

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
UCAPAN TERIMAKASIH	ii
ABSTRAK	iii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Tujuan Penelitian.....	10
D. Manfaat Penelitian.....	10
E. Struktur Organisasi Skripsi.....	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	12
A. Pendidikan Abad 21.....	12
B. Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi.....	15
C. Multimedia Interaktif.....	16
1. Definisi Multimedia.....	16
2. Definisi Multimedia Interaktif.....	18
3. Kelebihan Multimedia Interaktif.....	20
4. Kekurangan Multimedia Interaktif.....	21
5. Manfaat Multimedia Interaktif.....	22
D. Model Multimedia Tutorial.....	22
E. Mobile Apps.....	25
F. Sistem Operasi Android.....	27
G. Mata Pelajaran Matematika.....	29
1. Matematika	29
2. Materi Perbandingan.....	32
H. Definisi Operasional.....	33
1. ABAPER	33
2. Belajar Perbandingan.....	33

BAB III METODE PENELITIAN.....	34
A. Desain Penelitian.....	34
B. Partisipan.....	39
C. Populasi Sampel.....	39
D. Instrumen Penelitian.....	40
1. Instrumen Studi Lapangan.....	41
2. Instrumen Validasi Ahli.....	42
3. Instrumen Respon Siswa.....	43
E. Prosedur Penelitian.....	43
1. Tahap Analisis.....	44
2. Tahap Pengembangan.....	44
3. Tahap Uji Coba dan Perbaikan.....	45
4. Tahap Refleksi Hasil Akhir.....	45
F. Analisis Data.....	46
1. Uji Validitas Instrumen.....	46
2. Analisis Data Instrumen Studi Lapangan.....	47
3. Analisis Data Instrumen Validasi Ahli.....	47
4. Analisis Data Penelitian Siswa.....	48
BAB 4 TEMUAN DAN PEMBAHASAN.....	49
A. Deskripsi Hasil Penelitian.....	49
1. Hasil Perolehan Data.....	49
a. Studi Pustaka.....	49
b. Studi Lapangan.....	50
2. Validasi Mobile Apps.....	55
a. Uji Validitas Instrumen.....	55
b. Validitas Ahli Media.....	57
c. Validitas Ahli Materi.....	59
3. Data Uji Coba Terhadap Siswa.....	60
B. Pembahasan Hasil Penelitian.....	62
1. Analisis dan Identifikasi Masalah.....	62
2. Proses Pengembangan Mobile Apps.....	65
a. Flowchart.....	65

b. Storyboard.....	66
c. Materi Pembelajaran.....	72
d. Pengembangan Aplikasi.....	73
3. Uji Coba Mobile Apps.....	79
4. Refleksi dan Hasil Akhir Mobile Apps.....	80
a. Alur Penggunaan Aplikasi.....	80
b. Tangapan Siswa.....	83
BAB 5 SIMPULAN IMPLIKASI DAN REKOMENDASI.....	85
A. Kesimpulan	85
B. Rekomendasi	86
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN.....	90
RIWAYAT HIDUP	