BAB III

METODE PENELITIAN

A. Desain Penelitian

Dalam melakukan penelitian, seorang peneliti harus menentukan metode penelitian yang akan digunakan. Sehingga sebuah penelitian mampu mengungkap isu-isu yang terjadi dengan akurat. Dalam melaksanakan penelitian ini, penulis menggunakan teknik-teknik pendekatan metode deskriptif kuantitatif.

Metode deskriptif dalam penelitian ini digunakan untuk mengungkap hasil penelitian dengan membuat deskripsi, gambaran atau lukisan secara sistematis, faktual dan akurat dengan kondisi yang terjadi. Sebagaimana Nazir (2003, hlm. 55) mengungkapkan bahwa metode deskriptif adalah metode penelitian untuk membuat gambaran mengenai situasi atau kejadian, sehingga metode ini berkehendak mengadakan akumulasi dasar belaka. Batasan penelitian yang penulis lakukan bukan hanya memberikan gambaran terhadap fenomena-fenomena, tetapi juga menerangkan hubungan, menguji hipotesis-hipotesis, membuat prediksi serta mendapatkan makna dan implikasi dari suatu masalah yang ingin dipecahkan.

Pendekatan kuantitatif digunakan penulis untuk mengukur data yang diperoleh berdasarkan instrumen yang akan disampaikan kepada narasumber. Pendekatan kuantitatif merupakan pendekatan yang menggunakan teknik pengumpulan data berupa instrumen penelitian, analisis data bersifat kuantitatif/statistik dengan tujuan untuk menguji hipotesis yang telah ditetapkan (Sugiyono, 2012, hlm. 7). Dalam penelitian ini, instrumen yang digunakan berupa angket terbuka dan tes tulis yang memiliki angka-angka yang dapat diolah menjadi sebuah analisis.

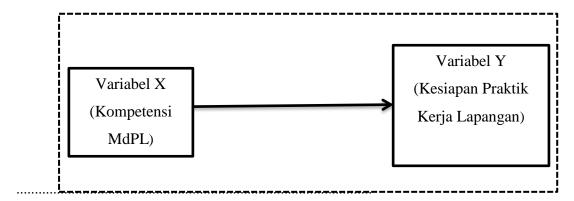
B. Variabel Penelitian

Variabel penelitian adalah segala sesuatu yang berbentuk apa saja yang ditetapkan oleh penulis untuk dipelajari sehingga diperoleh informasi tentang hal tersebut, kemudian ditarik kesimpulan (Sugiyono, 2014, hlm. 2). Variabel secara sedarhana dapat didefinisikan ciri dari individu, objek, gejala, peristiwa, yang dapat diukur secara kuantitatif ataupun kualitatif (Sudjana, 2003: 23).

Variabel penelitian yang diambil dari permasalahan yang diidentifikasi dua variabel tersebut memiliki korelasi atau hubungan antara variabel yang satu dan lainnya, yaitu:

Variabel bebas (X) : Kompetensi Menggambar Perangkat Lunak

Variabel terikat (Y) : Kesiapan Praktik Kerja Lapangan



Gambar 3.1 Ikatan Variabel Penelitian Sumber: Data Pribadi, 2017

C. Partisipan

Secara umum, partisipan yang akan diikutsertakan dalam penelitian yang dilakukan di SMKN 3 Kuningan ini memiliki kriteria sebagai berikut:

- Memiliki status sebagai peserta didik kelas XI paket keahlian Teknik Gambar Bangunan SMKN 3 Kuningan.
- Akan melaksanakan Praktik Kerja Lapangan (PKL) pada periode Juli-September 2017

- 3. Mengikuti mata pelajaran Menggambar dengan Perangkat Lunak (MdPL)
- 4. Peserta didik kelas XII TGB 1 yang aktif dalam Himpunan Peserta didik Teknik Gambar Bangunan SMKN 3 Kuningan. Partisipan ini berfungsi sebagai objek pembanding dalam penelitian. Hal ini didasari oleh pengalaman PKL yang telah dilaksanakan.

