

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Suprijono. (2011). *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi Paikem*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Ariani, Niken dan Danny Haryanto. (2010). *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta : PT. Prestasi Pustakakarya.
- Arifin, Muhamad. (2014). *Analisis Regresi*. Malang : UNM.
- Arifin, Zainal. (2014). *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arifin, Zainal. (2016). *Evaluasi Pembelajaran Prinsip, Teknik, Prosedur*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rhineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2005). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- Aunurrahman. (2010). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung : Alfabeta
- Dalyono. (2005). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Darmawan, Deni. (2014). *Inovasi Pendidikan: Pendekatan Praktik Teknologi Multimedia dan Pembelajaran Online..* Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Djamarah, Syaiful Bahri. (1995). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rhineka. Cipta.
- Grant, Donna, Alisha Malloy et.al. (2009). *A Comparison of Student Perceptions of their Computer Skills to their Actual Abilities*. 8(1) hlm. 142-160.
- Hamalik, Oemar (2010). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Hardani, Ira Kusuma. (2015). *Pengaruh Media Audio Visual Interaktif terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Tema Hewan dan Tumbuhan Di Sekolah Dasar*. 03 (02), hlm. 1094-1105)
- Lowenthal, Patrick, Brent, Wilson. (2010). *Labels DO Matter! A Critique of AECT's Redefinition of the Field*. 54(1), hlm. 297-306.
- Mahendra, Agus. Modul Perkembangan Belajar Motorik. 2013. Modul 7 Keterampilan dan Taksonomi Gerak. [Online]. Tersedia [http://file.upi.edu/Direktori/FPOK/JUR. PEND. OLAHRAGA/196308241989031-AGUS_MAHENDRA/Modul_Perkembangan %26 Belajar Motorik Agus Mahendra/Modul 7- Keterampilan dan Taksonomi Gerak.pdf](http://file.upi.edu/Direktori/FPOK/JUR._PEND._OLAHRAGA/196308241989031-AGUS_MAHENDRA/Modul_Perkembangan_%26_Belajar_Motorik_Agus_Mahendra/Modul_7- Keterampilan dan Taksonomi Gerak.pdf) Diakses pada 3 Maret 2017.

Wendi Kuswiandi, 2017

PENGUNAAN MEDIA AUDIO VISUAL INTERAKTIF BERBASIS ARTICULATE STORYLINE UNTUK PENINGKATAN KETERAMPILAN PENGOPERASIAN MICROSOFT OFFICE WORD PADA MATA PELAJARAN TEKNOLOGI PERKANTORAN SISWA KELAS X SMKN 11 BANDUNG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Malik and Agarwal. (2012). *Use of Multimedia as a New Educational Technology Tool—A Study*. 2(5), hlm.468-471.
- Mardani, Agus, Tri Irianto. (2013). *Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Keterampilan Komputer Dan Pengelolaan Informasi Untuk Sekolah Menengah Kejuruan Kelas XI*. 10(4), hlm.135-140.
- Martinis, Yamin dan Maisah. (2009). *Manajemen Pembelajaran Kelas (Strategi Meningkatkan Mutu Pembelajaran)*. Jakarta : Gaung Persada.
- Miarso, Yusufhadi. (2011). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta : Kencana.
- Munir. (2013). *Multimedia : Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Munir, Muhammad. (2013). *Analisis Pengembangan Media Pembelajaran Pengolah Angka (Spreadsheet) Berbasis Video Screencast*. 21(4), hlm.307-313.
- Omodara, Adu. (2014). *Relevance of Educational Media and Multimedia Technology for Effective Service Delivery in Teaching and Learning Processes*. 4(2), hlm.48-51.
- Sagala, Syaiful. (2007). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Schunk, Dale. (2012). *Learning Theories An Educational Perspektif (Teori-teori Pembelajaran Perspektif Pendidikan)*. Jakarta : Pustaka Pelajar.
- Siemens, George. (2005). *Connectism : A Learning Theory for the Digital Age*. 01(05), hlm. 1.
- Stosic, Lazar. (2015). *The Importance Of Educational Technology In Teaching*. 3(1), hlm. 111-114.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung:Alfabeta.
- Susilana, Rudi. dan Cepi Riyana. (2009). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung : CV Wacana Prima.
- Uno, Hamzah. (2011). *Model Pembelajaran (Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif)*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Uno, Hamzah. (2012). *Perencanaan Pembelajaran*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Wibowo, Achmad Arianto. *Pengembangan Media Audiovisual Interaktif Mencatat Transaksi Berdasarkan Mekanisme Debet/Kredit Kelas Xi Sman 13 Surabaya*. 1(1), hlm. 1-6.

Wendi Kuswiandi, 2017

PENGUNAAN MEDIA AUDIO VISUAL INTERAKTIF BERBASIS ARTICULATE STORYLINE UNTUK PENINGKATAN KETERAMPILAN PENGOPERASIAN MICROSOFT OFFICE WORD PADA MATA PELAJARAN TEKNOLOGI PERKANTORAN SISWA KELAS X SMKN 11 BANDUNG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Wendi Kuswiandi, 2017
**PENGGUNAAN MEDIA AUDIO VISUAL INTERAKTIF BERBASIS ARTICULATE STORYLINE UNTUK
PENINGKATAN KETERAMPILAN PENGOPERASIAN MICROSOFT OFFICE WORD PADA MATA
PELAJARAN TEKNOLOGI PERKANTORAN SISWA KELAS X SMKN 11 BANDUNG**
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu