

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Majid. 2013. *Strategi Pembelajaran*. PT Remaja Rosdakarya: Bandung.
- Agus, Suprijono. 2009. *Coorperative Learning Teori & Aplikasi PAIKEM*.  
Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Ahmad Susanto. 2012. *Perkembangan Anak Usia Dini. Kencana Prenada Media Group*. Jakarta.
- Aidah, C. 2013. *MID (Meaningful Instructional Design)*. Diakses dari:  
<http://cahayaaidah.blogspot.co.id/2013/09/mid-meanigful-instructional-design.html>
- Arif S. Sadiman,dkk. 2006. (Hlm.6). *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers
- Arikunto, Suharsimi, dkk. 2012. (Hlm.3). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Aris, Shoimin. 2014. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*.  
Yogyakarta : Ar-Ruzz Media.
- Azhar Arsyad. 2002. (Hlm 3-4). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja grafindo Persada.
- Binanto, Iwan 2010. *Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya*.  
Yogyakarta: Andi.
- BNSP. 2006. *Peraturan mendiknas no 22 dan 23 tahun 2006*. Jakarta:BNSP
- Dahar, R.W. 2011. *Teori - Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : Erlangga.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- E. Mulyasa. 2005. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya
- Hamdani. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung : Pustaka Setia.
- Shafira Marliana, 2017  
*PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN MID BERBANTUAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF SISWA SMK*  
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Harjanto. 2003. *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Hasrul. 2011. *Desain Media Pembelajaran Animasi Berbasis Adobe Flash CS3 pada Mata Kuliah Instalasi Listrik 2*. Jurnal MEDTEK. 3 (2) : 1-8.
- Hastuti, P. 2011. *Pengaruh Media Interaktif Animasi 3 Dimensi Dalam Pembelajaran Terhadap Prestasi Belajar IPA Anak Tunarungu*.
- Hofstetter, Fred T. 2001. *Multimedia Literacy. Third Edition. McGraw-Hill International Edition*:New York.
- Husdarta dan Kusmaedi Nurlan. 2010. *Pertumbuhan dan perkembangan Peserta didik.( Olahraga dan Kesehatan)*. Alfabeta.
- Julianti, Dian. 2014. *Pengaruh Multimedia Terhadap Aktifitas Belajar dan Dampaknya Pada Hasil Belajar Kewirausahaan Di SMK Utama Bakti Palembang*. Jurnal PGRI. 1-12.
- Diakses dari: <http://www.slideshare.net/dianciamikz/jurnal-45049887>
- McGraw, Ibiz Fernandez, 2002. *Macromedia Flash Animation & Cartooning: A Creative Guide*.Hill/Osborn, California.
- Mubiana, Precious Bupe. 2010. *Career Maturity, Career Knowledge, and Self Knowledge among Psychology Honours Students: an Exploratory Study*. Disertasi. Afrika Selatan: University of Pretoria.
- Muhibbin Syah. 2013. *Psikologi Pendidikan,Dengan Pendekatan Baru*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Munir. 2012. (2-4). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nana Sudjana. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdikarya.
- Notoatmodjo, S. 2007. *Promosi Kesehatan dan Ilmu Perilaku*. Jakarta : Rineka Cipta

- Pramudiani, P., 2007. *Upaya Meningkatkan Kemampuan Siswa Dalam Komunikasi Matematik Melalui The Meaningful Instructional Design Model (The Mid Model)*. Skripsi Universitas Pendidikan Indonesia
- Purwanto. 2011. (Hlm. 46). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Rahayu, Sutopo. 2007. .Skripsi. Pendidikan kuntansi FISE UNY
- Ruhimat, Toto. dkk. 2009. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Buku Pegangan Dosen dan Mahasiswa (MKDP). Bandung: Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan FIP UPI.
- Rusman. 2013. *Metode-Metode Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Slavin, E Roberts. 2010. *Cooperative Learning Teori, Riset, dan Praktik cetakan VIII*. Bandung: Soekanto, Soerjono, Sosiologi Suatu Pengantar, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2003.
- Sugiyono. 2012. *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung : Alfabeta.
- Suheri, Agus. 2006. *Animasi Multimedia Pembelajaran. Jurnal Animasi Multimedia Pembelajaran*. 2, (1), 27-33.
- Sujiono, Yuliani Nurani dkk. 2004. (Hlm.12). *Metode Pengembangan Kognitif*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Sumiati dan Asra, M. 2009. *Metode Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Suyanto dan Djihad Hisyam. 2000. *Pendidikan Indonesia Memasuki Milenium III*. Yogyakarta:Adicita Karya Nusa.
- Suyatno.2009. *Menjelajah Pembelajaran Inofatif*. Sidoarjo:Masmedia Buana Pusaka
- Suyono dan Hariyanto. 2012. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: PT.Rosdakarya Remaja
- Syaiful Sagala. 2011. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Shafira Marlina, 2017  
**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN MID BERBANTUAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF SISWA SMK**  
 Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Syaodih, Nana. 2005. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Rosda
- Trianto. 2010. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta :  
Kencana.
- Trianto. 2011. *Model Pembelajaran Terpadu Konsep, Strategi Dan Implementasinya Dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Undang-Undang RI No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.  
*Jaringan Dokumentasi dan Informasi Hukum Badan Pemeriksa Keuangan Republik Indonesia*. (Online), [http://www. Jdih.bpk.go.id](http://www.Jdih.bpk.go.id)), diakses 1 Mei 2016.
- Utami, Ni Kade R., Suadnyana, N., & Meter, G. 2014. *Pengaruh Model Meaningfull Instructional Design Bermuatan Masalah Kontekstual Terhadap Hasil Belajar IPA di SD Negeri 1 Renon*. e-Journal Mimbar PGSD Universitas Pendidikan Ganesha. 2 (1).
- Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya*, Jakarta: Rineka
- Wina Sanjaya. 2008. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : Kencana Prenada Media