

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	ii
<b>ABSTRAK</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	viii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	3
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan Penelitian .....	4
E. Manfaat Penelitian .....	4
F. Definisi Operasional .....	5
G. Hipotesis .....	7
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	
A. Komunikasi Matematis .....	8
B. Model Pembelajaran Kooperatif .....	11
C. Model Pembelajaran Kooperatif Tipe <i>Teams Games Tournament (TGT)</i> .....	12

D. Model Pembelajaran Langsung .....	15
E. Penelitian yang Relevan .....	16

### **BAB III METODE PENELITIAN**

A. Metode dan Desain Penelitian .....	17
B. Populasi dan Sampel .....	18
C. Instrumen Penelitian .....	18
Tes Kemampuan Komunikasi Matematis .....	18
a. Validitas .....	19
b. Reliabilitas .....	21
c. Daya Pembeda .....	22
d. Indeks Kesukaran .....	23
D. Prosedur Penelitian .....	24
1. Tahap Persiapan Penelitian .....	24
2. Tahap Pelaksanaan Penelitian .....	25
3. Tahap Evaluasi .....	25
E. Prosedur Pengolahan Data .....	25
a. Analisis Tes Kemampuan Komunikasi Matematis .....	26
b. Analisis Indeks Gain .....	27

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Hasil Analisa Data Berbentuk Tes .....	31
a. Analisis Data Tes Awal (Pretes) .....	32

b. Analisis Data Tes Awal (Postes) .....	35
c. Analisis Data Indeks Gain .....	38
B. Pembahasan .....	42
<b>BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI</b>	
A. Kesimpulan .....	43
B. Saran .....	43
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	44
<b>LAMPIRAN</b> .....	46
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b> .....	