Adapun jumlah partisipan yang sesuai dengan kriteria di atas sebanyak 74 orang. Keseluruhan partisipan tersebut menjadi tolok ukur penarikan isu-isu serta fakta yang terjadi di lokasi penelitian.

D. Populasi dan Sampel

Populasi adalah wilayah generalisasi yang terdiri atas objek/subjek yang mempunyai kualitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh penulis untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya (Sugiyono, 2014, hlm. 61). Populasi pada penelitian ini adalah peserta didik kelas XI TGB SMK Negeri 3 Kuningan yang akan melaksanakan Praktik Kerja Lapangan dari kedua periode. Adapun gambaran populasi tersebut adalah sebagai berikut:

Tabel 3.1 Gambaran Populasi Penelitian

Kelas	Jumlah Peserta	Jadwal PKL	
	didik		
XI TGB 1	34 Peserta didik	Juli-Sept	
XI TGB 2	32 Peserta didik	Juli-Sept	
XI TGB 3	36 Peserta didik	Okt-Des	
XI TGB 4	35 Peserta didik	Okt-Des	
Total	137 Peserta didik		

Sumber: Data SMKN 3 Kuningan

Sampel adalah bagian dari jumlah dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi (Sugiyono 2014:62). Peserta didik yang dijadikan sebagai sampel pada penilitian inilah kelas XI TGB 1 dan kelas XI TGB 2 yang akan melaksanakan Praktik Kerja Lapangan pada periode Juli s/d September 2017 dengan total jumlah peserta didik sebanyak 66 orang.

Terkait pengambilan sampel, teknik yang digunakan adalah nonprobability sampling. Teknik nonprobability sampling adalah teknik pengambilan sampel yang tidak memberikan peluang atau kesempatan yang sama bagi setiap unsur atau anggota populasi untuk dipilih menjadi sampel. Teknik nonprobability sampling yang digunakan penulis menggunakan sampling sistematis yaitu pengambilan sampel berdasarkan urutan dari anggota populasi yang telah diberi nomor urut. Dalam hal ini, pelaksanaan PKL telah ditentukan dengan menggunakan jadwal. Sampel yang diambil oleh penulis adalah peserta didik yang akan melaksanakan PKL pada periode awal yaitu periode Juli-September 2017.

E. Instrumen Penelitian

1. Kisi-kisi Instrumen

Menurut Arikunto (2000, hlm. 134), instrumen penelitian merupakan alat yang dipilih dan digunakan oleh peneliti dalam kegiatannya mengumpulkan agar kegiatan tersebut menjadi sistematis dan dipermudah olehnya. Adapun menurut Sukardi (2003, hlm. 75) instrumen penelitian ini digunakan untuk memperoleh data yang diperlukan ketika peneliti sudah menginjak pada langkah pengumpulan informasi di lapangan. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah angket/kuisioner, tes dan dokumentasi. Instrumen tersebut dikembangkan berdasarkan pada kajian teori yang kemudian disusun dalam indikator-indikator dan kemudian dijabarkan dalam butir-butir pernyataan. Adapun kisi-kisi instrumen penelitian ini sebagai berikut:

Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Penelitian

No.	Variabel	Aspe	k	Indikator	Keterangan	No. Butir Soal	No. Butir Soal (-)
1.	Variabel X	1. Pengetahuan	K3	Pengaturan posisi	Tes soal	1	
	(Penguasaan	<u> </u>		meja dan kursi saat			
	Kompetensi			menggunakan			
	MDPL)			komputer			
				Posisi duduk saat		2	
				menggunakan			
				komputer			
				Pengaturan jarak		3	
				pandang saat			
				menggunakan			
				komputer			
				Penggunaan		4	
				monitor/layar			
				komputer			
				Penggunaan		5	
				keyboard			
				Penggunaan mouse		6	
				Pengelompokkan		7	
				data sesuai jenis			
				data atau pekerjaan			
				Membuat backup		8,9	
				data			
			Perintah dasar	Menggunakan		10,11,12,13,14,	
				perintah <i>line</i> ,		15,16,17,18	
				multiline, polyline,			
				rectangle, circle,			

		Perintah	arc, dsb			
		modifikasi gambar	Mengaplikasikan		19,20,21,22,23,	
			perintah <i>copy, move</i> ,		24,25,26	
			offset, trim, extend,			
			rotate, mirror, dsb.			
		Penggunaan	Mengaplikasikan		28,29,30	
		fasilitas	penggunaan setting			
			layer, setting notasi,			
			jenis dan ketebalan			
			garis			
	2. Keterampilan	Perseption	Membaca gambar	Tes Gambar		
	menggambar	Set	Menata tata letak			
		Guided Response	Membuat gambar			
		Mechanical	Penggunaan			
		Response	shortcut line,			
			multiline, polyline,			
			rectangle, circle,			
			arc, copy, move,			
			offset, trim, extend,			
			rotate, mirror.			
		Complex	Kelengkapan			
		Response	gambar penggunaan			
			setting layer, setting			
			<i>notasi</i> , jenis dan			
			ketebalan garis			
		Adjusment	Penggunaan waktu			
			dan item:			
			1. Rencana			
			kusen			
			2. Detail kusen			

			3. Rencana atap			
			4. Detail kuda-			
			kuda			
			5. Isometri			
			kuda-kuda			
			6. Rencana			
			plafond			
			7. Detail			
			plafond			
			8. Rencana			
			instalasi air			
			bersih			
			9. Rencana			
			instalasi air			
			kotor			
			10. Septic tank			
			 Rencana 			
			lantai			
		Creativity	Inovasi gambar			
	3. Sikap		Berpartisipasi	Angket	1,2,3	4,5
			dengan anggota tim			
			Latihan		6,7,8	9,10
			pekerjaan/tugas			
			Menunjukkan		11,12,13	14,15
			kesopanan dan rasa			
			hormat			

			Menyelesaikan pekerjaan/tugas	16,17,18	19,20
			Mengikuti prosedur	21,22,23	24,25
			Mempertahankan	26,27,28	29,30
			sikap positif		
			Bertanggung jawab	31,32,33	34,35
			untuk bertindak		
			Tepat waktu dan	36,37,38	39,40
			selalu hadir		
2	Variabel Y	Kesiapan Mental		1,2	
	Kesiapan PKL		Kecerdasan emosi	3,4,5	
	Peserta didik		Kemampuan serta	6,7,8	
			minat		
			Motivasi	9,10	
		Bimbingan Karir	Penyesuaian diri	11,12	
			dengan situasi yang		
			dihadapi		
			Memahami diri dan	13,14,15	
			lingkungan		
			Merencanakan masa	16,17	
			depan		
			Problem solving	18,19	

Sumber: Analisis Pribadi, 2017

2. Teknik Pengambilan data

Kisi-kisi instrumen yang telah dikembangkan tersebut selanjutnya dituangkan menjad butir-butir baik pertanyaan maupun pernyataan-pernyataan. Adapun teknik pengambilan data pada penelitian ini dilakukan dengan tiga cara yaitu:

a. Tes Tulis

Tes tulis yang digunakan adalah untuk mengukur kompetensi mata pelajaran Menggambar dengan Perangkat Lunak (MdPL). Butir-butir soal yang dituangkan menjadi pertanyaan-pertanyaan merupakan hasil turunan dari kisi-kisi instrumen yang telah dibuat. Bentuk tes tulis pada penelitian ini berisikan tiga puluh butir soal dengan empat pilihan ganda. Sehingga dalam hal ini responden hanya perlu memilih satu jawaban yang tepat.

Teknik pemberian skor pada tes ini menggunakan teknik penskoran tanpa koreksi terhadap jawaban tebakan. Penskoran dengan teknik ini adalah penskoran dengan cara setiap butir soal yang dijawab benar mendapat nilai satu dan soal yang dijawab salah mendapat nilai nol.

b. Tes Kemampuan Gambar

Bentuk tes ini digunakan untuk mengungkapkan nilai keterampilan menggambar responden. Responden dalam hal ini telah diberikan tugas *project work* selama satu semester selama kegiatan belajar mengajar berlangsung. Bentuk penilaian terhadap tes ini dilakukan dengan melihat dokumentasi nilai portofolio (*project work*) dari guru mata pelajaran Menggambar dengan Perangkat Lunak kelas XI TGB 1 dan XI TGB 2. Teknik penskoran menggunakan skala 10-100.

c. Angket

Dalam angket ini, penulis menggunakan angket tertutup yaitu angket yang sudah disediakan jawabannya. Responden hanya perlu memilih salah satu alternatif jawaban dengan memberikan tanda ($\sqrt{}$) pada jawaban yang sudah tersedia. Angket yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan Skala *Likert*. Menurut Sugiyono (2010, hlm.134) Skala *Likert* digunakan untuk mengukur sikap, pendapat dan persepsi seseorang atau sekelompok orang tentang fenomena sosial.

Skala *Likert* yang digunakan adalah 4 alternatif jawaban. Jawaban yang tersedia mempunyai alternatif sangat setuju (SS), setuju (S), tidak setuju (TS), dan sangat tidak setuju (STS). Adapun jenis pernyataan yang digunakan terdiri dari pernyataan positif dan pernyataan negatif. Dalam Anwar (2017, hlm. 56) skor pernyataan positif dimulai dari 4,3,2,1 dan untuk pernyataan negatif dimulai dari 1,2,3,4. Cara penilaian untuk pernyataan favorable adalah sebagai berikut: skor 4 diberikan untuk jawaban Sangat Setuju (SS), skor 3 diberikan untuk jawaban Setuju (S), skor 2 diberikan untuk jawaban Tidak Setuju (TS) dan skor 1 diberikan untuk jawaban Sangat Tidak Setuju (STS). Sedangkan untuk pernyataan unfavorable adalah sebagai berikut: Skor 4 diberikan untuk jawaban Sangat Tidak Setuju (STS), skor 3 diberikan untuk jawaban, Tidak Setuju (TS) skor 2 diberikan untuk jawaban Setuju (S), dan skor 1 diberikan untuk jawaban Sangat Setuju (SS).

d. Tes Kesiapan

Tes untuk menguji kesiapan PKL peserta didik ini digunakan dengan menggunakan intrumen angket. Angket yang digunakan menggunakan skala Guttman (Ya-Tidak). Bentuk angket ini memiliki teknik penskoran 1 untuk Jawaban Ya dan 0 untuk jawaban tidak.

3. Teknik Pengujian Instrumen

Segala instrumen penelitian tersebut akan melalui pengujian sementara terlebih dahulu. Hal ini dikarenakan instrumen yang digunakan merupakan instrumen yang belum baku. Uji coba dimaksudkan untuk mendapatkan instrumen yang valid dan reliabel, sehingga hasil yang diperoleh dalam penelitian ini mendekati kebenaran. Untuk menguji validitas dan reliabilitas instrumen, digunakan rumus-rumus berikut:

a. Uji Validitas

1) Uji Validitas pada Tes Soal

Dalam melakukan uji validitas pada butir soal pilihan ganda, penulis menggunakan teknik analis dengan bantuan program *Item and Test Analysis* (ITEMAN). Program ini merupakan perangkat lunak yang dibuat melalui bahasa pemrograman komputer dan dibuat khusus untuk analisis butir soal dan tes. (Hidayati, 2017).

