

**PENINGKATAN MINAT BELAJAR SISWA MELALUI METODE *GAMES*
DALAM PEMBELAJARAN IPS
(Penelitian Tindakan Kelas di kelas VII J SMPN 3 LEMBANG)**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagaian dari Syarat untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan IPS Program Studi Pendidikan IPS



Oleh :
Wahyu Indah Nurhayati
1301093

**PROGRAM PENDIDIKAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL
FAKULTAS PENDIDIKAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2017

**PENINGKATAN MINAT BELAJAR SISWA MELALUI METODE *GAMES*
DALAM PEMBELAJARAN IPS**

(Penelitian Tindakan Kelas di kelas VII J SMPN 3 Lembang)

Oleh
Wahyu Indah Nurhayati

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana pada Fakultas Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial

© Wahyu Indah Nurhayati 2017
Universitas Pendidikan Indonesia
Agustus 2017

Hak Cipta dilindungi Undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang, di
photo copy, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

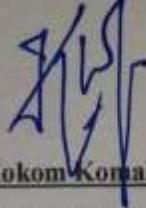
WAHYU INDAH NURHAYATI

PENINGKATAN MINAT BELAJAR SISWA MELALUI METODE *GAMES*
DALAM PEMBELAJARAN IPS
(PENELITIAN TINDAKAN DIKELAS VII-J SMPN 3 Lembang)

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH

PEMBIMBING:

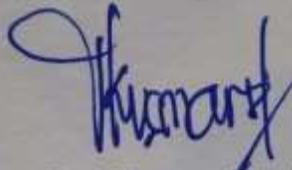
Pembimbing I



Prof. Dr. Kokom Komalasari, M.Pd

NIP: 19721001 200112 2 001

Pembimbing II

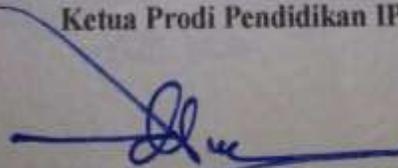


Dra. Yani Kusmarni, M.Pd

NIP: 19660113 199001 2 002

Mengetahui,

Ketua Prodi Pendidikan IPS



Dr. Dadang Sundawa, M.Pd

NIP. 19600515 198803 1 002