

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	
UCAPAN TERIMA KASIH	
ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Struktur dan Organisasi Skripsi.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	7
2.1 Belajar dan Pembelajaran .....	7
2.2 Media Pembelajaran .....	7
2.3 Personal Learning Environment.....	11
2.4 Evaluasi Pembelajaran .....	13
2.5 Metode Evaluasi Media.....	14
2.5.1 <i>Learning Object Review Instrument (LORI)</i> .....	14
2.5.2 <i>Technology Acceptance Model (TAM)</i> .....	17
2.5.3 <i>Usability Model</i> .....	18
2.6 <i>Event Log System</i> .....	20
2.6.1 Pemanfaatan <i>Log File</i> dalam Bidang Pendidikan .....	20
2.6.2 Pemanfaatan <i>Log File</i> dalam Keamanan Komputer .....	21
2.6.3 Pemanfaatan <i>Log File</i> dalam Keamanan Jaringan .....	22
2.7 Mengakses <i>Log Files</i> .....	23
2.8 Analisis Data .....	24

BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	33
3.1 Skema Penelitian .....	33
3.2 Objek Penelitian .....	35
3.3 Teknik Pengumpulan Data .....	35
3.4 Teknik Pengolahan dan Analisa Data.....	36
3.5 Model Pembuatan Perangkat Lunak.....	37
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN.....	39
4.1 Review Program Penelitian Sebelumnya .....	39
4.1.1 Jenis Media.....	39
4.1.2 Kuis .....	42
4.1.3 Pencatatan <i>Log</i> .....	43
4.1.4 Analisis Kelebihan dan Kekurangan Program .....	46
4.2 Perancangan Perbaikan Penelitian Sebelumnya.....	47
4.2.1 Penambahan Perbaikan Penelitian Sebelumnya.....	48
4.2.2 Analisis Data dari <i>Log</i> Secara Otomatis .....	55
4.3 Pengembangan Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis <i>Log</i> .....	63
4.3.1 Analisis.....	63
4.3.2 Desain.....	66
4.3.3 Implementasi .....	67
4.3.4 Pengujian.....	72
4.4 Rancangan Eksperimen .....	73
4.5 Hasil Eksperimen.....	76
4.6 Pembahasan Hasil.....	81
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI.....	83
5.1 Kesimpulan.....	83
5.2 Rekomendasi .....	83
DAFTAR PUSTAKA .....	85

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Aspek Penilaian LORI .....	14
Tabel 4. 1 Contoh Tabel Penghitungan Total Waktu .....	60
Tabel 4. 2 Contoh Tabel Penghitungan Total Aktivitas .....	61
Tabel 4. 3 Standar Minimum Perangkat Keras .....	66
Tabel 4. 4 Standar Perangkat Keras yang Direkomendasikan .....	66
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian <i>Black Box</i> .....	73
Tabel 4. 7 Pembagian Kurun Waktu Penggunaan .....	77
Tabel 4. 8 Total Aktivitas Pengguna Mengakses Media .....	78
Tabel 4. 9 Hasil Kuis .....	80
Tabel 4. 10 Perbedaan Dengan Skripsi Sebelumnya .....	82

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Spot UPI.....	9
Gambar 2. 2 E-Learning CS UPI .....	9
Gambar 2. 3 <i>Edmodo</i> .....	10
Gambar 2. 4 <i>Quipper Video</i> .....	10
Gambar 2. 5 <i>Coursera</i> .....	11
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian .....	33
Gambar 4. 1 Media Audio .....	39
Gambar 4. 2 Media Video.....	40
Gambar 4. 3 Media Teks.....	41
Gambar 4. 4 Media Slide .....	42
Gambar 4. 5 Media Kuis .....	43
Gambar 4. 6 Parameter Waktu.....	44
Gambar 4. 7 Parameter Halaman .....	45
Gambar 4. 8 Parameter Tombol.....	46
Gambar 4. 9 Parameter Kuis .....	46
Gambar 4. 10 Plug-in Mozilla Firefox PDF Viewer.....	52
Gambar 4. 11 Analisis Data dari <i>Log</i> Secara Otomatis .....	55
Gambar 4. 12 Contoh <i>Log</i> Penghitungan Total Waktu.....	57
Gambar 4.13 Contoh <i>Log</i> Kuis .....	59
Gambar 4.14 Contoh Grafik Histogram.....	62
Gambar 4.15 Pseudocode <i>Skip Forward</i> .....	68
Gambar 4.16 Pseudocode <i>Skip Back</i> .....	68
Gambar 4. 17 Pseudocode <i>Increase Speed</i> .....	68
Gambar 4. 18 Pseudocode <i>Decrease Speed</i> .....	69
Gambar 4. 19 Pseudocode Parsing Data .....	70
Gambar 4. 20 Pseudocode Total Waktu dan Aktivitas .....	70
Gambar 4. 21 Pseudocode Penggunaan Kuis.....	71

Gambar 4. 22 Pseudocode Pie Chart.....	72
Gambar 4. 23 Pseudocode Histogram.....	72
Gambar 4. 24 Skenario Uji Lapangan.....	74
Gambar 4. 25 Grafik Hasil Analisis Penggunaan Waktu .....	78
Gambar 4. 26 Grafik Hasil Analisis Aktivitas Penggunaan .....	80
Gambar 4. 27 Grafik Hasil Analisis Kuis .....	80

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Data Penelitian
- Lampiran 2 Pengujian *Black Box*