

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS MAZE GAME MENGGUNAKAN MODEL BRAIN BASED
LEARNING UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN OSI LAYER
SISWA SMK**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Ditta Audia Roza

1200154

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM**

Ditta Audia Roza, 2017

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS MAZE GAME
MENGGUNAKAN MODEL BRAIN BASED LEARNING UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN OSI LAYER
SISWA SMK

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

2017

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS *MAZE GAME* MENGGUNAKAN MODEL *BRAIN BASED
LEARNING* UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN *OSI LAYER*
SISWA SMK**

Oleh

Ditta Audia Roza

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

© Ditta Audia Roza 2017

Universitas Pendidikan Indonesia

Oktober 2017

Hak Cipta dilindungi Undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti.

Ditta Audia Rozza, 2017

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS MAZE GAME
MENGGUNAKAN MODEL BRAIN BASED LEARNING UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN OSI LAYER
SISWA SMK**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DITTA AUDIA ROZA

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS *MAZE GAME* MENGGUNAKAN MODEL *BRAIN BASED
LEARNING* UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN OSI *LAYER* SISWA
SMK

disetujui dan disahkan oleh pembimbing :

Pembimbing I

Prof. Dr. H. MUNIR, M.IT

NIP. 196603252001121001

Pembimbing II

RASIM, M.T

NIP. 197407252006041002

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. MUNIR, M.IT

NIP. 196603252001121001

Ditta Audia Rozza, 2017

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS MAZE GAME
MENGGUNAKAN MODEL BRAIN BASED LEARNING UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN OSI LAYER
SISWA SMK

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS MAZE GAME MENGGUNAKAN MODEL *BRAIN BASED LEARNING* UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN OSI LAYER SISWA SMK” ini dan seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan tersebut, saya siap menanggung resiko yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap karya saya.

Bandung, Oktober 2017

Yang membuat pernyataan,

Ditta Audia Roza

NIM. 1200154

Ditta Audia Roza, 2017

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS MAZE GAME
MENGGUNAKAN MODEL *BRAIN BASED LEARNING* UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN OSI LAYER
SISWA SMK**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu