

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR BAGAN.....	ix
DAFTAR GRAFIK.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian.....	6

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Model Pembelajaran Kooperatif (<i>Cooperative Learning</i>)	
1. Pengertian pembelajaran Kooperatif (<i>Cooperative Learning</i>).....	7
2. Tujuan Kooperatif (<i>Cooperative Learning</i>).....	7
3. Pengertian Model <i>Team Game Tournament</i>	8
4. Langkah-Langkah Model <i>Team Game Tournament</i>	10
5. Kelebihan Model Pembelajaran <i>Teams Game Tournament</i>	12
6. Kelemahan Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournaments</i>	12
B. Kerjasama	
1. Pengertian Kerjasama.....	13
2. Manfaat Kerjasama.....	13
3. Indikator Kerjasama	14

4. Kemampuan Kerja sama dalam <i>Team Games Tournament</i>	15
C. Hasil Belajar	
1. Pengertian Hasil Belajar	15
2. Peningkatan hasil belajar dalam Model <i>Team Games Tournament (TGT)</i>	17
D. Penelitian Terdahulu yang Relevan	17
E. Kerangka Berpikir	18
F. Defenisi Operasional	20

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Desain Penelitian	22
B. Tempat, Waktu dan Subjek Penelitian	23
C. Prosedur Administratif Penelitian	25
D. Prosedur Subtantif Penelitian	29
E. Pengolahan Data	30

BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN

A. Temuan Penelitian	33
B. Perkembangan dan Peningkatan Kerjasama Siswa dan Proses Pembelajaran Model <i>Team Games Tournament</i>	60
C. Keterbatasan Penelitian	64

BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan	65
B. Rekomendasi	66

DAFTAR PUSTAKA	67
----------------------	----

LAMPIRAN-LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP PENULIS