

DAFTAR PUSTAKA

- Adi. (1994). *Psikologi, Pekerjaan Sosial, dan Ilmu Kesejahteraan Sosial: Dasar-Dasar Pemikiran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Adri M. 2007. Strategi pengembangan Multimedia Instruksional Design. *Jurnal Invotek*. 1 (VIII):1-9.
- Aedi, N. (2010). *Bahan Belajar Mandiri Metode Penelitian Pendidikan: Instrumen Penelitian dan Pengumpulan Data*. Tidak diterbitkan.
- Amelia, R. (2014). Pengaruh Model Pembelajaran TAI dan STAD Terhadap Prestasi Belajar Siswa Dengan Memperhatikan Kemampuan Awal Dan Kemampuan Matematik. *Jurnal Inkuiri* 3(11): hlm. 86-96.
- Aprilia, I. (2017). Pengembangan Kemandirian Remaja Tunarungu. *Jurnal ICSAR*. 1(I): 1-5
- Arsyad A. 2004. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arumsari, D. (2010). Pengaruh Pendekatan Open-ended terhadap Kemampuan Pemahaman Matematis Siswa Sekolah Menengah Pertama. Skripsi : FKIP UNSWAGATI.
- Bewer C B. 1995. *Music and Learning: Integrating Music in the Classroom*. On line at <http://home.avvanta.com> [diakses tanggal 29 Juli 2017].
- Depdiknas. (2008). *Panduan Penyusunan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Badan Standar Nasional Pendidikan: Jakarta.
- Djaali. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Djamarah S.B & Zain A. 2006. *Strategi Belajar Mengajar (Edisi Revisi III)*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Eliza, F. (2013). Pengembangan bahan ajar berbasis multimedia interaktif mata kuliah gambar listrik yang menggunakan autocad pada program studi pendidikan teknik elektro FT UNP. *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan* 6(2) hlm. 5-6.
- Faizin M N. 2009. Penggunaan Model Pembelajaran Multimedia Interaktif (MMI) pada Konsep Listrik Dinamis untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Siswa. On line at <http://izaskia.files.wordpress.com/2010/03/model-pengembangan-pembelajaran-multimedia-interaktif.pdf>. [diakses tanggal 22 Juli 2017].
- Fajrianto, R. 2012. Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa Kelas VIII SMPLB Tunarungu Dengan Materi “Memahami Sistem Dalam Tubuh Manusia”. *Jurnal Teknik Pomits* 1(1) hlm. 1-4

Faishal Akbar, 2017

PENCAPAIAN KEMAMPUAN PEMAHAMAN MATEMATIS DAN SIKAP SISWA SMPLB-B-TUNARUNGU MELALUI PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Hasebrook J & Gremm M. 1999. *Multimedia For Vocational Guidance: Effects of Individualized Testing, Videos and photography on Acceptance and recall. Journal of Educational Multimedia and Hypermedia*. 8 (4):377-400.
- Hattangdi A, Shishir J dan Atanu G. 2010. *A Literature Review of the Perception of Faculty about Technology Enabled Distance Education. International Journal of Arts and Sciences* 3(18): 379-390.
- Hamalik, O. (2005). *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Herman D & Yeniwarti D. 2005. Penggunaan Media Audio Visual untuk Meningkatkan Kreativitas Belajar. *Jurnal Pembelajaran* 28 (3):266-276.
- Idris H. 2008. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbantuan Komputer. *Jurnal Penelitian Iqro*. 5:48-58.
- Ima, A. (2015). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Matematika Berbasis Android Untuk Siswa Kelas 3 Sekolah Dasar*. Skripsi : Universitas Negeri Yogyakarta
- Istianda M & Darmanto. 2009. Pembuatan Multimedia Sebagai Upaya Peningkatan Layanan Bantuan Belajar. *Jurnal Pendidikan Terbuka dan Jarak Jauh*. 1 (X):11-17.
- Julianto T. 2008. Peningkatan Kualitas Pembelajaran: Antara Profesionalitas Guru, Media Pembelajaran dan Kualitas Pembelajaran. *Jurnal Ilmu Kependidikan* 1 (I):33-37
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. *KBBI Daring*. [Online]. Diakses dari: <http://kbbi.kemdikbud.go.id/>
- Kunandar. 2007. *Guru Profesional Kurikulum Ingat Satuan Pendidikan (KTSP) dan Persiapan Menghadapi Sertifikasi*. Jakarta: PT Grafindo Persada
- Kusumah, Y. S. & Hasanah, A. (2016). *Pengembangan Bahan Belajar Cetak dan Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Hard-Skill dan Soft-Skill Siswa Tunarungu*. Tidak diterbitkan.
- Majid A. 2009. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mampuono. 2008. Aplikasi multimedia interaktif dalam Pembelajaran. Makalah disampaikan pada Seminar Pengembangan dan Implementasi TIK untuk Peningkatan Pembelajaran yang Berkualitas. UNNES. 29 Mei 2008.
- Mardika, I. (2010) *Pengembangan Multimedia dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris di SD*. Thesis, hlm. 1-23.
- Mujulifah, F & Sugiatno, H. (2015). Literasi Matematis Siswa Dalam Menyederhanakan Ekspresi Aljabar. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran* 4(1) hlm 1-12.

- Mulyasa. (2007). *Menjadi Guru Profesional Menciptakan Pembelajaran Kreatif dan Menyenangkan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Pariatin, Y. (2014). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran PKN Untuk Penyandang Tunarungu Berbasis Multimedia (Studi Kasus di Kelas VII SMPLB Negeri Garut Kota). *Jurnal Algoritma 11(1)* hlm 1-9.
- Pramono G. 2006. Interaktivitas dan Learner Control pada Multimedia Interaktif. *Jurnal Teknologi Pendidikan 19 (X):39-55*.
- Prastowo, A. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Tematik. *e-Jurnal*. Yogyakarta.
- Prata & Lopes. 2005. Online Multimedia Education Aplication for Teaching Multimedia Contents. *Journal of Educational Multimedia and Hypermedia 5 (2):129-150*.
- Pranata M. 2004. Desain Pesan Multimedia dan Teori Pemrosesan Informasi. *Jurnal Nirwana. 6 (2): 171-182*.
- Prihantana, M. (2014). *Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Pendidikan Karakter Pada Mata Pelajaran Animasi Stop Motion Untuk Siswa Smk*. e-Journal. Bandung : Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha
- Purwanto N. 2004. Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Ratih, H & Rini, A. (2015). Pengaruh Auditori Verbal Therapy Terhadap Kemampuan Penguasaan Kosakata Pada Anak Yang Mengalami Gangguan Pendengaran. *Jurnal Persona 4(1)* hlm. 77-86.
- Rochmad. (2012). Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika. *Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif 3(1)* hlm. 1-72.
- Sadiman A S, Rahardjo, Haryono A & Rahardjito. 2002. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Saragih, S. (2007). *Menumbuhkembangkan Berpikir Logis dan Sikap Positif terhadap Matematika melalui Pendekatan Matematika Realistik*. Disertasi. Pasca Sarjana Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sariningsih, R. (2014). Pendekatan Kontekstual untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Matematis Siswa SMP. *Jurnal Ilmiah Program Studi Matematika 3(1)* hlm. 153-154.
- Saparika, N. (2014). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Penalaran Induktif Siswa Smp Pada Pokok Bahasan Limas Dan Prisma Tegak Melalui Penelitian Desain. Skripsi. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia
- Shank P. 2005. *The Value of Multimedia in Learning*. On line at www.adobe.com/design_center/main.html. [diakses tanggal 29 juli 2017].

- Slameto. 2003. Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya. Jakarta: Rineka Cipta.
- Suheri A. 2006. Animasi Multimedia pembelajaran. *Jurnal Informatika* 2 (1):27-3
- Sukiyandari, L. (2012). Multimedia Bola Basket untuk Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan di SMA. *Journal of Physical Education and Sports* 1(2) hlm 167-173.
- Sumarmo, U. (2002). *Suatu Alternatif Pembelajaran untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika pada Siswa SMA di Kodya Bandung*. Laporan Penelitian. Bandung : IKIP Bandung. Tidak Diterbitkan
- Suparman, A. (2012). *Desain Instruksional Modern*. Bandung: Erlangga.
- Suryani, Y. (2015). Efektivitas Pembelajaran pada Kurikulum 2013 dalam Pembentukan Sikap. *Jurnal skripsi* hlm. 1-11.
- Tropin. 2000. The Role of Instructional Design in Multimedia Development. On line at <http://www.learningcircuits.org/2000/feb2000/Troupin.htm> [diakses tanggal 27 Juli 2017].
- Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945. [Online]. Diakses dari : https://portal.mahkamahkonstitusi.go.id/eLaw/mg58ufsc89hrsg/UUD_1945_Perubahan.pdf
- Wahyono U. 2008. Pengembangan Model Pembelajaran TIK untuk Meningkatkan Pengaturan Diri dalam Belajar Siswa. Tidak diterbitkan
- Warsita B. 2008. Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya. Jakarta:PT Rineka Cipta.
- Wena M. 2009. Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Wurdiyanti T. 2006. Pengembangan Program Pembelajaran Fisika SMA berbantuan Komputer. *Jurnal Penelitian dan Evaluasi Pendidikan*. 2 (VIII): 178-197.
- Yulio, R. (2013). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika untuk siswa kelas 5 SD. *Jurnal Sains dan Seni ITS* 2(1) hlm. 28-32