

DAFTAR PUSTAKA

- Anggreyoni, L., Tegeh, I.M., & Sudarma, I.L. (2014). Pengembangan multimedia interaktif untuk mata pelajaran Bahasa Inggris pada siswa kelas VIII SMP. *E-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*. 2 (1), hlm. 1-10.
- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital Dasar Teori + Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi.
- Cahyawati. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia Flash 8 Standar Kompetensi Surat/Dokumen Kantor pada Siswa Kelas X Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran SMK Muhammadiyah 1 Wates*.(Skripsi). Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Darmawan, D. (2012). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. (edisi kedua). Yogyakarta: Gava Media.
- Diansyah, A. N. (2013). *Penerapan Multimedia Interaktif Model Tutorial Terhadap Peningkatan Pemahaman Konsep Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. (Skripsi). Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Fanny, A.M., & Suardiman, S.P. (2013). Pengembangan multimedia interaktif untuk mata pelajaran ilmu pendidikan sosial (IPS) sekolah dasar kelas V. *Jurnal Prima Edukasia*. 1 (1), hlm. 1-9.
- Hamalik, O. (2002). *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya Bakti
- Kartikasari, D & Nugroho, G. K. (2010). Sentra penelitian engineering dan edukasi. *Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Bahasa Jawa Pokok Bahasan Aksara Jawa pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 2 Tawang Sari Kabupaten Sukoharjo*, 2(3), hlm. 1-6.
- Munawar, W. Peran LPTK dalam pengembangan pendidikan vokasi di Indonesia. *Peningkatan Kemampuan Profesional Calon Guru SMK SBI (SMK Sekolah Berstandar Internasional) Melalui Keterampilan Merancang dan Mengembangkan Multimedia Interaktif Offline Bilingual Teknologi Dasar*, hlm. 17-22.
- Nurgiyantoro, B. (2001). *Penilaian dalam Pengajaran Bahasa dan Sastra*. Yogyakarta: BPFE Yogyakarta.

- Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional. (2008). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. (edisi keempat). Jakarta: Balai Pustaka.
- Rumekso. (2004). *Housekeeping Hotel*. Yogyakarta: Andi.
- Rusmiyatil I., Nurkamto J., & Haryanto, S. (2014). Penggunaan Multimedia Dalam Pembelajaran Bahasa Sastra Indonesia di SMP Negeri 2 Bawen Kabupaten Semarang. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 2(2), hlm. 171-184.
- Susila, H. R., & Surjono, H. D. (2013). Pengembangan multimedia pembelajaran bahasa Inggris untuk SMK. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 3(1), hlm. 45-52.
- Sutirman. (2015). *Media & Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sutopo, A. H. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Suwithi, N.Y. & Boham, C. E. Jr. (2008). *Akomodasi Perhotelan Jilid II*. Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Suyanto, M. (2003). *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: Andi
- Tim Penelitian dan Pengembangan Wahana Komputer. (2006). *Pembuatan Animasi dengan Macromedia Flash Professional*. Jakarta: Salemba Infotek.
- Wahono, R. S. (2006). *Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran*. [Online]. Diakses dari <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran>