

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil pengamatan, pengolahan dan analisis data yang telah dilakukan, kesimpulan yang diperoleh dari hasil proses penelitian ini adalah:

1. Hasil pengujian terbatas racangan media pembelajaran berbasis AR menunjukkan bahwa semua sampel perangkat smartphome dapat menjalankan aplikasi media pembelajaran dengan baik.
2. Hasil penerapan media pembelajaran berbasis AR menunjukkan adanya peningkatan kemampuan kognitif siswa setelah diberikan penerapan media pembelajaran berbasis AR, dilihat dari nilai *N-gain* yang diperoleh dalam kategori tinggi serta pada ranah afektif dan psikomotor didapatkan hasil pencapaian dengan kategori baik.
3. Hasil *usability* dari media pembelajaran berbasis AR menyatakan bahwa media memenuhi aspek *usability*. Setiap kategori pada *usability* memiliki nilai yang relatif baik, seperti hasil *learnability* yang menunjukkan bahwa sebagian besar siswa menyatakan media sangat mudah dipelajari dan beberapa lainnya menyatakan media mudah dipelajari, hasil *efficiency* menunjukkan sebagian besar siswa menyatakan media sangat efisien, beberapa lainnya menyatakan media efisien dan sebagian kecil menyatakan media kurang efisien, hasil *memorability* menunjukkan sebagian besar siswa menyatakan media sangat mudah diingat, beberapa lainnya menyatakan media mudah diingat dan sebagian kecil menyatakan media dapat diingat, pada bagian *errors* menunjukkan sebagian besar siswa menyatakan media memiliki tingkat kesalahan yang sangat minim dan hampir tidak terjadi error sama sekali sedangkan beberapa siswa menyatakan media memiliki tingkat error yang rendah, dan untuk *satisfaction* menunjukkan sebagian besar siswa menyatakan media sangat memuaskan sekali, beberapa siswa lainnya menyatakan media memuaskan dan sebagian kecil dari mereka menyatakan media kurang memuaskan. Uji

respon siswa menyatakan media pembelajaran berbasis AR menunjukkan respon siswa yang sangat baik.

5.2 Implikasi

Temuan penelitian ini menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis AR memenuhi aspek *usability* dan layak digunakan dalam proses pembelajaran serta mampu meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran perekayasaan sistem radio dan televisi. Penerapan media pembelajaran berbasis AR dapat menarik ketertarikan siswa dalam belajar. Selain itu penggunaan media pembelajaran berbasis AR dapat menjadikan kondisi belajar menjadi lebih aktif. Hasil belajar siswa pun mengalami peningkatan setelah menggunakan media ini.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, rekomendasi peneliti untuk tahapan selanjutnya adalah media pembelajaran berbasis AR ini dapat dikembangkan lagi menjadi yang lebih sempurna, baik dari segi sistem pada aplikasi maupun animasi yang menjelaskan materi pembelajaran. Pengembangan aplikasi media pembelajaran lebih dikembangkan agar dapat dijalankan secara *multiplatform*, sehingga sistem operasi selain android seperti IOS dapat menjalankan aplikasi media pembelajaran berbasis AR tersebut. Selain itu media pembelajaran berbasis AR ini dapat digunakan di sekolah sebagai pelengkap pembelajaran.