Perhitungan program ITEMAN ini menggunakan statistika butir soal yang berisi Nomor urut (Seq. No.), nomor urut butir soal dalam tes (scala item), proporsi peserta didik yang menjawab benar (prop. Correct), indeks daya pembeda soal dengan menggunakan koefesien korelasi biserial (biser), dan indeks daya pembeda soal dan pilihan jawaban (point biserial).

Kriteria baik tidaknya butir soal menurut Ebel dan Frisbie (1991) dalam *Essentials of Educational Measurement* halaman 232 adalah bila korelasi point biserial: >0.40=butir soal sangat baik; 0.30 - 0.39=soal baik, tetapi perlu perbaikan; 0.20 - 0.29 = soal dengan beberapa catatan, biasanya diperlukan perbaikan; < 0. 19 = soal jelek, dibuang, atau diperbaiki melalui revisi. Adapun tingkat kesukaran butir soal memiliki skala 0 - 1. Semakin mendekati 1 soal tergolong mudah dan mendekati 0 soal tergolong sukar.

2) Uji Validitas pada Angket

a) Skala Likert

Dalam penelitian ini teknik yang digunakan untuk mengetahui kesalahan atau instrumen adalah teknik korelasi *product moment* sebagai berikut:

$$r_{xy} = \frac{N(\sum XY) - (\sum X)(\sum Y)}{\sqrt{\{N\sum X^2 - (\sum X)^2\}\{N\sum Y^2 - (\sum Y)^2\}}}$$

Keterangan:

 r_{xy} = Koefisien korelasi antara variable X dan Y

N = Jumlah subyek

X = Skor dari tiap-tiap item

Y = Jumlah dari skor item

Jika $r_{xy} > r_{tabel}$ pada taraf signifikan 5% berarti item (butir soal) valid, seblaiknya jika $r_{xy} < r_{tabel}$ maka butir soal tidak valid. Perhitungan uji validitas angket ini menggunakan program komputer SPSS 22.0 For Windows. Adapun diketahui bahwa angket kesiapan praktik kerja lapangan peserta didik berjumlah 40 butir pernyataan. Berdasarkan hasil analisis data, butir pernyataan valid menjadi 31 butir pernyataan.

b) Skala Guttman

Dalam menguji angket dengan skala Guttman, penulis menggunakan rumus koefisien reprodusibilitas dan koefisien skalabilitas sebagai berikut:

Rumus Koefesien Reprodusibilitas

$$Kr = 1 - (e/n)$$

Keterangan:

E = Jumlah kesalahan / nilai error

n = Jumlah pernyataan dikali jumlah responden

Syarat penerimaan nilai koefesien reprodusibilitas yaitu apabila koefesien reprodusibilitas memiliki nilai >0,90.

Setelah mendapatkan koefesien reprodusibilitas dilanjutkan dengan menghitung koefesien skalabilitas, dimana perinciannya yaitu:

Rumus Koefesien Skalabilitas

$$Ks = 1 - (e / x)$$

Keterangan:

e = Jumlah kesalahan / nilai error

x = 0,5 ({Jumlah pernyataan dikali jumlah responden} – jumlah jawaban "ya")

Syarat penerimaan nilai koefesien skalabilitas yaitu apabila koefesien skalabiltas memiliki nilai >0,60. Perhitungan uji validitas angket ini menggunakan program komputer *Excell 2010 For Windows*. Hasil uji validitas menyatakan bahwa terdapat 18 butir pernyataan yang dinyatakan valid.

b. Uji Reliabilitas

Pengukuran reliabilitas untuk kedua instrumen tersebut dilakukan uji reliabilitas ini dilakukan dengan menggunakan bantuan program SPSS 22.0 For Windows menggunakan rumus Alpha, yaitu:

$$r_{11} = \left(\frac{k}{k-1}\right) \left(1 - \frac{\Sigma \sigma_b^2}{\Sigma \sigma_t^2}\right)$$

Keterangan:

 r_{11} = koefisien reliabilitas yang dicari

k = banyaknya butir pertanyaan

 $\Sigma \sigma_b^2$ = jumlah varian butir

 $\Sigma \sigma_t^2 = varian total$

4. Teknik Analisis Data

A. Uji Normalitas

Pengujian ini digunakan untuk mengetahui hasil data yang telah diambil berdistribusi normal atau tidak. Jika data tersebut berdistribusi normal maka statistik yang digunakan adalah statistik parametrik. Untuk menguji normalitas, digunakan rumus Kolmogrov-Smirnov, dengan taraf signifikansi 5%. Adapun rumus Kolmogrov-Smirnov adalah sebagai berikut:

$$KD = 1,36 \sqrt{\frac{n1 + n2}{n1. n2}}$$

Keterangan:

KD: harga Kolmogrov-Smirnov yang dicari

n1: jumlah sampel yang diobservasi

n2: jumlah sampel yang diharapkan, (Sugiyono, 2010:159).

Untuk mengidentifikasikan data berdistribusi normal adalah dengan melihat nilai probabilitas (p) yaitu jika masing-masing variabel memiliki nilai p>0.05 maka dapat disimpulkan bahwa variabel penelitian berdistribusi normal.

B. Uji Linearitas

Uji linearitas bertujuan untuk menguji keterkaitan antara dua variabel yang bersifat linier. Perhitungan linearitas digunakan untuk mengetahui prediktor data peubah bebas berhubungan secara linier atau tidak dengan peubah terikat. Uji linearitas dilakukan dengan menggunakan analaisis variansi terhadap garis regresi yang diperoleh harga F_{hitung} . (Anwar, 2017)

Harga F yang diperoleh kemudian dikonsultasikan dengan harga F_{tabel} pada taraf signifikan 5%. Kriterianya apabila harga

 F_{hitung} lebih kecil atau sama dengan F_{tabel} pada taraf signifikan 5% maka hubungan antara variabel bebas dikatakan linier. Sebaliknya, apabila F_{hitung} lebih besar dari pada F_{tabel} , maka hubungan variabel bebas terhadap variabel terikat tidak linier.

C. Uji Korelasi

Koefisien Korelasi Sederhana disebut juga dengan Koefisien Korelasi Pearson karena rumus perhitungan Koefisien korelasi sederhana ini dikemukakan oleh Karl Pearson yaitu seorang ahli Matematika yang berasal dari Inggris.

Rumus yang dipergunakan (Rumus ini disebut juga dengan Pearson Product Moment) ntuk menghitung Koefisien Korelasi Sederhana adalah sebagai berikut:

$$r = \frac{n\Sigma xy - (\Sigma x) (\Sigma y)}{\sqrt{\{n\Sigma x^2 - (\Sigma x)^2\} \{n\Sigma y^2 - (\Sigma y)^2\}}}$$

Dimana:

n = Banyaknya Pasangan data X dan Y

 $\Sigma x = \text{Total Jumlah dari Variabel } X$

 $\Sigma y = Total Jumlah dari Variabel Y$

 Σx^2 = Kuadrat dari Total Jumlah Variabel X

 Σy^2 = Kuadrat dari Total Jumlah Variabel Y

Σxy= Hasil Perkalian dari Total Jumlah Variabel X dan Variabel Y

D. Uji R² (Koefesisen Determinasi)

Koefisien determinasi sederhana (R^2) adalah satu ukuran yang digunakan untuk mengukur pengaruh variabel independen terhadap variansi variabel dependen, dengan $0 < R^2 < 1$. Uji R^2 dilakukan dengan menggunakan rumus:

$$R^{2} = 1 - \underline{SS \text{ Eror}} = 1 - \underline{\Sigma (y_{i} - y_{i}^{*})^{2}}$$

$$SS \text{ Total} \qquad \underline{\Sigma (y_{i} - y_{i}^{*})^{2}}$$

Keterangan:

y_i : Observasi respon ke-

y': rata-rata

y'_i : ramalan respon ke-i

E. Uji t

Uji t dilakukan untuk menguji signifikansi regresi sederhana R_{xy} , yaitu dengan rumus:

