

## DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M. (1993). *Prosedur dan Strategi Penelitian Kependidikan*. Bandung: Angkasa.
- Ali, M. (2014). *Memahami Riset Perilaku dan Sosial*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Lie, A. (2008). *Cooperative Learning: Mempraktikkan Cooperative Learning di Ruang-Ruang Kelas*. Jakarta: Grasindo.
- Anitah W.S, dkk.(2014). *Strategi Pembelajaran di SD*. Banten: Universitas Terbuka.
- Arends, R. (2007). *Learning to Teach*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Arifin, Z. (2014). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: pt Remaja Rosdakarya
- Arifin, Z. (2014). *Penelitian Pendidikan ; Metode dan Paradigma Baru*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Bell, D. & Kahroff, J. (2006). *Activite Learning Handbook*. Louis, Missouri: Webster University.
- Chatarine, A. (2016). *Penerapan Metode Permainan Treasure Clue untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Keragaman Suku dan Budaya Di Indonesia* (Skripsi). Universita Pendidikan Indonesia.
- Depdiknas.(2003). *Kurikulum 2004 Standar Kompetensi Sekolah Dasar*. Jakarta: Depdiknas.
- Depdiknas.(2003). *Ringkasan Kegiatan Belajar Mengajar*. Jakarta: Depdiknas.
- Desmita. (2010). *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Gunarsa, S.D. (2008). *Psikologi Anak; Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Jakarta : Penerbit Grasindo.
- Hadi, S. (2004). *Metodologi Research*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Hamalik, O. (2013). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hidayati.(2002). *Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta
- Huda, M. (2017). *Cooperative Learning Metode, Teknik, Stuktur dan Model Penerapan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Huyen, T & Nga, K.T.T. (2003). *Learning Vocabulary Through Games*. ASEAN *EFL JOURNAL*.
- Ibrahim, M. dkk. (2000). *Pembelajaran Kooperatif*. Surabaya: University Press.

Nita Kurniawati Arifin, 2017

**EFEKTIVITAS PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN COOPERATIVE LEARNING MENGGUNAKAN PERMAINAN TREASURE CLUE TERHADAP PENINGKATAN MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS V PADA MATA PELAJARAN IPS**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Isjoni. (2010). *Pembelajaran Kooperatif Meningkatkan Kecerdasan Komunikasi Antar Peserta Didik*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Jaromilek, J. Dan Parker, W.C.(1993).*Social Studies Elementary Education. 9<sup>th</sup> Ed*. New York: Mac Millian Publishing Co.
- Johnson and Medinnus.(1974).*Child Psychology: Behaviour and Development*. New York: John Wiley and Sons, Inc.
- Johnson, D.W. & Johnson, R.T.(1993).*Cooperative Learning and Social Interdependence Theori*.
- Juliati.(2000).*Implementasi Model Pembelajaran Cooperative Learning dalam pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Tesis. Sekolah Pasca Sarjana Universitas Pendidikan Indonesia.
- Kim, D.W. & Yao, J.T.(2010). A Treasure Hunt Model for InquiryBased Learning in the Development of a Web-based Learning Support System. *Journal of Universal Computer Science* 16
- Lianto.(2013).Aktualisasi Teori Hierarki Kebutuhan Abraham H. Maslow Bagi Peningkatan Kinerja Individu dalam Organisasi. *Jurnal Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Widya Dharma Pontianak*.
- Ministry of Education.(1997).*Primary Science Source Book (2<sup>nd</sup> Edition)*. Singapura: Curriculum and Planning Division.
- Mulyadi. (2011). *Paedagogik Khusus Model Pembelajaran Inovatif Di Sekolah Dasar/MI*. Surakarta: Badan Penerbit FKIP-UMS.
- Nashar, H. (2004). *Peranan Motivasi dan kemampuan awal dalam Kegiatan Pembelajaran*. Jakarta: Delia Press.
- Prayitno, E. (1989). *Motivasi Dalam Belajar dan Berprestasi*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Pendidikan. Tinggi.
- Rusman.(2012). *Model – Model Pembelajaran*. Depok: PT Rajagrafindo Persada.
- Rusyan, A.T. dkk.(1989). *Pendekatan dalam Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Karya
- Sapriya. (2009). *Pendidikan IPS*. Bandung: PT Remaja Rosda Karya.
- Sardiman.(2016). *Interaksi dan Motivasi Belajar-Mengajar*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Siregar, Evelin & Hartini, Nara.(2014).*Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.

- Slameto. (2013). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Slavin, R.E.(1989). *Cooperative Learning and Student Achievement .School and Classroom Organization*. Englewood Cliffs, NJ: Lawrence Erlbaum.
- Slavin, R.E.(2009). *Cooperative Learning (Teori, Riset, Praktik)*. Bandung: Nusa Media.
- Sobari, T. (2006). *Menulis Paragraf Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Cooperative Tipe Jigsaw SMA*. Tesis.nn.
- Soemanto, W.(2003). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Solihatin, E. & Raharjo.(2012). *Coopertive Learning Analisis Model Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sonjaya, A.R.(2016). Pengaruh model pembelajaran *cooperative learning* tipe TGT (*Teams Games Tournament*) terhadap motivasi belajar dan kemampuan motoric siswa asrama kelas VII. *Jurnal Ilmu Pendidikan dan Pengajaran Vol 3 No 2*.
- Sudjana, N.(2016). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugihartono dkk.(2007). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sugiyono.(2017). *Metode Penelitian Pendidikan ; Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Sukmadinata, N.S..(2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Syarifudin, T. & Kurniasih.(2008). *Filsafat dan Pendidikan*. Bandung: Percikan Ilmu.
- Ulfah, K.R., Santoso, A. & Utaya, S.(2016). Hubungan Motivasi dan Hasil Belajar IPS. *Jurnal Pendidikan : Teori , Penelitian dan Pengembangan*, I, Hlm. 1607 - 1611
- Uno, H.B. (2011). *Teori Motivasi dan Pengukurannya: Analisis di Bidang Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wahyudin, W.(2014). Hubungan pengetahuan kelas dengan Motivasi Belajar Siswa dalam pembelajaran IPS terpadu di Kelas VIII SMP Negeru 7 Biromaru. *E-Journal Geo-Tadulako UNTAD*.
- Wibisono, W. & Yulianto, L.(2010). Perancangan Game Edukasi untuk Media Pembelajaran pada Sekolah Menengah Pertama Persatuan Guru Republik

Nita Kurniawati Arifin, 2017

**EFEKTIVITAS PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN COOPERATIVE LEARNING MENGGUNAKAN PERMAINAN TREASURE CLUE TERHADAP PENINGKATAN MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS V PADA MATA PELAJARAN IPS**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Indonesia Gondang Kecamatan Nawangan Kabupaten Pacitan. *Jurnal Speed. Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*. Pacitan.
- Winkel, W.S.(1996).*Bimbingan dan Konseling di Sekolah Menengah*. Jakarta: PT Grasindo.
- Winkel, W.S.(2004). *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka.
- Yaba.(2006). *Ilmu Pengetahuan Sosial 1*. Makassar :Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri.
- Yusuf, H.S.(2013). *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.