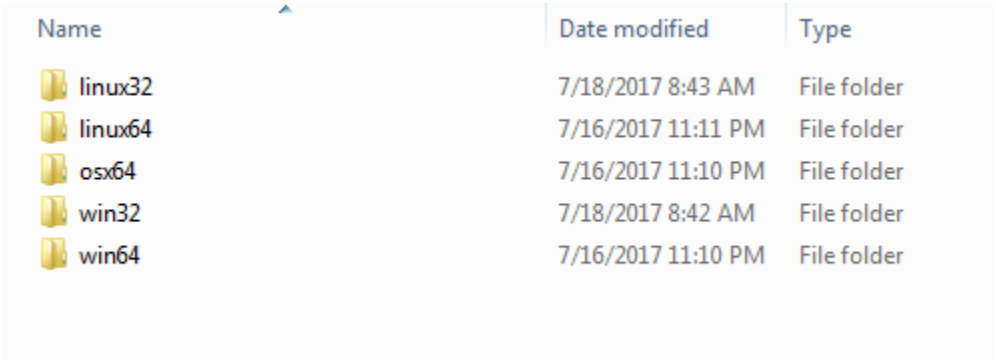
USER GUIDE

KONSEP DAN IMPLEMENTASI GAME LABIRIN UNTUK PEMBELAJARAN SISWA TUNANETRA DENGAN BERBANTUAN PROBLEM SOLVING MODEL

1. Pilih game sesuai dengan system operasi yang digunakan komputeratau leptop



Name	Date modified	Type
linux32	7/18/2017 8:43 AM	File folder
linux64	7/16/2017 11:11 PM	File folder
osx64	7/16/2017 11:10 PM	File folder
win32	7/18/2017 8:42 AM	File folder
win64	7/16/2017 11:10 PM	File folder

2. Buka folder sesuai dengan system operasi lalu pilih nw dengan type application

Name	Date modified	Type	Size
locales	7/10/2017 9:56 AM	File folder	
d3dcompiler_47.dll	6/6/2017 12:50 PM	Application extens...	3,660 KB
debug	7/30/2017 2:05 PM	Text Document	1 KB
dxwebsetup	11/4/2014 2:47 PM	Application	293 KB
ffmpeg.dll	6/6/2017 12:50 PM	Application extens...	1,120 KB
icudtl.dat	6/6/2017 12:50 PM	DAT File	9,894 KB
libEGL.dll	6/6/2017 12:50 PM	Application extens...	78 KB
libGLESv2.dll	6/6/2017 12:50 PM	Application extens...	2,870 KB
natives_blob.bin	6/6/2017 12:50 PM	BIN File	234 KB
node.dll	6/6/2017 12:50 PM	Application extens...	4,944 KB
nw.dll	6/6/2017 12:50 PM	Application extens...	67,304 KB
nw	6/6/2017 12:50 PM	Application	1,176 KB
nw_100_percent.pak	6/6/2017 12:50 PM	PAK File	451 KB
nw_200_percent.pak	6/6/2017 12:50 PM	PAK File	720 KB
nw_elf.dll	6/6/2017 12:50 PM	Application extens...	412 KB
package.nw	7/18/2017 8:42 AM	NW File	16,736 KB
resources.pak	6/6/2017 12:50 PM	PAK File	16,427 KB
snapshot_blob.bin	6/6/2017 1:06 PM	BIN File	1,153 KB

3. Setelah nw dibuka maka akan muncul tampilan halaman awal game labirin

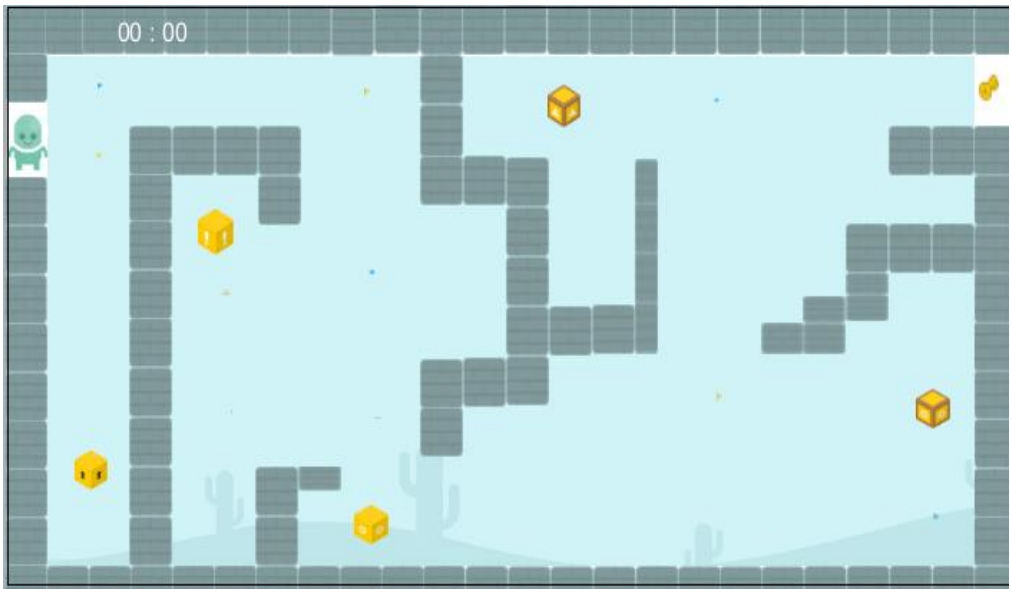
Setelah terbuka halaman awal maka dengarkan seluruh petunjuk yang ada di dalamnya dan terakhir tekan Enter untuk melanjutkan permainan.

4. Setelah halaman awal maka lanjut ke halaman cerita yang berisi penjelasan tentang game yang akan dimainkan

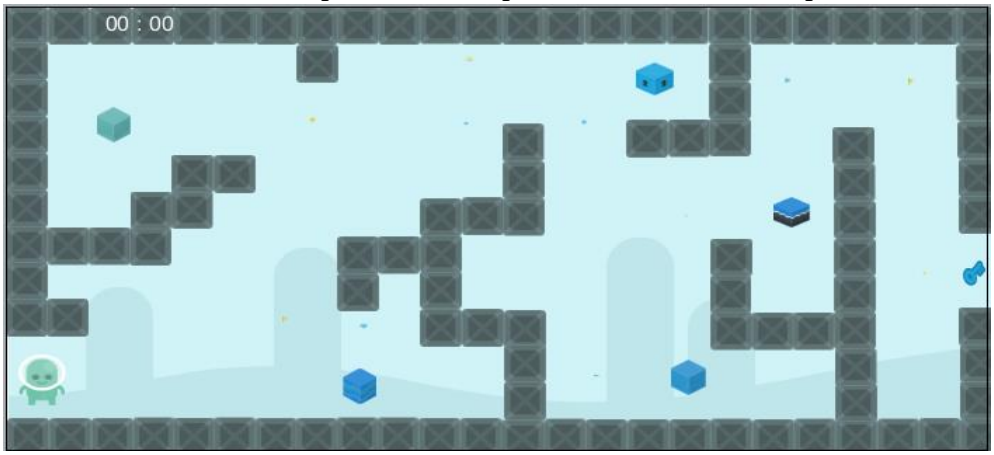
5. Halaman cerita 2 merupakan halaman penjeleasan mengenai adik Thomas ang akan menjadi pemnadu selama permainan

6. Halaman petunjuk berisi panduan tombol apa saja yang akan digunakan selama permainan

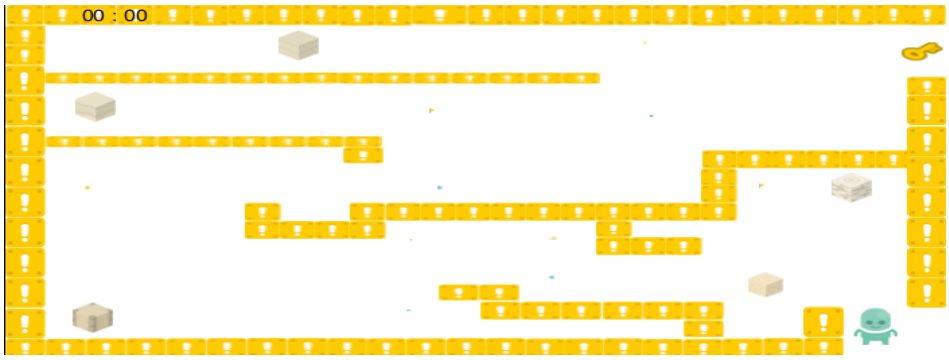
7. Halaman labirin 1 merupakan tempat pertama yang harus dicari jalan kelurnya dan dibatasi waktu selama 15 menit. Untuk pindah ke tempat2 maka harus mendapatkan kunci



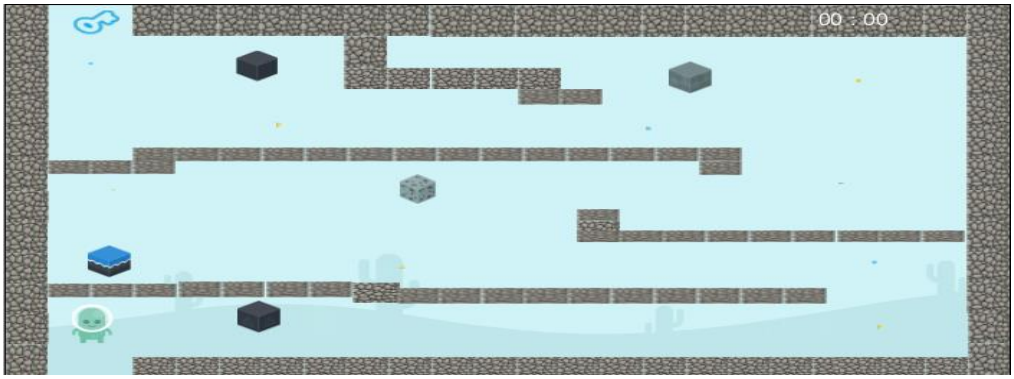
8. Halaman labirin 2 merupakan tempat kedua yang harus dicari jalan kelurnya dan dibatasi waktu selama 15 menit. Untuk pindah ke tempat3 maka harus mendapatkan kunci



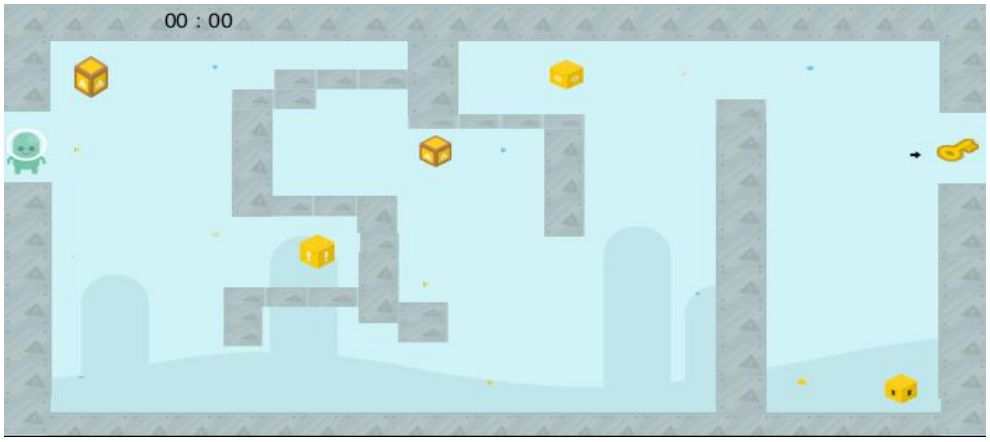
9. Halaman labirin 3 merupakan tempat ketiga yang harus dicari jalan kelurnya dan dibatasi waktu selama 15 menit. Untuk pindah ke tempat 4 maka harus mendapatkan kunci



10. Halaman labirin 4 merupakan tempat keempat yang harus dicari jalan kelurnya dan dibatasi waktu selama 15 menit. Untuk pindah ke tempat 4 maka harus mendapatkan kunci



11. Halaman labirin 5 merupakan tempat terakhir yang harus dicari jalan kelurnya dan dibatasi waktu selama 15 menit. Untuk mengakhiri permainan



12. Tampilan akhir game