

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku:

- Ali, M. (2002). *Guru dalam Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Arifin, Z. (2014). *Penelitian Pendidikan: Metode dan paradigma Baru, Cetakan ketiga*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. (2006). *Metode penelitian suatu pendekatan praktek*. Jakarta: Rineka Cipta
- Abdulhak, I. & Darmawan, D. (2013). *Teknologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Baharuddin & Wahyuni, N. (2007). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruz Media.
- Darmawan, D. (2013). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Hamalik, O. (2003). *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Bumi Aksara.
- Hadjar, I. (1996). *Dasar-dasar Metodologi Penelitian Kuantitatif Dalam Pendidikan*. Jakarta: PT Radja Grafindo Persada.
- Mayer, R.E. (2009). *Multimedia Learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Prawiradilaga, D.S. (2012) *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Putra, N. (2011). *Research and development. penelitian dan pengembangan: suatu pengantar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Rusman. (2010). *Model-model Pembelajaran*. Bandung: Mulia Mandiri Press.
- Rusman., Kurniawan, D., & Riyana, C., (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Roestiyah. (2001). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sutopo, A. H. (2003). *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Safaat, N. H. (2011). *Android (pemograman APlikasi Mobile Smartphone dan Tabelet PC Berbasis Android)*. Bandung: Mulia Mandiri Press.
- Susilana, R., Riyana, C. (2014). *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung: Wacana Prima.
- Schunk, H Dale. (2012). *Learning Theories an Educational Perspective*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta

Sukardi, H.M. (2008). *Evaluasi Pendidikan Prinsip dan Operasionalnya*. Jakarta:
Bumi Aksara.

Sumber Majalah Digital:

Kementrian Pendidikan Nasional. (2006). *Peraturan Menteri Pendidikan Nasional No. 22 Tahun 2006 tentang Standar Isi Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Kemdikbud.

Badan Standar Nasional Pendidikan. (2010). *Laporan BNSP*. Jakarta: Kemdikbud.

Rahman, A, dkk. (2014). *Matematika kelas VII SMP/MTs Semester 1*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemdikbud.

Sumber Skripsi:

Setyaningsih, T. (2008). *Studi Tentang Efektifas Media Pembelajaran Matematika Berbasis Komputer Pada Pokok Bahasan Bangun Ruang*. (Skripsi). Fakultas Keguruan dan Ilmu Pengetahuan, Universitas Muhammadiyah Surakarta, Surakarta.

Ristiana, H. (2008). *Efektifitas Penggunaan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Komputer Dengan Pendekatan Rme Pada Pokok Bahasan Lingkaran*. (Skripsi). Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta, Surakarta.

Yerushalmy, M & Zaken, O. B. (2004). *Mobile phones in Education: the case of mathematics*. (Thesis). The Institute for Alternatives in Education, University of Haifa

Jurnal:

Ependi, U & Sopiah, N. (2015). Pemanfaatan Teknologi Berbasis Android Sebagai Media Belajar Matematika Anak Sekolah Dasar. 17(2), 109-122

Guyen, B. & Kosa, T. (2008). *The Effect of Dynamic Geometry Software On Student Mathematics Teachers' Spatial Visualization Skills*. 7(4), 100-107.

Kiger, D. dkk. (2012). *Examining the Influence of a Mobile Learning Intervention on Third Grade Math Achievement*. 45(1), 61-82.

Mamat, K, & Azmat, F. (2013). *Mobile Learning Application for Basic Router and Switch Configuration on Android Platform*, 90 (6), hlm. 235-244

Ninlawan, Ganrarchkan. (2015). *Factors which Affect Teachers' Professional Development in Teaching Innovation and Educational Technology in the 21st Century under the Bureau of Special Education, Office of the Basic Education Commission*, 917 (2), hlm. 1732-173

Naise, R, dkk. (2016). *A Privacy Enforcing Framework for Android Applications*, 62 (4), hlm. 257-277

Ozdogan, E. (2011). *Play, Mathematic and Mathematical Play in Early Childhood Education*. 20(15), 3118-3120.

Sabaran, R. (2012). *Penggunaan Media Audio Visual dalam Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa*. Lentera Jurnal Ilmiah Kependidikan Vol.7 No.02: 1-19.

- Sabyrovna, Z. E. (2014). *Methods of Doing Mathematic Measures in Ancient Times*. 14(143), 563-569
- Soruc, A. (2015). *What Makes Redundant Presentation of Multimedia Learning Difficult*. 191(22), 2844-2848.
- Reeves, T, dkk. (2004). *A development research agenda for online collaborative learning*. *Educational Technology Research & Development*, 52(4), 53-65.
- Reeves, T, dkk. (2007). *Design-based research and doctoral students: Guidelines for preparing a dissertation proposal*. 12(5), 19-25
- Reeves, T, dkk. (2005). *Design research: A socially responsible approach to instructional technology research in higher education*. *Journal of Computing in Higher Education*, 16(2), 97-116.
- Waiyakoon, S, dkk. (2015). *Development of an Instructional Learning Object Design Model for Tablets Using Game-Based Learning with Scaffolding to Enhance Mathematical Concepts for Mathematic Learning Disability Students*. 19(174), 1489-1496.

Internet

- Iswadi, H. (2014). *Sekelumit Dari Hasil PISA 2015 Yang Baru Dirilis*. [Online]. Diakses dari: http://www.ubaya.ac.id/2014/content/articles_detail/230/Sekelumit-Dari-Hasil-PISA-2015-Yang-Baru-Dirilis.html
- Jenifer, J. (2013). *Learning on The Age of Handheld Devices*. [Online]. Diakses dari: <http://www.learnnc.org/lp/pages/6853>
- Nesbit, J. dkk. (2007). *Learning Object Review Instrument (LORI) v 1.5*. [Online]. Diakses dari: <http://transplantedgoose.net/gradstudies/educ892/LORI1.5.pdf>
- Ross, D. dkk. (2007). *Framework for 21st Century Learning*. [Online]. Diakses dari <http://www.p21.org/about-us/p21-framework>
- Wahyudi, A. (2015). *Indonesia Raksasa Teknologi Digital Asia*. [Online]. Diakses dari <https://www.tempo.co/read/kolom/2015/10/02/2310/indonesia-raksasa-teknologi-digital-asia>
- Wiliyam, M. K. (2006). *Sampling*. [Online]. Diakses dari: <http://www.socialresearchmethods.net/kb/sampling.php>.
- Wikipedia. (2013). *Sistem Operasi Telepon Genggam*. [Online]. Diakses dari: https://id.wikipedia.org/wiki/Sistem_operasi_telepon_genggam
- Wikipedia. (2017). *Matematika*. [Online]. Diakses dari: https://id.wikipedia.org/wiki/Matematika#Matematika_sebagai_ilmu_pengetahuan