IMPLEMENTASI *USER-CENTERED DESIGN* PADA PEMBANGUNAN PLATFORM *CROWDFUNDING* UNTUK MENINGKATKAN *MOBILE WEB USER EXPERIENCE*

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi bagian dari
syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer
Program Studi Ilmu Komputer

oleh

Daeng Muhammad Feisal

0905845

PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER

FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

2016

IMPLEMENTASI *USER-CENTERED DESIGN*

PADA PEMBANGUNAN PLATFORM *CROWDFUNDING*

UNTUK MENINGKATKAN *MOBILE WEB USER EXPERIENCE*

oleh

Daeng Muhammad Feisal

Nim: 0905845

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Daeng Muhammad Feisal 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2016

Hak cipta dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,

dengan dicetak ulang, difotokopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis.

LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI *USER-CENTERED DESIGN*
PADA PEMBANGUNAN PLATFORM *CROWDFUNDING*
UNTUK MENINGKATKAN *MOBILE WEB USER EXPERIENCE*

oleh

Daeng Muhammad Feisal
0905845

Disetujui dan Disahkan oleh Pembimbing

Pembimbing I

Eddy Prasetyo Nugroho, M.T.
NIP. 197505152008011014

Pembimbing II

Herbert Siregar, M.T.
NIP. 197005022008121001

Mengetahui,
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M.I.T.
NIP. 196603252001121001