

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN MID BERBANTUAN
MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS ANIMASI UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF SISWA SMK**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai Gelar Sarjana S-1
Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



disusun oleh:
Shafira Marlina
1300774

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2017

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN MID BERBANTUAN
MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS ANIMASI UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF SISWA SMK**

Oleh,
Shafira Marlina
1300774

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan
Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Shafira Marlina 2017
Universitas Pendidikan Indonesia
Agustus 2017

Hak Cipta Dilindungi Undang – Undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan
dicetak ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN MID BERBANTUAN
MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS ANIMASI UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF SISWA SMK**

Oleh,

SHAFIRA MARLIANA

1300774

Disetujui dan disahkan oleh :

Pembimbing I

Jajang Kusnendar, M.T.

NIP 197506012008121001

Pembimbing II

Rosa Ariani Sukamto, M.T.

NIP 198109182009122003

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. Munir , M.IT.

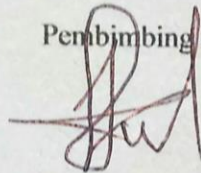
NIP 196603252001121001

SHAFIRA MARLIANA

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN MID BERBANTUAN
MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS ANIMASI UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF SISWA SMK**

disetujui dan disahkan oleh :

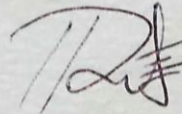
Pembimbing I



Jajang Kusnendar, M.T.

NIP 197506012008121001

Pembimbing II

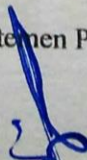


Rosa Ariani Sukamto, M.T.

NIP 198109182009122003

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



Prof. Dr. Munir, M.IT.

NIP 196603252001121001