

DAFTAR PUSTAKA

1. Buku

- Ardhiwinata, J.S & Hufad, A. (2007). *Sosiologi Antropologi Pendidikan*. Bandung: UPI Press.
- Ariani, C., Munawaroh, S., Hartoyo, Wahyono, T. T. & Maharkesti. (1997). *Pembinaan Nilai Budaya Melalui Permainan Rakyat Daerah Istimewa Yogyakarta*. Yogyakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Bungin, B. (2008). *Penelitian Kualitatif: Komunikasi, Ekonomi, Kebijakan Publik, dan Ilmu Sosial Lainnya*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Cresswell, J. W. (2010). *Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Danandjaja, J. (1984). *Folklor Indonesia: Ilmu Gosip, Dongeng, dan lain-lain*. Jakarta: PT Grafiti Pers.
- Demartoto, A., Soemanto, RB. & Ariyani, N. I. (2014). *Habitus Pengembangan Pariwisata: Konsep dan Aplikasi*. Surakarta: UPT. Penerbitan dan Percetakan UNS.
- Denzin, N.K & Lincoln, Y.S. (2009). *Hand Book of Qualitative Research*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Ekadjati, E.S. (2014). *Kebudayaan Sunda: Suatu Pendekatan Sejarah*. Jakarta: Pustaka Jaya.
- Emzir. (2011). *Analisis Data: Metodologi Penelitian Kualitatif*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Hufad, A. (2005). *Budaya dan Pendidikan Orang Sunda*. Bandung: Gunung Jati Press.
- Inkson, C., & Minnaert, L. (2012). *Tourism Management: An Introduction*. Singapura: SAGE Publications Asia-Pacific Pte Ltd.
- Ismail, A. (2006). *Education Games “Menjadi Cerdas dan Ceria dengan Permainan Edukatif”*. Yogyakarta: Pilar Media.
- Koentjaraningrat. (1994). *Metode-Metode Penelitian Masyarakat*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka.
- Manan, I. (1989). *Dasar-dasar Sosial Budaya Pendidikan*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Proyek Pengembangan Lembaga Pendidikan Tenaga Kependidikan.

- Martono, N. (2012). *Sosiologi Perubahan Sosial: Perspektif Klasik, Modern, Posmodern, dan Poskolonial*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Moleong, L. J. (2013). *Metodologi Penelitian Kualitatif Edisi Revisi*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Muljadi, A. J. (2009). *Kepariwisata dan Perjalanan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Mutakin, A. & Pasya, G. K. (2000). *Masyarakat Indonesia dalam Dinamika*. Bandung: Buana Nusa.
- Nazsir, N. (2008). *Sosiologi: Kajian Lengkap Konsep dan Teori Sosiologi sebagai Ilmu Sosial*. Bandung: Widya Padjadjaran.
- Papalia, D. E. (2010). *Human Development*. Jakarta: Kencana
- Ranjabar, J. (2008). *Perubahan Sosial Dalam Teori Makro: Pendekatan Realitas Sosial*. Bandung: Alfabeta.
- Riduwan. (2009). *Metode dan Teknik Menyusun Proposal Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Ritzer, G., & Goodman D.J. (2010). *Teori Sosiologi Modern Edisi Keenam*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Rosidi, A. (2010). *Mencari Sosok Manusia Sunda*. Jakarta: Pustaka Jaya.
- Rudito, B & Famiola, M. (2013). *Social Mapping: Metode Pemetaan Sosial*. Bandung: Rekayasa Sains.
- Semiawan, R. C – Yufiarti & Setiawan, I. T. (ed). (2008). *Belajar dan Pembelajaran Prasekolah dan Sekolah Dasar*. Jakarta: Indeks.
- Setiadi, E. M., Hakam, K. A. & Effendi, R. (2007). *Ilmu Sosial & Budaya Dasar Edisi Kedua*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sugiyono. (2012). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Sutrisno, M-In Bene. (eds.). (2008). *Filsafat Kebudayaan: Ikhtiar Sebuah Teks*. Jakarta: Hujan Kabisat.
- Suwardjo, & Eliana E. (2011). *55 Permainan (Games) dalam Bimbingan dan Konseling*. Yogyakarta: Paramitra Publishing.
- Wahyuni, N. S. & Yusniati. (2007). *Manusia dan Masyarakat*. Jakarta: Ganeca Exact.
- Waridah, S., dkk. (2000). *Antropologi*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Warnaen, S., Rusyana, Y., Wibisana, W., Gama, Y. & Djiwapradja, D. (1987). *Pandangan Hidup Orang Sunda: Seperti Tercermin dalam Tradisi Lisan dan Sastra Sunda*. Bandung: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Wirawan, I. B. (2012). *Teori-teori Sosial dalam Tiga Paradigma: Fakta Sosial, Definisi Sosial, & Perilaku Sosial*. Jakarta: Kencana.
- Wiyani, N. A & Barnawi. (2012). *Format PAUD*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Wulansari, C. D. (2009). *Sosiologi Konsep dan Teori*. Bandung: PT Refika Aditama.

