

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan kepada tahap-tahap penelitian dan pengembangan yang telah dilalui, dapat ditarik kesimpulan berikut:

1. Multimedia platformer game berbasis model AIR dapat meningkatkan aspek kognitif siswa. Dengan perolehan nilai gain 0,58.
2. Respon siswa terhadap multimedia platformer game berbasis model AIR mendapat perolehan nilai 88% yang mana tergolong kedalam kategori sangat baik.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dengan menerapkan multimedia platformer game berbasis model AIR kepada kelas eksperimen, terdapat beberapa rekomendasi atau saran dari peneliti diantaranya:

1. Untuk mendapatkan hasil optimal diperlukan peran yang cukup aktif dari pengguna, karena diperlukan tanggapan serta masukan untuk memperbaiki multimedia platformer game berbasis model AIR di masa yang akan datang.
2. Pemilihan responden dan pengguna diperlukan pengkajian dan pengamatan yang lebih dalam agar multimedia yang digunakan dapat lebih bermanfaat bagi pengguna.
3. Konten materi yang terdapat materi masih kurang sehingga akan lebih baik jika konten materi ditambahkan sesuai dengan kurikulum yang ada.
4. Untuk penelitian selanjutnya dapat melakukan pengembangan multimedia platformer game berbasis model AIR yaitu seperti ditambahkan fitur untuk menyimpan file secara online sehingga pengguna menjadi lebih fleksibel dalam menggunakan media ini.
5. Uji validasi instrument media dilakukan oleh ahli dari software developer.