

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

- Arikunto, Suharsimi. (2010). *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. (2004). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada
- Asyhar, R. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta : GP Press.
- Aunurrahman. (2016). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung : Alfabeta
- Baharrudin dan Wahyuni. (2010). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jogjakarta : Ar-Ruzz Media
- Barnawi dan Arifin. (2012). *Etika dan Profesi Kependidikan*. Jogjakarta : Ar-Ruzz Media
- Dimiyati. (2002). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : Rineka Cipta
- Djamarah, S.B. (1994). *Prestasi Belajar dan Kompetensi Guru*. Surabaya : Usaha Nasional
- Ernawaty. (2013). *Dasar-Dasar Perbankan*. Jakarta : Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan
- Fathurrohman, P dan Sutikno, S. (2009). *Strategi Belajar Mengajar: Strategi Mewujudkan Pembelajaran Bermakna melalui Penanaman Konsep Umum dan Konsep Islami*. Bandung : Refika Aditama
- Hadis, A. (2008). *Psikologi dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta
- Hamalik, U. (2008). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta : Bumi Aksara
- Program Studi Pendidikan Akuntansi. (2014). *Pedoman Operasional Penulisan Skripsi*. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia
- Riduwan. (2010). *Metode dan Teknik Menyusun Tesis*. Bandung : Alfabeta
- Sadiman, dkk. (2007). *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta : Raja Grafindo Persada
- Sanjaya, Wina. (2010). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group

- Sardiman. (2011). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta : Raja Grafindo Persada
- Sekaran, U. (2003). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta : Rineka Cipta
- Slavin, R.E. (2000). *Educational Psychology : Theory and Practice, Sixth Edition*. Boston : Allyn and Bacon.
- Sudirman, dkk. (1989). *Ilmu Pendidikan*. Bandung : Remadja Karya
- Sudjana. (2004). *Statistika untuk Ekonomi dan Niaga II*. Bandung : Tarsito
- Sudjana, N dan Rivai, A. (2001). *Media Pengajaran : Penggunaan dan Pembuatannya*. Bandung : Sinar Baru Algesindo
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- Trianto. (2010). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif : Konsep, Landasan dan Implementasinya pada KTSP*. Jakarta : Kencana
- Uno, Hamzah B. (2009). *Teori Motivasi dan Pengukurannya : Analisis di Bidang Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara

### **Artikel Jurnal**

- Odera, F.Y. (2011). “*Motivation : The Most Ignored Factors in Classroom Instruction in Kenyan Secondary School*”. International Journal of Science and Technology. Vol I No 6 p 283.
- Rodgers, D.L and Withrow-Thorton, B.J. (2005). “*The Effect of Instructional Media on Learner Motivation*”. International Journal of Instructional Media. Vol 32 No 4 p 333-342

### **Skripsi**

- Fauzi, Rizki. (2015). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran terhadap Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Akuntansi : Studi di SMA KP 1 Ciparay, SMA Pasundan majalaya dan SMA Tunas Baru*. Skripsi. Bandung : Program Studi Pendidikan Akuntansi Universitas Pendidikan Indonesia

- Kartika, Heriani. (2014). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran terhadap Motivasi Belajar Siswa (Studi Eksperimen Semu di Kelas X Akuntansi 3 SMK Pasundan 1 Bandung pada Mata Pelajaran Akuntansi)*. Skripsi. Bandung : Program Studi Pendidikan Akuntansi Universitas Pendidikan Indonesia.
- Munjiartini. (2013). *Pengaruh Penggunaan Media Komik Akuntansi terhadap Motivasi Belajar Siswa pada Pengajaran Persamaan dasar Akuntansi*. Skripsi. Bandung : Program Studi Pendidikan Akuntansi Universitas Pendidikan Indonesia.
- Oktalina, Gayatria. (2014). *Pengaruh Penggunaan Media Interaktif Audio Visual terhadap Motivasi Belajar Siswa pada Mata Peajaran Akuntansi Kelas XI SMAN 1 Pangkalpinang*. Skripsi. Bandung : Program Studi Pendidikan Akuntansi Universitas Pendidikan Indonesia.
- Suprpti. (2017). *Pengaruh Penggunaan Media Game edukatif “Clockwise Accounting” dalam Pembelajaran Akuntansi terhadap Motivasi Belajar*. Skripsi. Bandung : Program Studi Pendidikan Akuntansi Universitas Pendidikan Indonesia.