

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Dari penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti dari mulai observasi awal sampai dengan siklus 2 tindakan 2 dapat diketahui bahwa keterampilan bermain dan kreativitas permainan bolabasket yang meliputi penilaian tentang (*dribble*, *passing*, dan *shooting*) Peserta didik telah meningkat. Peneliti menyimpulkan bahwa peningkatan fungsi keterampilan permainan bolabasket peserta didik melalui penggunaan penerapan permainan yang meliputi gerakan *passing* *dribble* dan *shooting* seperti permainan 5 lawan 5 dari sebuah permainan tersebut bias diliat keterampilan permainan bolabasket peserta didik meningkat untuk kelas V-A SD Lab School Kota Bandung dan berguna untuk diterapkan pada pembelajaran pendidikan jasmani di sekolah-sekolah dasar.

#### **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah penulis kemukakan, ada beberapa hal yang dapat disampaikan sebagai saran atau masukan yaitu sebagai berikut :

1. Dalam pemberian materi pembelajaran hendaknya diberikan secara bertahap dari yang termudah sampai yang tersulit agar peserta didik mengerti dan paham apa yang harus di lakukan .
2. Penyampaian materi pembelajaran permainan bola besar khususnya permainan bolabasket untuk penerapan pembelajaran permainan bolabasket dan kreativitas permaian bolabasket cotntoh permainan 5 lawan 5 itu harus lah mudah untuk di mengerti dan di terapkan agar peserta didik paham apa yang di jelaskan.
3. Mengembangkan dan memperluas keilmuan dan pengetahuan tentang pendidikan jasmani sehingga bisa muncul kreasi-kreasi dan inovasi baru dalam pembelajaran.