

BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Simpulan yang dapat dipaparkan dari hasil penelitian berjudul “Perancangan Multimedia Interaktif *Offline Bilingual* untuk Penguasaan Istilah Asing pada Materi *Public Area* di Akomodasi Perhotelan”, yaitu:

1. Analisis kebutuhan yang dilakukan oleh peneliti terhadap proses pembelajaran di kelas, ditemukan bahwa multimedia interaktif dipilih sebagai media belajar peserta didik untuk membantu penguasaan asing pada materi *public area* karena komponen pada media ini lebih kompleks dari media lainnya yang sudah digunakan di SMKN 15 Bandung, yaitu terdiri dari gambar, animasi, teks, serta audio.
2. Melakukan perancangan multimedia interaktif. Perancangan untuk multimedia interaktif ini merupakan tahap membuat *flowchart* serta *storyboard* dan pengumpulan bahan-bahan berupa gambar, audio, animasi, dan teks untuk mempermudah pada tahap produksi. Pengumpulan bahan-bahan pada tahap perancangan untuk isi materi dan konsep perancangannya disesuaikan dengan silabus yang berlaku di SMKN 15 Bandung.
3. Produksi multimedia interaktif dilakukan sesuai berdasarkan konsep ide pada tahap perancangan dan adanya saran perbaikan dari ahli untuk menyempurnakan tampilan multimedia interaktif. Pada tahap produksi ini dibutuhkan beberapa perangkat lunak dan perangkat keras yang dapat menunjang produksi multimedia interaktif. Perangkat lunak utama yang digunakan dalam proses produksi ini menggunakan *software macromedia flash 8* dan perangkat keras utama yang digunakan adalah *personal computer* dengan spesifikasi yang dapat menunjang proses produksi. Hasil akhir dari penelitian ini merupakan multimedia interaktif *offline bilingual* berupa *compact disk*.
4. *Expert judgment* yang dilakukan oleh dua orang ahli media merupakan tahap penelitian yang dilakukan setelah proses produksi sesuai dengan perancangan dan didahului dengan analisis kebutuhan melalui studi literatur. Tujuan dari *expert judgment* ini untuk melakukan penilaian oleh ahli terhadap produk

yang dibuat sesuai perancangan multimedia interaktif dan juga untuk mengetahui masukan perbaikan dari ahli media berdasarkan spesifikasi yang telah ditentukan. Pada tahap ini ditemukan bahwa produk yang dibuat dari rancangan multimedia interaktif *offline bilingual* berada pada kategori layak digunakan.

B. Rekomendasi

Penelitian tentang perancangan multimedia interaktif untuk penguasaan istilah asing pada materi *public area* di akomodasi perhotelan telah selesai dilaksanakan. Maka dari itu peneliti ingin merekomendasikan kepada beberapa pihak, khususnya:

1. Bagi pendidik materi *public area*, diharapkan dapat memanfaatkan multimedia interaktif ini untuk membantu peserta didik dalam penguasaan istilah asing pada materi *public area* dan bisa menggunakan multimedia interaktif ini sebagai alat bantu media pembelajaran di kelas untuk menjadikan proses pembelajaran tidak membosankan.
2. Bagi calon peneliti, diharapkan dapat mengangkat masalah tentang implementasi multimedia interaktif *offline bilingual* untuk peningkatan penguasaan istilah asing pada materi *public area* di akomodasi perhotelan atau tentang perancangan multimedia interaktif pada materi lainnya di Program Keahlian Akomodasi Perhotelan.