

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (2010). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. (2012). *Dasar-dasar evaluasi pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Bahasa, P. K. (2015). Pusat Kajian Bahasa dan Budaya, Surakarta, Indonesia, 12(2), 257–270.
- Dale, Edgar. (1969). *Belajar untuk Hidup: Pendidikan Hari Ini dan Hari Esok*. Jakarta: Bhatara Karya Aksara.
- Depdiknas. (2007). *Standar isi kurikulum berbasis kompetensi*. Jakarta: Depdikbud
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Hanifah, dan Suhana. (2009). *Konsep Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Harsono, Hanafiah. (2002). *Implementasi Kebijakan dan Politik*. Bandung: PT. Mutiara Sumber Widya.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Keempat. (2008). Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. (2014). Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia No. 104 tahun 2014.
- AHDA SAHIDAPELLA, 2017**
- IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN PERANGKAT LUNAK PC BUILDING SIMULATOR UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN PERAKITAN KOMPUTER DI SMKN 4 BANDUNG**

- Mardiani, Samidjo. ( 1985) *Bimbingan Belajar*. Bandung: Armico
- Mulyasa. (2005). *Media Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Munir. (2008). *Kurikulum berbasis teknologi informasi dan komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Panduan Penulisan Karya Tulis Ilmiah UPI Tahun Akademik 2015.
- Peraturan Pemerintah (PP) Nomor 19 tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan (SNP).
- Sagala, Syaiful. (2010). *Konsep dan makna pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Sanjaya Wina. (2010). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Sadiman, A. S., dkk. (2008). *Media pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sudjana, Nana. (2010). *Penilaian Hasil Belajar Mengajar*,. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, Nana. (2010). *Metode Penelitian*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2009). *Statiska Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sutirman. (2013). *Media dan model-model pembelajaran inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Susilana. (2008). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV. Wacana Prima.
- Susilo. (2007). *Media Pembelajaran*. Bandung: Kencana Prenada Media Group.
- AHDA SAHIDAPELLA, 2017**

**IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN PERANGKAT LUNAK PC BUILDING SIMULATOR UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN PERAKITAN KOMPUTER DI SMKN 4 BANDUNG**

Usman, Nurdin. (2002). *Konteks Implementasi Berbasis Kurikulum*. Jakarta:PT. Raja Grafindo Persada.

**Undang-Undang :**

Undang-undang No 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional  
Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. (2014). *Peraturan Menteri Pendidikan Nasional*. Jakarta: Depdikbud.

**AHDA SAHIDAPELLA, 2017**

*IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN PERANGKAT LUNAK PC BUILDING SIMULATOR UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN PERAKITAN KOMPUTER DI SMKN 4 BANDUNG*

Universitas Pendidikan Indoonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)