Keterangan:

 $t = \frac{r\sqrt{n-2}}{\sqrt{1-r^2}}$

 $T = nilai t_{hitung}$

r = koefis ien korelasi antara variabel X dan Y

n = juml ah responden

 r^2 = kua drat koefisien korelasi antara variabel *X* dan *Y*

Ha diterima dan Ho ditolak, jika sama atau lebih besar daripada dengan taraf signifikan 5% maka pengaruh variabel bebas (prediktor) terhadap variabel terikat (kriterium) signifikan. Sebaliknya, Ho diterima dan Ha ditolak jika lebih kecil 0,05.

F. Uji Kecenderungan

Uji Kecenderungan digunakan untuk menganalisis data dengan cara menggambarkan data yang telah terkumpul. Analisis untuk menggambarkan data menggunakan *SPSS*, yang akan diperoleh rata-rata (*Mean*), median (Me), modus (Mo), standar deviasi (SD), nilai maksimum dan minimum. Hasil pengolahan data tersebut akan disajikan dalam bentuk tabel. Analisis deskriptif kuantitatif ini menggunakan bantuan *software SPSS 22.0 For Windows*. Adapun pedoman pengkategorian kecenderungan skor pada masing-masing variabel menggunakan batasa sebagai berikut:

Tabel 3.3 Kategori Kecenderungan Variabel

Interval	Kategori
$(\overline{x} + 1.5SD) < X$	Sangat Tinggi
$\overline{x} < X \le (\overline{x} + 0.5SD)$	Tinggi
$\overline{x} < X \le (\overline{x} - 0.5SD)$	Cukup
$\overline{x} < X \le (\overline{x} - 1.5SD)$	Rendah
$X \le (\overline{x} - 1.5SD)$	Sangat Rendah

Sumber: Djemari Mardapi, 2008:123

Keterangan:

X = Skor yang dicapai

 \overline{x} = Rerata skor keseluruhan

SD = Standar Deviasi skor keseluruhan

Adapun uji kecenderungan ini dilakukan pada:

- 1. Penguasaan Kompetensi MDPL
 - a) Aspek Pengetahuan
 - b) Aspek Keterampilan
 - c) Aspek Sikap
- 2. Kesiapan PKL

G. Uji F

Untuk menguji signifikansi (keberartian) koefisien korelasi ganda digunakan uji F dengan rumus:

$$F_{reg} = \frac{R^2(N - m - 1)}{m(1 - R^2)}$$

Keterangan:

 $F_{reg} = harga \; F \; garis \; regresi$

N = banyak sampel

M = banyak prediktor

R = koefisien korelasi kriterium dengan predictor

Setelah diperoleh hasil perhitungan, kemudian dibandingkan dengan F_{tabel} pada taraf signifikan 5 %. Ha diterima dan Ho ditolak apabila, F_{hitung} sama atau lebih besar dengan F_{tabel} maka ada pengaruh yang signifikan variabel bebas (prediktor) dengan variabel terikat (kriterium). Sebaliknya Ho diterima dan Ha ditolak jika, F_{hitung} lebih kecil dari F_{tabel} pada taraf signifikan 5%, maka pengaruh variabel bebas (prediktor) terhadap variabel terikat (kriterium) tidak signifikan. (Anwar, 2017)

H. Sumbangan Prediktor (Kontribusi Indikator)

Sumbangan prediktor digunakan untuk mengetahui besaran sumbangan masing-masing varabel bebs. Dalam hal ini terdapat dua jenis sumbangan, yaitu sumbangan efektif dan sumbangan relatif. Untuk mengetahui sumbangan prediktor digunakan rumus sebagai berikut:

1) Sumbangan Relatif

$$SR(X_n)\% = \frac{SE(X)\%}{R^2} X100\%$$

2) Sumbangan Efektif

$$SE(X_n) = \beta X_n \times rxy_n \times 100\%$$