

**TANDA TANGAN DIGITAL DENGAN METODE *BIT-PLANE*
COMPLEXITY SEGMENTATION (BPCS) UNTUK BUKTI
KEPEMILIKAN CITRA ANIMASI MPEG2**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi bagian dari
syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada Departemen Pendidikan Ilmu Komputer
Program Studi Ilmu Komputer



Oleh
Ellis Hidayati
1300104

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2017

Ellis Hidayati, 2017

*TANDA TANGAN DIGITAL DENGAN METODE BIT-PLANE COMPLEXITY SEGMENTATION (BPCS) UNTUK BUKTI
KEPEMILIKAN CITRA ANIMASI MPEG2*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**TANDA TANGAN DIGITAL DENGAN METODE *BIT-PLANE*
COMPLEXITY SEGMENTATION (BPCS) UNTUK BUKTI
KEPEMILIKAN CITRA ANIMASI MPEG2**

Oleh

Ellis Hidayati

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Ellis Hidayati 2017

Universitas Pendidikan Indonesia

Oktober 2017

Hak cipta dilindungi undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,

Dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

ELLIS HIDAYATI

1300104

**TANDA TANGAN DIGITAL DENGAN METODE *BIT-PLANE*
COMPLEXITY SEGMENTATION (BPCS) UNTUK BUKTI
KEPEMILIKAN CITRA ANIMASI MPEG2**

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING:

Pembimbing I,

Rizky Rahman J., M.Kom.

NIP. 197711252006041002

Pembimbing II,

Harsa Wara P., M.Pd.

NIP. 198008102009121003

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M.IT.

NIP. 196603252001121001