

# DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ii
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	viii
<b>DAFTAR BAGAN</b> .....	ix
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	3
C. Rumusan Masalah .....	4
D. Cara Pemecahan Masalah .....	4
E. Tujuan Penelitian .....	4
F. Manfaat Penelitian .....	4
G. Definisi Operasional .....	5
<b>BAB II TINJAUAN TEORETIS, KERANGKA BERFIKIR dan HIPOTESIS TINDAKAN</b> .....	7
A. Tinjauan Teoritis .....	7
1. Hakikat Pembelajaran .....	7
2. Hakikat Waktu Aktif Belajar .....	8
3. Hakikat Basic Games .....	9
4. Penelitian Tindakan Kelas .....	17
B. Kerangka Berfikir .....	24
C. Hipotesis Tindakan .....	25

<b>BAB III</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN</b>	<b>26</b>
	A. Jenis dan Rancangan Penelitian .....	26
	B. Waktu dan Tempat Penelitian .....	27
	C. Subjek Penelitian .....	27
	D. Variabel Penelitian .....	28
	E. Prosedur Penelitian .....	28
	F. Instrumen Penelitian .....	32
	G. Teknik Analisis Data .....	37
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	<b>38</b>
	A. Deskripsi Umum Lokasi dan Subjek Penelitian.....	38
	1. Profil Sekolah.....	38
	2. Keadaan Guru.....	38
	3. Subjek Penelitian.....	39
	B. Hasil Penelitian .....	40
	1. Pra Observasi .....	41
	2. Siklus 1 Tindakan 1 .....	45
	3. Siklus 1 Tindakan 2 .....	51
	4. Siklus 2 Tindakan 1 .....	57
	5. Siklus 2 Tindakan 2 .....	62
	C. Diskusi Penemuan.....	66
	D. Perbandingan JWAB Tiap Tindakan.....	68
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>72</b>
	A. Kesimpulan .....	72
	B. Saran.....	72
	C. Implementasi Basic Games dalam Pembelajaran Penjas.....	72
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		
<b>LAMPIRAN</b>		
<b>RIWAYAT HIDUP PENULIS</b>		