

**PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN DEMONSTRASI BERBASIS
MULTIMEDIA ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR
KOMPUTER DAN JARINGAN DASAR**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Penyelesaian Akhir Program
Sarjana Strata Satu (S1) Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh
Silmi Faris
1301445

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDOESIA
2017**

Silmi Faris, 2017

*PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN DEMONSTRASI BERBASIS MULTIMEDIA
ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR KOMPUTER DAN JARINGAN
DASAR*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

LEMBAR PENGESAHAN
SILMI FARIS

**PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN DEMONSTRASI BERBASIS
MULTIMEDIA ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR
KOMPUTER DAN JARINGAN DASAR**

disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I

Prof.Dr.H.Munir,M.IT
NIP. 196603252001121001

Pembimbing II

Wahyudin, MT.
NIP. 197304242008121001

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof.Dr.H.Munir,M.IT
NIP. 196603252001121001

Silmi Faris, 2017

***PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN DEMONSTRASI BERBASIS MULTIMEDIA
ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR KOMPUTER DAN JARINGAN
DASAR***

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN DEMONSTRASI BERBASIS
MULTIMEDIA ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR
KOMPUTER DAN JARINGAN DASAR**

Oleh:

Silmi Faris

1301445

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan
Alam

© Silmi Faris

Universitas Pendidikan Indonesia

September 2017

Hak cipta dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian

Dengan dicetak ulang atau, di *photo copy*, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis

Silmi Faris, 2017

PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN DEMONSTRASI BERBASIS MULTIMEDIA
ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR KOMPUTER DAN JARINGAN
DASAR

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “**Penerapan Metode Pembelajaran Demonstrasi Berbasis Multimedia Animasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Komputer dan Jaringan Dasar**” ini beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, September 2017
Yang Membuat Pernyataan

Silmi Faris
NIM. 1301445

Silmi Faris, 2017

***PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN DEMONSTRASI BERBASIS MULTIMEDIA
ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR KOMPUTER DAN JARINGAN
DASAR***

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

UCAPAN TERIMAKASIH

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Selama proses penyusunan skripsi ini, penulis menyadari bahwa hambatan dan kesulitan selalu ada, namun karena adanya bantuan, dorongan dan do'a dari berbagai pihak, akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan. Sebagai bentuk penghargaan, penulis ucapkan terima kasih yang sebesar besarnya kepada:

1. Bapak Dede Pepen dan Ibu Elin Herlinah. sebagai orang tua penulis, atas kasih sayangnya, do'a yang senantiasa dipanjatkan, serta nasehat-nasehat yang diberikan, terima kasih dan rasa cinta yang tak terhingga.
2. Bapak Prof. Dr. Munir M.IT selaku pembimbing I yang telah bersedia meluangkan waktu untuk membimbing serta mengarahkan penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Wahyudin, M.T selaku pembimbing II dan juga pembimbing akademik yang juga telah meluangkan waktu untuk membimbing serta memberikan motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi dan menyelesaikan kuliah tepat waktu.
4. Bapak Jajang Kusnendar, M.T., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer
5. Seluruh Dosen dan staf Tata Usaha di Jurusan Pendidikan Ilmu Komputer yang telah memberikan ilmu selama penulis melaksanakan kegiatan kuliah.
6. Kepala Sekolah SMK Negeri 11 Bandung atas izin dan kesempatan kepada penulis untuk melakukan penelitian di SMK Negeri 11 Bandung.
7. Bapak Sutarsa,S.Pd. selaku guru Komputer dan Jaringan Dasar di SMK Negeri 11 Bandung yang telah membantu penulis selama penelitian.
8. Seluruh guru, staf dan siswa SMK Negeri 11 Bandung yang turut andil dalam membantu penulis untuk menyusun skripsi ini.
9. Adik tercinta, Resha Faisal Kamal, atas dukungan, semangat, dan doanya.
10. Sahabat Seblinx, Hari Adi Yudiana, Abdurrahman Tajuddin Hanif, Gani Abilawa cakrabuana, Kiki Muhammad Rizky, Tito Ramadha, Irfan Rona,

Silmi Faris, 2017

*PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN DEMONSTRASI BERBASIS MULTIMEDIA
ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR KOMPUTER DAN JARINGAN
DASAR*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

R. Luki Rahayu Agung, Dicky Franssetiaji, Dwi Harya Nugroho, dan Agna Suhadna yang selalu menemani dari awal perkuliahan hingga akhir dengan canda tawa. Dan juga orang-orang di balik layar seperjuangan, Dwi Putri Handayani, Ganjar Nurdiansyah, M. Arif, dan seluruh Pilkom B 2013 yang selalu memberi semangat, menampung keluh kesah, bekerja sama bertukar pikiran, memberi sekedar humor kecil, dan bantuan secara langsung maupun lewat doa.

11. Semua pihak yang telah memberikan bantuan yang tidak dapat ditulis satu persatu.

Semoga Allah swt., dapat membalas segala kebaikan kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi.

Kritik dan saran sangat penulis harapkan guna perbaikan dan penyempurnaan penulisan skripsi ini. Semoga dapat bermanfaat, khususnya bagi penulis sendiri dan umumnya bagi para pembaca. Akhir kata, penulis memohon maaf apabila terdapat banyak kekurangan dan kesalahan dalam penyusunan skripsi ini.

Bandung, September 2017

Penulis

Silmi Faris, 2017

*PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN DEMONSTRASI BERBASIS MULTIMEDIA
ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR KOMPUTER DAN JARINGAN
DASAR*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah. SWT berkat karunia dan rahmat-Nya penulis diberikan kemudahan dan kelancaran dalam menyelesaikan skripsi yang berjudul “**Penerapan Metode Pembelajaran Demonstrasi Berbasis Multimedia Animasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Komputer dan Jaringan Dasar**”.

Penelitian ini merupakan salah satu syarat dalam menempuh ujian sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Pendidikan Indonesia.

Dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat kekurangan disebabkan keterbatasan pengetahuan dan pemahaman penulis. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk memperbaiki karya tulis ilmiah lainnya.

Bandung, September 2017

Penulis

Silmi Faris, 2017

PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN DEMONSTRASI BERBASIS MULTIMEDIA ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR KOMPUTER DAN JARINGAN DASAR

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu