechTrends*, 60 (5), hlm. 517-519.
- Crozat, S. dkk. (2004). A Method for Evaluating Multimedia Learning Software. *ICMCS* 99(1).
- Darmawan, D. Peningkatan Aksesibilitas “3 M-Mobile Learning” sebagai Layanan Pendidikan. *MIMBAR, Jurnal Sosial dan Pembangunan*, 30 (1), hlm. 28-41
- El-Hussein, M. O. M., & Cronje, J. C. (2010). Defining Mobile Learning in the Higher Education Landscape. *Educational Technology & Society*, 13 (3), hlm. 12-21.
- Ellis, E.T. & Levy, Y. (2010). “A Guide for Novice Researchers: Design and Development Research Methods”. Dalam *Proceedings og Informing Science & IT Education Conference (InSITE)*. Florida: Nova Southeastern University.
- Emarketer. (2015). *Asia-Pacific Boasts More Than 1 Billion Smartphone Users*. [Online]. Diakses dari <https://www.emarketer.com/Article/Asia-Pacific-Boasts-More-Than-1-Billion-Smartphone-Users/1012984>.
- Gobbetti, E., & Scateni, R. (1998). Virtual Reality: Past, Present, and Future. Center for Advanced Studies, Research and Development in Sardinia 1 (1), hlm. 1-31.
- Gunawan, R. (2011). *Pendidikan IPS: Filosofi, Konsep, dan Aplikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Halarnkar, P., Shah, S., Shah, H., Shah, H., & Shah, A. (2012). A Review on Virtual Reality. *International Journal of Computer Science*, 9 (6), hlm. 325-330.
- Hamalik, O. (2011). *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Cetakan ke-10. Jakarta: Bumi Aksara.
- Harris, K., & Reid, D. (2005). The Influence of Virtual Reality Play on Children's Motivation. *Canadian Journal of Occupational Therapy*, 72 (1), hlm. 21-29.
- Mardiana, N. (2012). Upaya Guru Dalam Meningkatkan Perilaku Belajar Siswa Mata Pelajaran Ips Terpadu Di SMP. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran* 1 (1), hlm. 1.
- Mazuryk, T., & Gervautz, M. (1996). Virtual Reality History, Applications, Technology and Future. *Institute of Computer Graphics Journal* 1 (1), hlm. 1-72.

- Miarso, Y. (2011). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Cetakan ke-5 Jakarta: Kencana.
- Oxford Dictionaries. (2017). *Culture*. [Online]. Diakses dari <https://en.oxforddictionaries.com/definition/culture>.
- Oxford Dictionaries. (2017). *View*. [Online]. Diakses dari <https://en.oxforddictionaries.com/definition/view>.
- Putra, N. (2011). *Research & Development Penelitian dan Pengembangan: Suatu Pengantar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Richey, R. C., & Klein J. D. (2009). *Design and Development Research: Methods, Strategies, and Issues*. New York: Routledge.
- Rideout, V. (2013). *Zero to Eight: Children's Media Use in America*. San Francisco: Common Sense Media.
- Roblyer, M. D. (2003). *Integrating Educational Technology into Teaching*. Cetakan ke-3. New Jersey: Merrill Prentice Hall.
- Sherman W. R., & Craig A. B. (2003). *Understanding Virtual Reality*. San Francisco: Morgan Kaufman Publishers.
- Sihite, B., Samopa, F., & Sani, N. A. (2013). Pembuatan Aplikasi 3D Viewer Mobile dengan Menggunakan Teknologi Virtual Reality (Studi Kasus: Perobekan Bendera Belanda di Hotel Majapahit). *Jurnal Teknik ITS*, 2 (2), hlm. A397-A400.
- Sugiyono, D. (2011). *Metode Penelitian kuantitatif, kualitatif dan kombinasi (Mixed Methodes)*. Penerbit: CV Alfabeta, Bandung.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Cetakan ke-15. Bandung: Alfabeta.
- Sunarni, T., & Budiarto, D. (2014). Persepsi Efektivitas Pengajaran Bermedia Virtual Reality (VR). *SEMANTIK*, 4 (1), hlm. 179-184.
- Supardan, D. (2013). *Pengantar Ilmu Sosial: Sebuah Kajian Pendekatan Struktural*. Cetakan ke-4. Jakarta: Bumi Aksara.
- Supardie, D. & Darmawan, D. (2012). *Komunikasi Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV. Wacana Prima.
- Warsidi, E. (2010). *Mengenal Rumah Adat Nusantara*. Bogor: Penerbit Quadra.
- Widagdho, D. (2010). *Ilmu Budaya Dasar*. Cetakan ke-11. Jakarta: Bumi Aksara.