

DAFTAR PUSTAKA

- A'la, m. (2011). *Quantum Teaching*. Yogyakarta: Diva press.
- Alit, M. (2002). *Pembelajaran Kooperatif, Apa dan Bagaimana*. Cirebon: SD Negeri 2 Bungko Lor.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Awaliah, R. F. (2014). *Penerapan Model Pembelajaran Cooperative script untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Pada Materi Proklamasi*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Elsom-Cook. (2001). *Principles of Interactive Multimedia*. London: McGraw-Hill.
- fraenkel, J. R., & wallen, n. E. (2008). *How to Design and Evaluate Research in Education*. New York: Mcgrauhill.
- Green, J. H. (1985). *Local Area Network A User's Guide for Business Professionals*. . London: Scott, Foresman and Company.
- Hadi, S. (2007). *Metodologi Research*. Yogyakarta: Universitas Gajah Mada.
- Hake, R. R. (1998). Interactive-engagement methods in introductory mechanics courses. *Journal of Physics Education Research*, 1-39.
- Hermono, F. (2013). Perancangan Media Pembelajaran Berbasis MULTimedia. *Indonesian Jurnal on Computer Science*, 31-39.
- I Putu Agus Eka Pratama, S. M. (2014). *Handbook Jaringan Komputer*. Bandung: Informatika Bandung.
- Jacobs, G M; Lee, G S; Ball, J;. (1996). *Learning Cooperative Learning Via Cooperative Learning: A Sourcebook of Lesson Plans for Teacher Education on Cooperative Learning*. Singapore: SEAMEO Regional Language Center.
- Kemp, J., & Dayton, D. (1985). *Planning and Producing Intructional Media*. New York: Harper & Row.
- Lie, A. (2002). *Cooperative Learning : Mempraktikan Cooperative Learning di Ruang-ruang Kelas*. Jakarta: PT. Gramedia.

Ihsan Ismail Zainuddin, 2017

PENERAPAN COOPERATIVE SCRIPT BERBANTU MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN TENTANG TOPOLOGI JARINGAN ANAK SMK KELAS X
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Mulyanta, & Leong, M. (2009). *Tutorial Membangun Multimedia Interaktif: Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Universitas Atma Jaya.
- Munir. (2008). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Neo, M., & Neo, T. K. (2000). Innovative Teaching: Integrating Multimedia Into the Classroom In a Problem-Based Learning Environment. In Munir, *Multimedia konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan* (pp. 40-41). Bandung: Alfabeta.
- Neo, M., & Neo, T. K. (2000). Innovative Teaching: Integrating Multimedia Into the Classroom In a Problem-Based Learning Environment. In Munir, *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan* (p. 40). Bandung: Alfabeta.
- Poespoprodjo, w. (1987). *interpretasi, Beberapa Catatan Pendekatan Filsafatnya*. Bandung: Remadja Karya.
- Reddi, Usha V; Mishra, Sanjaya;. (2003). *Educational Multimedia a Handbook For Teacher Developers*. New Delhi: Graphic Shield.
- Richard, & Rebeca. (2007). Cooperative Learning. In S. R. Prajayanti, *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Student Team Achievement Division (STAD) Terhadap Hasil Belajar Dan Pola Interaksi Siswa SMA pada Materi System Eksresi*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sanjaya, W. (2006). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Grup.
- Slavin, R. E. (2009). *Cooperative Learning*. Bandung: Nusa Media.
- Sofana, I. (2008). *Membangun Jaringan Dasar*. Bandung: Informatika.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Jakarta: Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Rosdakarya.
- Suprianto. (2013). *Jaringan Dasar untuk SMK/MAK kelas X*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

- Suyanto, M. (2005). *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: Andi.
- Trianto. (2007). *Model-model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivistik*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- wahono, R. S. (2006). *Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran*. Retrieved from romisatriowahono.net:
<http://romisatriowahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran>
- Wena, M. (2011). *Strategi Pembelajaran Inovatif*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Widada. (2005). *Flowchart*. Retrieved from widada.staff.gunadarma.ac.id:
<http://widada.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/13075/FLOWCHAR T.doc>
- Wingate, T. G. (2016). Who's getting the grades and who's keeping them? A person-centered. *Learning and Individual Differences*, 8.
- Winkel, W. S. (1996). *Psikologi Pengajaran*. Jakarta: Grasindo.