2. Jurnal dan Prosiding

- Alif, M.Z., Sachari A. & Ichsan. (2006). Perubahan dan Pengembangan Fungsi Mainan Anak di Masyarakat Sunda. *Jurnal Rekacipta*, 2(II), hlm. 6-18.
- Asharinne, L. (Tanpa tahun). Identifikasi proses pengembangan inovasi dalam pariwisata budaya: Studi kasus Saung Angklung Udjo, Kota Bandung. *Jurnal Perencanaan Wilayah dan Kota A SAPPK*, 2(I), hlm. 28-33.
- Hani, U., Azzadina, I., Sianipar, C.P.M., Setyagung, E.H., Ishii, T. (2012). Preserving cultural heritage through creative industry: A lesson from Saung Angklung Udjo. *Procedia Economics and Finance*, 4 (2012) pp. 193-200. DOI: 10.1016/S2212-5671(12)00334-6
- Indrawati. (2009). Identifikasi nilai-nilai kearifan lokal (*local wisdom*) dalam permainan tradisional etnis sunda. *Pedagogia: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 7(I), hlm. 12-22.
- Jannah, N., Mudjiran & Nirwana, H. (2015). Hubungan kecanduan *game* dengan motivasi belajar siswa dan implikasinya terhadap bimbingan dan konseling. *Konselor*, 4(IV), hlm. 200-207.
- Kahmad, D. (2006). Agama Islam dan Budaya Sunda. Dalam Rosidi, A., Ekadjati, E.S & Alwasilah, C. A. (ed), *Konferensi Internasional Budaya Sunda Jilid 1*, hlm. 321-329. Bandung: Yayasan Kebudayaan Rancagé.
- Karnamisastra, S. (2006). Kebudayaan Sunda: konservasi, rekonstruksi, dan transformasi. Dalam Rosidi, A., Ekadjati, E.S & Alwasilah, C.A. (ed), *Konferensi Internasional Budaya Sunda Jilid 2*, hlm. 73-92. Bandung: Yayasan Kebudayaan Rancagé.
- Khasanah, I., Prasetyo, A. & Rakhmawati, E. (2011). Permainan tradisional sebagai media stimulasi perkembangan anak usia dini. *Jurnal Penelitian PAUDIA*, 1(I), hlm. 91-105.
- Puspitosari, W. A, & Ananta, L. (2009). Hubungan antara kecanduan *online game* dengan depresi. *Mutiara Medika*, 9(I), hlm. 50-56.

Saputra, A.E., & K. Setiawan, D. (2012). Website Pusat Data Permainan Tradisional. Disajikan pada *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2012 (SNATI 2012)*, 15-16 Juni 2012, Yogyakarta.

Sulistyaningtyas, T., Jaelani, J. & Waskita, D. (2012). Perubahan cara pandang dan sikap masyarakat Kota Bandung akibat pengaruh gaya hidup digital. *Jurnal Sosioteknologi*, 27, hlm. 157-168.

Suryaman, M. (2006). Kesiapan masyarakat Sunda menghadapi era global. Dalam Rosidi, A., Ekadjati, E.S & Alwasilah, C.A. (ed), *Konferensi Internasional Budaya Sunda Jilid 2*, hlm. 29-39. Bandung: Yayasan Kebudayaan Rancagé.

3. Tesis dan Disertasi

Maryana, R. (2013). *Etos Kerja dan Kepemimpinan Politik Entik Sunda (Studi Deskriptif Mengenai Anggota DPRD Kabupaten Bandung Barat)*. (Tesis). Sekolah Pascasarjana. Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung.

Mayakania, N.D. (2014). *Internalisasi Ajen Atikan Melalui Kakawihan Kaulinan Barudak Buhun Untuk Membina Kesalehan Budaya (Studi Pada Komunitas Hong Di Dago Pakar Bandung)*. (Disertasi). Sekolah Pascasarjana, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung

Najmi, N. (2016). *Kajian Ruang Terbuka Hijau untuk Pelestarian Khazanah Permainan Tradisional di Kota Bogor, Jawa Barat*. (Tesis). Sekolah Pascasarjana, Institut Pertanian Bogor, Bogor

4. Peraturan Perundangan

Undang-undang Nomor 10 Tahun 2009 Tentang Kepariwisata

Undang-undang Nomor 11 Tahun 2010 tentang Cagar Budaya

Peraturan Menteri Kebudayaan dan Pendidikan (Permendikbud) RI Nomor 10 Tahun 2014 Tentang Pedoman Pelestarian Tradisi