

DAFTAR PUSTAKA

- Agnew, P. W. (1996). *multimedia the classroom, Ally and bacon boston*.
- Agus, T. H., & Taufiq, L. A. (2013). *Sistem Komputer*. Jakarta.
- Agustin, P. (2013). *Penggunaan Metode Improve Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa pada Mata Kuliah Kalkulus II*.
- Anderson, L. d. (2001). *A Taxonomy for Learning Teaching, and Assesing, A revision of Bloom's Taxonomy of Education Objectives*. New York: Addison Wesley Lonman Inc.
- Arikunto. (2015). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2000). *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGraindo Persada.
- Chai, C. S., Koh, J. H., & Tsai, C.-C. (2013). *Educational Technology & Society. A Review of Technological Pedagogical Content Knowledge*.
- Cinemags. (2004). *The Making of Animation:homeland*. Bandung: PT Megindo Tunggal Sejahtera Indonesia.
- Darmawan, H. (2016). *Pembelajaran Berbasis Konstruktivisme Menggunakan Media Animasi Dengan Kerangka Kerja TPaCK dan Gaya Belajar Terhadap Prestasi Belajar Siswa*.
- Fariski, M. (2013). *Efektivitas Metode Pembelajaran Improve dengan Bantuan Alat Peraga Miniatur Tandon Air terhadap Hasil Belajar Peserta Didik pada Materi Logika Matematika Semester Genap Kelas X*.
- Gagne, R. M. (1979). *Principles of Instructional Design*. New York: Rinehart and Winston.
- Gayeski, D. (1993). *Making Sense of Multimedia. Introduction to This Volume*.
- Gerlach, V. d. (1971). *Teaching and Media. A Systematic Approach*. Englewood Cliffs: Prentice Hall, Inc.
- Hake. (1999). Retrieved from Analizing Change/ Gain scores:
<http://www.physics.indiana.edu/~sdi/AnalyzingChange-Gain>

- Hardianti, E. D. (2015). *Pengembangan Modul Pembelajaran Interaktif Menggunakan Metode Discovery Learning pada Mata DIKLAT Sistem Komputer di SMK*.
- Hidayah Ansori, S. L. (2014). *Pengaruh Metode Improve Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa pada Konsep Bangun Ruang di Kelas VII SMP*.
- Hidayat, A. (2014, Juli 16). Retrieved from <https://www.statistika.com/uji-kruskall-wallish.html>
- Huda, M. (2013). *Model-Model pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Lestari, S. (2015). *Analisis Kemampuan Teknologi Pedagogical Content Knowledge (TPACK) pada Guru Biologi SMA dalam Materi Sistem Saraf*.
- Mar'atus Sholihah, L. Y. (2016). Peranan TPaCK Terhadap Kemampuan Menyusun Perangkat Pembelajaran Calon Guru Fisika dalam Pembelajaran Post-Pack.
- Matthew j. koehler, p. m. (2013). *What Is Technological Pedagogical Content Knowledge (TPACK)?*
- Munir. (2008). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Munir. (2012). *Multimedia konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: ALFABETA.
- Neo, M. N. (2012). innovative teaching. *Integrating Multimedia Into The Classroom in a Problem-Based Learning Environment*.
- OECD. (2015). *Education in Indonesia: Rising to the Challenge*. paris: OECD/Asian Development Bank.
- Philips, R. (1997). *The developers handbook to interactive multimedia : A practical guide for educational developers*. London: Kogan Page.
- Puspitarini, E. W. (2014). *Technological Pedagogical Content Knowledge TPaCK Modeling Based On Information and Communication Technology ICT Using Structural Equatiom Modeling SEM*.
- Rahayu, S. P. (2008). *Penerapan Metode Pembelajaran IMPROVE terhadap Peningkatan Aktivitas Belajar dan Prestasi Belajar Mata Pelajaran Ekonomi pada Siswa Kelas XI SMA Negeri 2 Malang* .

- Reddi, U. V. (2003). *Multimedia as an education tool. In Educational multimedia : A handbook for teacher-developers* . New Delhi: CEMCA.
- Riduwan. (2004). *Metode dan Teknik Menyusun Tesis*. Bandung: Alfabeta.
- Riduwan. (2011). *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru dan Karyawan*. Bandung:
Alfabeta.
- Rosyid, A. (2016). *Technological Pedagogical Content Knowledge : Sebuah Kerangka Pengetahuan Bagi Guru Indonesia di Era MEA*.
- Shulman, L. S. (1987). Knowledge and teaching. *Foundations of the new reform*.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Wijanarka, I. W. (2006). *Teknik Digital*. Erlangga .
- Yunita , S. (2011). *Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer*.