

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN KRIPSI	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GRAFIK	xi

BAB 1 PENDAHULUAN

A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah	4
D. Rumusan Masalah	4
E. Tujuan Penelitian dan Kegunaan Penelitian	4
a. Tujuan Penelitian	4
b. Kegunaan Penelitian	5

BAB II KAJIAN TEORI DAN KERANGKA BERFIKIR

A. Deskripsi Teori.....	6
1. Konsep Dasar Ketunanetraan.....	6
a. Penyebab Tunanetra	8
b. Dampak Ketunaan pada Aspek Perkembangan	8
B. Kajian Motorik Halus	15
C. Media Pembelajaran	18
D. Media <i>Playdough</i>	19
E. Penelitian yang Relevan.....	21
F. Kerangka Berfikir dan Hipotesis Penelitian	21
a. Kerangka Berfikir	21
b. Hipotesis Penelitian.....	22

BAB III METODE PENELITIAN

Rahil Subiyanti, 2017

PENERAPAN MEDIA PLAYDOUGH TERHADAP PENINGKATAN KEMAMPUAN MOTORIK HALUS PESERTA DIDIK TUNANETRA KELAS III DI SLB N A BANDUNG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

A. Variabel Penelitian.....	23
1. Variabel Bebas (X).....	23
2. Variabel Terikat (Y).....	24
B. Metode Penelitian	25
C. Prosedur Penelitian	27
D. Lokasi dan Subjek Penelitian.....	28
1. Lokasi Penelitian.....	28
2. Subjek Penelitian.....	28
E. Instrumen Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data.....	29
1. Instrumen Penelitian	29
2. Teknik Pengumpulan Data.....	32
F. Teknik Pengolahan Data	34

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	37
B. Analisis Data	53
C. Pembahasan.....	70

BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Kesimpulan	73
B. Implikasi.....	73

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP