

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERNYATAAN	i
UCAPAN TERIMA KASIH	ii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Penelitian.....	6
1.4 Manfaat Penelitian.....	7
1.5 Struktur Organisasi Skripsi	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
2.1 Multimedia	9
2.1.1 Komponen Multimedia.....	9
2.1.2 Pemanfaatan Multimedia.....	11

Zuhair Rasyid Ridho, 2017

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID PADA SUBMATERI PENGARUH LUAS PERMUKAAN TERHADAP LAJU REAKSI

2.1.3	Multimedia Pembelajaran.....	12
2.2	<i>Mobile Learning</i>	13
2.2.1	Fungsi <i>Mobile Learning</i>	13
2.2.2	<i>Smartphone</i> Berbasis Android.....	14
2.3	Tahap-tahap pengembangan multimedia	15
2.3.1	<i>Analysis</i> (Analisis).....	16
2.3.2	<i>Design</i> (desain).....	20
2.3.3	<i>Development</i> (Pengembangan).....	20
2.3.4	<i>implementation</i> (Implementasi).....	21
2.3.5	<i>Evaluation</i> (Evaluasi)	24
2.4	Tinjauan Konsep Laju Reaksi	24
BAB III METODE PENELITIAN		27
3.1	Subjek Penelitian.....	27
3.2	Metode Penelitian.....	27
3.3	Alur Penelitian.....	28
3.4	Instrumen Penelitian.....	31
3.4.1	Lembar <i>Review</i> Aplikasi.....	31
3.4.2	Angket Tanggapan Siswa	31
3.5	Teknik Pengumpulan Data	32
3.5.1	Lembar <i>Review</i> Aplikasi.....	32
3.5.2	Angket Tanggapan Siswa	32
3.6	Teknik Pengolahan Data	32
3.6.1	Pengolahan Data Lembar <i>Review</i> Aplikasi	32
3.6.2	Pengolahan Data Angket Tanggapan Siswa.....	33
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN		34

Zuhair Rasyid Ridho, 2017

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID PADA SUBMATERI PENGARUH LUAS PERMUKAAN TERHADAP LAJU REAKSI

4.1 Karakteristik Media yang Diperlukan Dalam Multimedia Pembelajaran Berbasis Android	34
4.2 Hasil Penilaian Kelayakan Multimedia Pembelajaran Berbasis Android dari Segi Materi.....	62
4.3 Hasil Penilaian Kelayakan Multimedia Pembelajaran Berbasis Android dari Segi Media	65
4.4 Hasil Tanggapan Siswa terhadap Multimedia Pembelajaran Berbasis Android.....	69
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	75
5.1 Simpulan.....	75
5.2 Implikasi.....	76
5.3 Rekomendasi	76
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN-LAMPIRAN	80
RIWAYAT HIDUP PENULIS	

Zuhair Rasyid Ridho, 2017

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID PADA SUBMATERI PENGARUH LUAS PERMUKAAN TERHADAP LAJU REAKSI

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu