

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PENGUJI.....	ii
PERNYATAAN.....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Rumusan Masalah Penelitian	6
1.3 Tujuan Penelitian	7
1.4 Manfaat Penelitian	7
1.4.1 Manfaat Teoretis	7
1.4.2 Manfaat Praktis	7
1.5 Struktur Organisasi Skripsi	8

BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
2.1 Teori Struktural Fungsional	9
2.2 Budaya dan Kebudayaan.....	12
2.2.1 Definisi Budaya dan Kebudayaan.....	12
2.2.2 Unsur-unsur dan Sifat Kebudayaan	13
2.2.3 Perwujudan Kebudayaan.....	14
2.2.4 Sifat-Sifat Kebudayaan	15
2.2.5 Fungsi Kebudayaan Bagi Masyarakat.....	16
2.2.6 Pelestarian Kebudayaan	17
2.3 Sosialisasi dan Enkulturası.....	19
2.3.1 Definisi Sosialisasi.....	19
2.3.2 Definisi Enkulturası	20
2.4 Perubahan Sosial Budaya.....	21
2.4.1 Definisi Perubahan Sosial Budaya.....	21
2.4.2 Faktor Pendorong dan Penghambat Perubahan Sosial Budaya	22
2.5 Kebudayaan Sunda.....	23
2.5.1 Perkembangan Budaya Sunda.....	24
2.5.2 Filosofi Budaya Sunda	25
2.6 Bermain dan Permainan	29
2.6.1 Definisi Bermain.....	29

2.6.2 Definisi Permainan.....	30
2.6.3 Tahapan Perkembangan Bermain	32
2.6.4 Fungsi Bermain	33
2.7 Permainan Tradisional	35
2.7.1 Fungsi Permainan Tradisional	37
2.8 Permainan Tradisional Dalam Masyarakat Sunda	38
2.9 Pariwisata Budaya.....	39
2.9.1 Definisi Pariwisata	39
2.9.2 Wisata Budaya	40
2.10 Dampak-dampak Pariwisata	41
2.10.1 Dampak terhadap Perekonomian	41
2.10.2 Dampak terhadap Sosial dan Budaya.....	42
2.10.3 Dampak terhadap Lingkungan	46
2.11 Penelitian Terdahulu	47
BAB III METODE PENELITIAN.....	52
3.1 Desain Penelitian.....	52
3.2 Partisipan dan Tempat Penelitian.....	53
3.2.1 Partisipan.....	53
3.2.2 Tempat Penelitian	55
3.3 Pengumpulan Data	55

3.3.1 Instrumen Penelitian	55
3.3.2 Teknik Pengumpulan Data.....	56
3.4 Analisis Data	59
3.4.1 Uji Keabsahan Data	61
3.5 Isu Etik	61
BAB IV HASIL TEMUAN DAN PEMBAHASAN	63
4.1 Deskripsi Umum Lokasi Penelitian	63
4.1.1 Profil <i>Komunitas Hong</i>	63
4.1.2 Sejarah Pendirian <i>Komunitas Hong</i>	63
4.1.3 Lokasi <i>Pakarangan Ulin Komunitas Hong</i>	65
4.2 Hasil Temuan	67
4.2.1 Gambaran Permainan Tradisional sebagai Identitas Masyarakat Sunda ...	67
a. Proses Terbentuknya Permainan Tradisional dalam Masyarakat Sunda	67
b. Ciri-ciri Permainan Tradisional Sunda	68
c. Nilai-nilai Masyarakat Sunda yang Terkandung dalam Permainan Tradisional	69
4.2.2 Proses Pelestarian Permainan Tradisional Sunda dalam Pengembangan Pariwisata Budaya di <i>Pakarangan Ulin</i>	78
a. Kegiatan yang Dilakukan oleh <i>Komunitas Hong</i> dan Pengunjung di <i>Pakarangan Ulin</i>	79
b. Permainan Tradisional Sunda yang Dapat Dimainkan oleh Pengunjung di <i>Pakarangan Ulin</i>	83

c. Nilai dan makna yang Terkandung dalam Permainan Tradisional Sunda	84
 4.2.3 Faktor Pendorong dan Penghambat Proses Pelestarian Permainan Tradisional sebagai Identitas Masyarakat Sunda dalam Pengembangan Pariwisata Budaya di <i>Pakarangan Ulin</i>	88
 a. Faktor Pendorong Proses Pelestarian Permainan Tradisional Sunda sebagai Identitas Masyarakat Sunda dalam Pengembangan Pariwisata Budaya di <i>Pakarangan Ulin</i>	88
 b. Faktor Penghambat Proses Pelestarian Permainan Tradisional Sunda sebagai Identitas Masyarakat Sunda dalam Pengembangan Pariwisata Budaya di <i>Pakarangan Ulin</i>	90
 4.2.4 Dampak Pelestarian Permainan Tradisional Sunda dalam Pengembangan Pariwisata Budaya di <i>Pakarangan Ulin</i>	92
 a. Dampak Ekonomi dari Proses Pelestarian Permainan Tradisional Sunda di <i>Pakarangan Ulin</i>	92
 b. Dampak Sosial dan Budaya dari Proses Pelestarian Permainan Tradisional Sunda di <i>Pakarangan Ulin</i>	93
 4.3 Pembahasan.....	95
 4.3.1 Gambaran Permainan Tradisional sebagai Identitas Masyarakat Sunda ...	95
 4.3.2 Proses Pelestarian Permainan Tradisional Sunda dalam Pengembangan Pariwisata Budaya di <i>Pakarangan Ulin</i>	99
 a. Kegiatan yang Dilakukan oleh <i>Komunitas Hong</i> dan Pengunjung di <i>Pakarangan Ulin</i>	100
 b. Permainan Tradisional Sunda yang Dapat Dimainkan oleh Pengunjung di <i>Pakarangan Ulin</i>	104

c. Nilai dan Makna yang Terkandung dalam Permainan Tradisional Sunda yang Dimainkan di <i>Pakarangan Ulin</i>	104
 4.3.3 Faktor Pendorong dan Penghambat Proses Pelestarian Permainan Tradisional sebagai Identitas Masyarakat Sunda dalam Pengembangan Pariwisata Budaya di <i>Pakarangan Ulin</i>	106
 a. Faktor Pendorong Proses Pelestarian Permainan Tradisional Sunda sebagai Identitas Masyarakat Sunda dalam Pengembangan Pariwisata Budaya di <i>Pakarangan Ulin</i>	107
 b. Faktor Penghambat Proses Pelestarian Permainan Tradisional Sunda sebagai Identitas Masyarakat Sunda dalam Pengembangan Pariwisata Budaya di <i>Pakarangan Ulin</i>	110
 4.3.4 Dampak Pelestarian Permainan Tradisional Sunda dalam Pengembangan Pariwisata Budaya di <i>Pakarangan Ulin</i>	111
 a. Dampak Ekonomi dari Proses Pelestarian Permainan Tradisional Sunda di <i>Pakarangan Ulin</i>	111
 b. Dampak Sosial dan Budaya dari Proses Pelestarian Permainan Tradisional Sunda di <i>Pakarangan Ulin</i>	113
 4.3.5 Tinjauan Teori Struktural Fungsional terhadap Pelestarian Permainan Tradisional sebagai Identitas Masyarakat Sunda dalam Pengembangan Pariwisata Budaya	114
 BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI	118
 5.1 Simpulan	118
 5.2 Implikasi.....	120
 5.3 Rekomendasi	120

DAFTAR PUSTAKA	xviii
LAMPIRAN.....	122
RIWAYAT HIDUP PENULIS	220
FORMAT REVISI SKRIPSI	221