

BAB V

KESIMPULAN DAN IMPLIKASI

A. Kesimpulan

Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui pengaruh media adobe flash terhadap peningkatan kemampuan mengenal gerakan shalat pada seorang siswa tunagrahita sedang di SPLB-C-YPLB Cipaganti Bandung yang inisial namanya adalah RH. Berdasarkan penelitian terhadap subjek, diperoleh hasil bahwa RH yang di beri intervensi dengan menerapkan mengenal gerakan shalat menunjukkan bahwa kemampuan mengenal gerakan shalat yang sudah mengalami peningkatan.

Hal ini terlihat dari data subjek yang menunjukkan adanya perubahan dan terjadi peningkatan pada mean level kemampuan mengenal gerakan shalat. Hal ini terlihat pada dari mean level pada tahap baseline 1 (A-1) sebesar 6,25%, intervensi (B) sebesar 29,16% dan baseline 2 (A-2) sebesar 33,33%.

Hasil tersebut menunjukkan pemberian intervensi berpengaruh terhadap target behavior dalam penelitian, yaitu kemampuan mengenal gerakan shalat. Dengan demikian, media adobe flash terhadap peningkatan kemampuan mengenal gerakan shalat pada siswa tunagrahita sedang di SPLB-C YPLB Cipaganti Bandung atas nama RH, sehingga dapat menjadi salah satu alternatif untuk diterapkan dalam rangka meningkatkan kemampuan mengenal gerakan shalat.

B. Rekomendasi

1. Bagi Pendidik

Memberikan pembelajaran untuk anak tunagrahita dalam hal kemampuan mengenal gerakan shalat pada siswa kelas menengah pertama dimana kemampuan ini harus dimiliki oleh siswa agar dapat mengikuti materi yang lebih tinggi. Diharapkan siswa tunagrahita dapat memahami dalam mengenal gerakan shalat secara benar. Mengetahui gerakan shalat hanya diperuntukan untuk materi pembelajaran pendidikan agama islam saja.

Disarankan jika pendidik menemukan anak dengan hambatan yang sama, untuk mencoba pembelajaran yang efektif dengan cara menggunakan media *adobe flash*.

2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Peneliti ini menggunakan desain subjek tunggal sebagai bahan kajian. Penelitian dalam kajiannya menggunakan metode *adobe flash* untuk meningkatkan kemampuan mengenal gerakan shalat. Diharapkan untuk peneliti selanjutnya mencoba melakukan penelitian dengan menerapkan media *adobe flash* ini pada dua subjek yang berbeda, metode penelitian yang berbeda atau menerapkan media *adobe flash* pada aspek lain.