

**IMPLEMENTASI *USER-CENTERED DESIGN*  
PADA PEMBANGUNAN PLATFORM *CROWDFUNDING*  
UNTUK MENINGKATKAN *MOBILE WEB USER EXPERIENCE***

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi bagian dari  
syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Program Studi Ilmu Komputer



oleh  
**Daeng Muhammad Feisal**  
**0905845**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
2016**

**IMPLEMENTASI *USER-CENTERED DESIGN***  
**PADA PEMBANGUNAN PLATFORM *CROWDFUNDING***  
**UNTUK MENINGKATKAN *MOBILE WEB USER EXPERIENCE***

oleh  
Daeng Muhammad Feisal  
Nim: 0905845

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Daeng Muhammad Feisal 2016  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Agustus 2016

Hak cipta dilindungi Undang-Undang  
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difotokopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis.

**LEMBAR PENGESAHAN**

**IMPLEMENTASI *USER-CENTERED DESIGN*  
PADA PEMBANGUNAN PLATFORM *CROWDFUNDING*  
UNTUK MENINGKATKAN *MOBILE WEB USER EXPERIENCE***

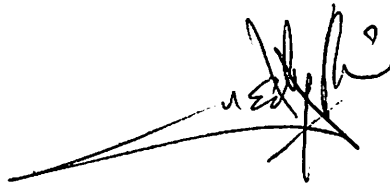
oleh

**Daeng Muhammad Feisal**

**0905845**

Disetujui dan Disahkan oleh Pembimbing

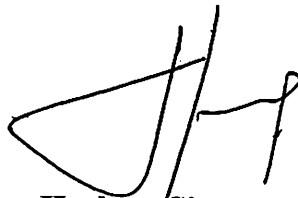
Pembimbing I



**Eddy Prasetyo Nugroho, M.T.**

NIP. 197505152008011014

Pembimbing II



**Herbert Siregar, M.T.**

NIP. 197005022008121001

Mengetahui,  
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



**Prof. Dr. H. Munir, M.I.T.**

NIP. 196603252001121001