

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>PERNYATAAN</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	vi
<b>ABSTRACT</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian .....	6
D. Manfaat Penelitian .....	6
E. Definisi Operasional .....	6
F. Struktur Organisasi Tesis.....	7
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	9
A. Kemampuan Pemahaman Matematis.....	9
B. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis.....	14
C. Model <i>Cooperative Learning Tipe Team Games Tournament</i> .....	17
D. Pembelajaran Langsung .....	22
E. Hipotesis Penelitian .....	25
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	27
A. Metode Penelitian .....	27
B. Desain Penelitian .....	27
C. Subjek Penelitian .....	29
D. Variabel Penelitian.....	29
E. Instrumen Penelitian .....	29
F. Teknik Analisis Data .....	37

<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>40</b>
A. Hasil Penelitian .....	40
1. Perolehan Kemampuan Pemahaman Matematis.....	42
2. Perolehan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis.....	48
3. Peningkatan Kemampuan Pemahaman Matematis .....	55
4. Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis.....	58
B. Pembahasan.....	61
1. Deskripsi Pelaksanaan Pembelajaran.....	62
2. Kemampuan Pemahaman Matematis.....	72
3. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis.....	74
<b>BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI .....</b>	<b>77</b>
A. Simpulan.....	77
B. Rekomendasi .....	78
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>79</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	
<b>RIWAYAT HIDUP</b>	