

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian*. Yogyakarta: Rineka Cipta.
- Bohn, R. Dan Schreiter, I. (1994). *Sprachspielereien für Deutschlernende*. Leipzig, Berlin, München: Verlag Enzyklopedia.
- Dauviller, Christa dan Hillreich, Dorothea Levy. (2004). *Spiele im Deutschunterricht*. Berlin: Langenscheidt.
- Djajasudarma, T.F (2006). *Metode Linguistik Rancangan Metode Penelitian dan Kajian*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Dvořáková, D. (2007). *Spiele im Deutschunterricht. (Diplomaarbeit)*. Masaryk Universität, Brün. URL: http://is.muni.cz/th/79404/pdf_m/diplom-prace.Pdf
- Fleer, Sarah. (2011). *Langenscheidt Kurzgrammatik Deutsch*. Langenscheidt KG, Berlin und München: Kaltenermedia GmbH, Bobingen.
- Götz, D. (2010). *Langenscheidt Großwörterbuch*. München: Langenscheidt KG.
- Hantschel, J. H., Klotz, V., dan Krieger, P. (2010). *Mit Erfolg zu Start Deutsch Übungsbuch*. Germany: Ernst Klett Sprachen GmbH.
- Hentschel, E. (2010). *Deutsche Grammatik*. Göttingen : Hubert & Co. GmbH & Co. KG.
- Kemit, F. L. (2011). *Penentuan langkah dengan greedy dalam permainan ludo*. Bandung: Program Studi Teknik Informatika ITB.
- Kürschner, Wilfried. (2004). *Grammatisches Kompendium*. Tübingen: UTB für wissenschaft.

- Mahfuddin, A. (2008). *Buku panduan mata kuliah belajar dan pembelajaran bahasa Jerman pada prodi pendidikan bahasa Jerman*. Bandung: Pendidikan Bahasa Jerman UPI.
- Merxner, J. (1997): *Konstruktivismus und die Vermittlung Produktiven Wissens*. Neuwied, Kriftel, Berlin: Luchterhand Verlag GmbH.
- Rösler, D. (2012). *Deutsch als Fremdsprache*. Stuttgart: Metzlersche Verlagsbuchhandlung und Carl Ernst Poeschel Verlag GmbH.
- Sommerfeldt, Karl, Ernst. (1992). *Einführung in die Grammatik der deutschen Gegenwartssprache*. Kempten: Allgäuer Zeitungsverlag GmbH.
- Sudjana, N. (2001). *Media dan Teknik Belajar Partisipatif*. Bandung: CV
- Surkamp, C. (2010). *Metzler Lexikon Fremdsprachen Didaktik*. Stuttgart: JB. Metzlersche Verlagsbuchhandlung und Carl Ernst Poeschel Verlag GmbH.
- Suryabrata, Sumiadi (2004). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Raj Grafindo Persada.
- Susilana, R. & Riyana, C. (2009). *Media pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Suyanto dan Jihad, A. (2013). *Menjadi Guru Profesional: Strategi Meningkatkan Kualifikasi dan Kualitas Guru di Era Global*. Jakarta: Esensi
- Vaitekūnienė, D. dan Girdenienė, S. (2001). *Kurze Deutsche Grammatik (Diplomaarbeit)*. Vilniaus Pedagoginis Universitetas, Vilnius. URL: <http://www.studfiles.ru/preview/1732486/>
- Warningsih, N. (2012). “Permainan dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Jerman”. *Allemania Jurnal Bahasa dan Sastra Jerman*. 2, (1), 1-12.

- _____ *Board game (ludo)*. [Online].
Tersedia di: http://www.revolvy.com/main/index.php?s=Ludo%20%28board%20game%29&item_type=topic. [Diakses 25 Mei 2017].
- _____ *Funktionen von Medien*. [Online].
Tersedia di: https://www.uni-trier.de/fileadmin/fb1/prof/PAD/BW2/Hoffmann/Medien_im_Unterricht.pdf. [Diakses 20 Mei 2017].
- _____ *Geschichte von Ludo*. [Online].
Tersedia di: http://www.museen.nuernberg.de/fileadmin/Presseinfos/2014/spm_presse04_maedn.pdf. [Diakses 25 Mei 2017].
- _____ *Mediendidaktik in der Lehrerbildung*. [Online].
Tersedia di: http://mediendidaktik.uni-due.de/sites/default/files/bz1-kerres_0.pdf. [Diakses 20 Mei 2017].
- _____ *Pachisi*. [Online].
Tersedia di: <http://spieltz.de/blog/wp-content/uploads/Spieltz-Spielregeln-Pachisi-6-Spieler-modern-cc.pdf>. [Diakses 25 Mei 2017].
- _____ *Permainan Ludo*. [Online].
Tersedia di: <http://www.ceriacerdas.com/produkdetil.aspx?id=183>. [Diakses 26 Mei 2017].