

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
 BAB I PENDAHULUAN	 1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	7
1. Secara teoretis	7
2. Secara praktis	7
E. Definisi Istilah	8
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	 9
A. Tinjauan tentang Kebun Binatang	9
1. Pengertian Kebun Binatang	9
2. Manfaat Kebun Binatang	10
B. Tinjauan tentang Permainan <i>Flying Fox</i>	13
1. Pengertian Permainan <i>Flying Fox</i>	13
2. Manfaat <i>Flying Fox</i>	14
3. Alat-Alat yang Digunakan dalam Permainan <i>Flying Fox</i>	16
C. Tinjauan tentang Strategi Pengembangan Permainan <i>Flying Fox</i>	22
1. Pengertian Strategi	22
2. Strategi Pengembangan Permainan <i>Flying Fox</i> dalam Meningkatkan Daya Tarik Wisatawan	23
a. Strategi <i>Marketing</i>	24
b. Strategi Promosi	26
c. Strategi Sumber Daya Manusia	32
 BAB III METODE PENELITIAN.....	 36
A. Metode Penelitian	36
B. Teknik Pengumpulan Data	37
1. Observasi	37
2. Wawancara	38
3. Studi Dokumentasi	38
C. Tahap-Tahap Penelitian	39
1. Tahap Pra Penelitian	39
2. Tahap Pelaksanaan Penelitian	39

3. Tahap Pengolahan dan Analisis Data.....	40
D. Objek dan Lokasi Penelitian	42
1. Objek Penelitian	42
2. Lokasi Penelitian	42
E. Validitas Data	42
1. Memperpanjang masa observasi	42
2. Pengamatan yang terus menerus	42
3. Triangulasi	43
4. Menggunakan bahan referensi	44
5. Mengadakan <i>member check</i>	45
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	46
A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian	46
1. Sejarah Kebun Binatang Bandung	46
2. Visi dan Misi Kebun Binatang Bandung	48
3. Struktur Organisasi	49
B. Deskripsi Hasil Penelitian.....	50
1. Strategi Pengelola Kebun Binatang Bandung dalam Mengembangkan Permainan <i>flying fox</i>	50
2. Pengaruh Pengunjung terhadap Permainan <i>flying fox</i> di Kebun Binatang Bandung.....	52
3. Hambatan dalam Pengembangan Permainan <i>Flying Fox</i> di Kebun Binatang Bandung	55
4. Upaya yang Dilakukan Untuk Mengatasi Hambatan yang Ditemui dalam Pengembangan Permainan <i>Flying Fox</i> di Kebun Binatang Bandung	56
C. Pembahasan Hasil Penelitian	58
1. Strategi Pengelola Kebun Binatang Bandung dalam Mengembangkan Permainan <i>flying fox</i>	58
2. Pengaruh pengunjung terhadap permainan <i>Flying Fox</i> di Kebu Binatang Bandung	61
3. Hambatan dalam Pengembangan Permainan <i>Flying Fox</i> di Kebun Binatang Bandung	62
4. Upaya yang Dilakukan Untuk Mengatasi Hambatan yang Ditemui dalam Pengembangan Permainan <i>Flying Fox</i> di Kebun Binatang Bandung	63
BAB V PENUTUP	68
A. Kesimpulan	68
B. Saran	69
1. Bagi Pengelola <i>Flying Fox</i> di Kebun Binatang Bandung	69
2. Bagi Mahasiswa FPOK.....	69
3. Bagi Peneliti Selanjutnya	69
DAFTAR PUSTAKA.....	70
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	71

