

DAFTAR PUSTAKA

- Arief Ridwan, M. (2015) *Penggunaan Metode Team Game Tournament (TGT) Melalui Permainan Mencocokkan Gambar (Matching Picture) Untuk Meningkatkan Perbendaharaan kata Anak Tunarungu*, Skripsi pada PLB UPI; tidak diterbitkan
- Ensiklopedia Bebas. (2009). *Kosakata*. diakses dari <http://id.wikipedia.org/wiki/Kosakata>.
- Haerani, N. (2013). *Membangun karakter anak melalui permainan anak tradisional*. Jurnal pendidikan karakter Universitas Negeri Makasar
- Khasanah, D. U. (2012). *bangga berbahasa indonesia*. Diakses dari: <http://najmadewie.blogspot.com/2012/09/kosakata.html>.
- Nurahmawati, T. (2014). *Meningkatkan Kemampuan Membaca Huruf Alfabeta Pada Anak Tunarungu Melalui Matching Game*. Skripsi pada PLB UPI; tidak diterbitkan
- Sadja'ah, E. (2003) *Pendidikan Bahasa bagi Anak Gangguan Pendengaran*. Jakarta : DEPDIKNAS
- _____ (2005). *Pendidikan Bahasa bagi Anak Gangguan Pendidikan dalam Keluarga*. Jakarta : DEPDIKNAS.
- Soemantri, S (2007). *Psikologi Anak Luar Biasa*. Bandung: PT Refika Aditama
- Somad, P & Tarsidi, D. (2009). *Definisi dan Klasifikasi Tunarungu*. Diakses dari http://www.slbbalikpapan.net/index.php?menu=news&id_news=828&hal=14.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. Bandung Alfabeta.
- Sunanto, D., Koji, T., & Hideo, N. (2005). *Pengantar Penelitian dengan Subjek Tunggal*. CRICED University of Tsukuba.
- Universitas Pendidikan Indonesia. (2015). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia Yogyakarta. Pusaka Pelajar.